SY28/AI34 – TP Kalman

A25

Dans ce TP, nous allons implémenter et tester le *filtre de Kalman* en Matlab/Octave sur deux cas :

- robot au modèle d'évolution et d'observation linéaire
- robot aux modèles non-linéaires

1 Robot Linéaire

Notre premier robot possède une position x, y. Son déplacement peut se modeliser avec un vitesse selon x(vx) et y(vy). On modélisera ces vitesses comme étant constantes, bien qu'elles puissent changer petit à petit.

De plus, notre robot est capable d'observer directement sa position. En résumé, voici les fonctions qui régissent le système *robot*:

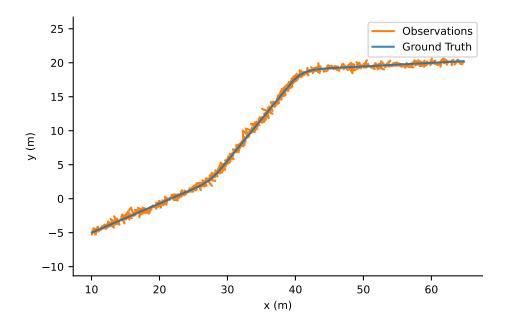
$$f(\mathbf{x}) = \begin{cases} \dot{x} &= vx \\ \dot{y} &= vy \\ \dot{v}\dot{x} &= 0 \\ \dot{v}\dot{y} &= 0 \end{cases}, \quad g(\mathbf{x}) = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

Les versions stochastiques discrétisées sont donc:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \Delta t & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \Delta t \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{C} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Exercice : Récuperer sur moodle les fichiers linear.mat sur Moodle, et étudier ses quatre entrées :

- dt : intervalle entre pas de temps utilisé pour générer les données
- groundtruth : matrice 4 par T décrivant les valeurs réelles de $\mathbf x$ a chaque pas de temps
- labels: vecteur 4 décrivant le nom donné à chaque ligne de la vérité terrain
- obspos : matrice 2 par T décrivant les positions observées y a chaque pas de temps



Exercice : Récuperer et compléter le fichier linear.m. Régler les gains (matrices Q et R) afin d'obtenir le meilleur résultat.

2 Robot Non-Linéaire

Notre deuxième robot est décrit par une pose x,y,θ et une vitesse v :

$$f(\mathbf{x}) = \begin{cases} \dot{x} &= v \cdot \cos \theta \\ \dot{y} &= v \cdot \sin \theta \\ \dot{\theta} &= 0 \\ \dot{v} &= 0 \end{cases}$$

Le robot observe son état de deux manières :

1. avec un capteur inertiel mesurant son v

$$g_v(\mathbf{x}) = v$$

2. avec des mesures de distance et d'angle à des balises statiques de l'environnement. Une balise i ayant sa position x_i, y_i connue donne les modèles d'observation en distance et en angle suivant

$$\begin{split} g_{\rho_i}(\mathbf{x}) &= \sqrt{(x-x_i)^2 + (y-y_i)^2} \\ g_{\theta_i}(\mathbf{x}) &= \theta - atan2(y_i-y,x_i-x) \end{split}$$

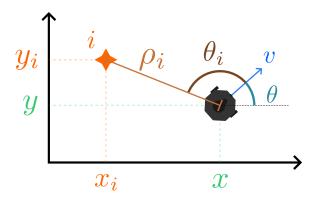


Figure 1: Système et variables

Après linéarisation et discretisation, on obtient alors les matrices suivantes

$$\begin{split} \mathbf{F} &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & -\Delta t \cdot v \cdot \sin \theta & \Delta t \cos \theta \\ 0 & 1 & \Delta t \cdot v \cdot \cos \theta & \Delta t \sin \theta \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ \mathbf{G}_v &= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ \sqrt{(x-x_i)^2 + (y-y_i)^2} & \frac{y-y_i}{\sqrt{(x-x_i)^2 + (y-y_i)^2}} & 0 & 0 \end{bmatrix} \\ \mathbf{G}_{\theta_i} &= \begin{bmatrix} \frac{x-x_i}{\sqrt{(x-x_i)^2 + (y-y_i)^2}} & \frac{y-y_i}{\sqrt{(x-x_i)^2 + (y-y_i)^2}} & 0 & 0 \end{bmatrix} \\ \mathbf{G}_{\theta_i} &= \begin{bmatrix} -\frac{y_i-y}{(x_i-x)^2 + (y_i-y)^2} & \frac{x_i-x}{(x_i-x)^2 + (y_i-y)^2} & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{split}$$

Récuperer et édudier le fichier nonlinear.mat sur Moodle, qui contient les données suivantes .

- dt : intervalle entre pas de temps utilisé pour générer les données
- groundtruth : matrice 4 par T décrivant les valeurs réelles de x a chaque pas de temps
- labels: vecteur 4 décrivant le nom donné à chaque ligne de la vérité terrain
- beacons : matrice M par 2 décrivant les coordonnées des M amers
- obsdist : matrice M par T décrivant les distances mesurées aux M amers à chaque pas de temps

- obsangl : matrice M par T décrivant les angles mesurées aux M amers à chaque pas de temps
- \bullet obsvel : matrice 1 par T décrivant les velocités v mesurées à chaque pas de temps

Exercice : Adapter les modèles et gains de nonlinear.m jusqu'à obtenir une solution satisfaisante

3 Annexes

3.1 Détail des linarisations

atan2 est une fonction définie comme

$$arctan2(y,x) = \begin{cases} \tan^{-1}(\frac{y}{x}) & \text{si } x > 0 \\ \tan^{-1}(\frac{y}{x}) + \pi & \text{si } x < 0, y \ge 0 \\ \tan^{-1}(\frac{y}{x}) - \pi & \text{si } x < 0, y < 0 \\ -\frac{\pi}{2} & \text{si } x = 0, y > 0 \\ -\frac{\pi}{2} & \text{si } x = 0, y < 0 \\ \text{indefini} & \text{si } x = 0, y = 0 \end{cases}$$

Ce qui la rend complexe a linéariser. Cependant, deux aspects nous permettent de simplifier le problème:

- Nous sommes dans le cadre d'un CPS, les grandeurs utilisées ne seront donc jamais précisément zéro, ce qui nous permet d'ignorer ces cas
- Dans le cadre d'une linearisation, les trois premiers cas sont équivalents car la dérivation fait disparaitre la constante π

On obtient donc que $arctan2'(y,x) \sim \tan^{-1}{}'(\frac{y}{x})$.

Or $\tan^{-1}{}'(u) = \frac{u'}{1+u^2}$, on a donc

$$\begin{cases} \frac{\partial \tan^{-1}(\frac{y}{x})}{\partial x} = \frac{\partial \frac{y}{x}}{\partial x} \cdot \frac{1}{1 + (\frac{y}{x})^2} = -\frac{y}{x^2} \cdot \frac{1}{1 + \frac{y^2}{x^2}} = -\frac{y}{x^2 + \varkappa^2 y^2} = -\frac{y}{x^2 + y^2} \\ \frac{\partial \tan^{-1}(\frac{y}{x})}{\partial y} = \frac{\partial \frac{y}{x}}{\partial y} \cdot \frac{1}{1 + (\frac{y}{x})^2} = \frac{1}{x} \cdot \frac{1}{\frac{x^2 + y^2}{x^2}} = \frac{x}{\cancel{x}(x^2 + y^2)} = \frac{x}{x^2 + y^2} \end{cases}$$