

# DOCUMENTATION UTILISATEUR :

## Chapitre 1 : Installer vos paquet sur le cmd:

nb : vous devez avoir la dernière version de python sur votre ordinateur. Si ce n'est pas le cas rendez vous sur internet et installez python sur votre machine, de préférence une version récente.

étape 0 : installé avec pip les paquets os, socket, psutil avec "pip install [os/socket/psutil]".

étape 1: naviguez jusqu'au répertoire où se trouve votre fichier .py avec cd.

étape 2 : lancer le code avec "python [nom du fichier].py".

!! erreur possible: python est introuvable pour cela ajouter le au PATH avec la commande :  
set PATH=%PATH%;C:\(le chemin vers votre version de python).

Pour connaître ce chemin tapé python dans votre barre de recherche windows fait un clic droit sur python et cliqué sur ouvrir l'emplacement du fichier, le chemin s'affiche en haut de la page qui s'est ouverte. !!

Lancer donc le code client sur votre machine client et votre code serveur sur la machine qui fera office de serveur.

## Chapitre 2 : Comment utiliser l'application client ?

L'application client est faite de manière à ce que le port 10015 inscrit de base n'est pas changeable et est défini comme tel sur le client ET le serveur, il ne faut donc pas y toucher. Vous avez une fonction qui vous permet de récupérer un fichier texte avec la liste de vos IP, pour cela vous devrez créer un fichier texte à l'aide du bloc note qui contiendra une adresse par ligne sans rajouter ni espace( le nom de votre fichier n'a pas d'importance).

Une fois vos IP récupérées vous les verrez s'inscrire dans le petit menu déroulant où il est noté IP : choisissez ainsi l'IP de votre machine cible, une fois cette IP choisie cliquez sur "connecter" ce qui va se connecter a votre machine serveur.

Une fois cela fait, il y a plusieurs options de commandes choisies dans le menu déroulant juste en dessous.

La première infcpu qui vous donne le nombre de cpu, son pourcentage d'utilisation et ses statistiques.

La seconde infexploitation vous donne tout simplement le système d'exploitation de votre machine serveur.

La troisième infadresseip qui vous donne l'adresse ip de la machine cible.

La quatrième infram qui vous donne le pid, la mémoire utilisée et la mémoire virtuelle disponible.

La cinquième infmachine vous donne le nom de la machine serveur.

Une fois une commande choisie vous cliquerez sur "envoyer la commande"

Vous verrez le résultat de votre commande dans la fenêtre juste en dessous et vous aurez aussi un rappel de la commande.

Le bouton ping n'est pas fonctionnel il ne sert donc a rien de cliquer dessus.