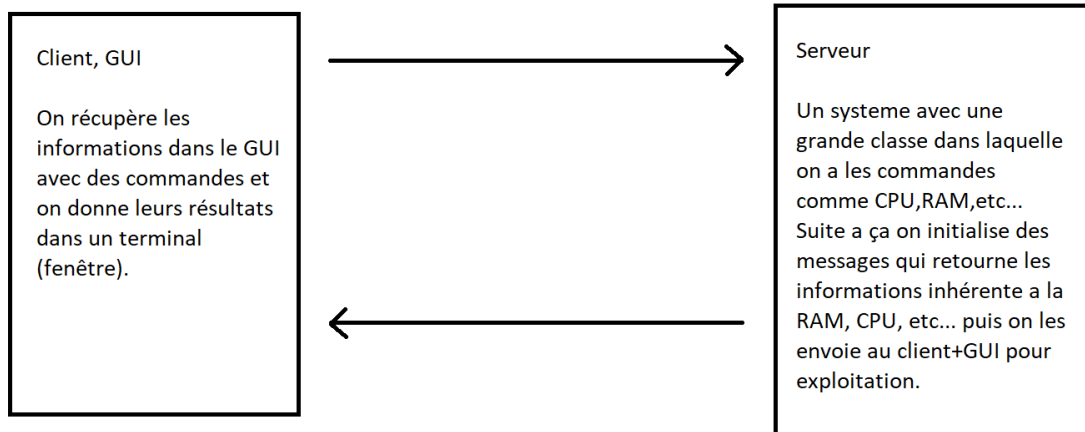


# DOC POUR LES UTILISATEURS :

## Structure de l'application :



Pour détailler le GUI :

On a en haut un bouton qui nous permet de choisir un fichier sur l'ordinateur, ce fichier devra être sous la forme d'un fichier bloc note texte avec une adresse IP par ligne sans espace ni autres caractères.

Ensuite ces adresses IP se retrouvent dans une boîte à choix où l'on saisit celle que l'on souhaite, puis on clique sur "connecter".

Une fois ici on a plusieurs commandes possibles dont CPU, RAM, Name, OS, etc..., on choisit celle que l'on veut puis on clique sur "envoyer la commande".

Les commandes s'affichent sur le terminal juste en dessous et leurs résultats aussi.

On peut faire les commandes les unes après les autres, elles se mettront les unes à la suite des autres dans ce terminal.

## L'architecture du code :

Le code a été réalisé en deux fichiers l'un pour le serveur avec les différentes commandes et des if le message vaut le nom de la commande alors on réalise une action, le plus souvent on récupère les informations par exemple du CPU ou de ce qu'on a choisi, et on le met dans une variable, puis on associe 'msg' le message envoyer, à une phrase qui sera renvoyée sur le terminal dont nous parlions avant.

Le code client+GUI a été réalisé avec des classes et des fonctions, le client est assez basique et permet de se connecter avec un Thread à un socket avec port+IP, à noter qu'ici l'IP est fixe sur 10015 et ne peut pas être changé, l'IP est récupérée grâce à une fonction dans le GUI qui permet de choisir un fichier texte avec une IP par ligne.

Ensuite le GUI est fait avec plusieurs widget et le système de Qwidget.

On a ensuite des fonctions l'une pour le fichier texte comme dit plus haut, l'une pour se connecter avec les IP de la combobox, et enfin une fonction pour envoyer les commandes GPU, OS, etc... vers le serveur et récupérer les infos que l'on souhaite.

## DOC POUR LES UTILISATEURS :

### Ce que je pourrais faire de plus :

J'ai réalisé tout ce qui a été dit plus haut, cependant je pourrais toujours rajouter des exceptions supplémentaires pour les différents bugs mais par manque de temps et de compétences ça n'a pas été fait.

Nous aurions pu aussi rajouter du code afin de changer d'OS et passé sur Linux, et faire des commandes donc sur Linux.

Nous aurions pu rajouter des features graphiques avec du CSS, mais la priorité n'était pas la pour ma part.