



NATHAN ISARTE

DEVELOPPEUR GAMEPLAY/GRAFIQUE

EN RECHERCHE DE STAGE DE MAI À SEPTEMBRE -
PÉRIODE DE 3 MOIS



CONTACT

0781441739

nisarte@gaming.tech

Lyon, 69003

[Portfolio](#)

COMPÉTENCES

INTERPERSONNELLES

Travail d'équipe

Force de proposition

Proactif

Esprit d'analyse

COMPÉTENCES

TECHNIQUES

Programmation :

C++, C#

Shaders :

HLSL, GLSL, Compute-Shaders

Moteur :

Unity 6

Librairie:

SFML, DirectX12, Vulkan, Winsock

Outils:

Git, Cmake

Documentation :

Pédagogie par projet, cahier des charges, Game Design Document

Langues :

Anglais niveau B1, Français

CENTRES D'INTÉRÊT

Streetlifting

Jeux Vidéo

Rendering/Game Design

Cuisiner

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Programmeur Graphique

2 Juin 2025 - 25 Juillet 2025 - 2 mois

Gaming campus • Lyon

- Système multiple light PBR (Directionnal light, Point Light and Spot Light).
- Structure de matériaux avec différents textures (Normal map, albedo, displacement map, diffuse map, Roughness map, edge map).
- Shadow mapping (Directionnal light, Point Light and Spot Light).
- Mipmap.
- Entraide sur d'autres chantier de travail.
- Explication des lumières et des ombres au développeur du pôle gameplay et moteur.

Skiman

Février 2023 - Mars 2023 - 1 mois

Grossport • Les Moussières

- Assurer la location et la vente de matériel de montagne
- Entretien/Réglage du matériel

Technicien de méthode

Avril 2021 - Juin 2021 - 2 mois

FlowBird • Besançon

- Mise en place de l'outil TPM dans les secteurs de l'entreprise.

EXEMPLES DE PROJETS

Moteur C++ DirectX12

- Multiple Light (Directional light, spot light, point light)
- Architecture ECS
- Texture, loader de model 3D

FPS unity

- Réalisation des mécaniques de Gameplay
- Level Design
- Animations, armes, déplacement.

Jeux procédural unity

- Création de planètes procédurale avec du noise
- Voxelchunks/Marching cubes planètes
- Cell Shading/toon shading

FORMATIONS

DUT Génie mécanique et Productique

IUT Besançon - Vesoul • 2019/2021

DEC Programmation Jeux vidéo

Collège Lasalle • 2023/2024

Bachelor Developpeur jeux vidéo

Gaming Campus Lyon • 2024/2026

