

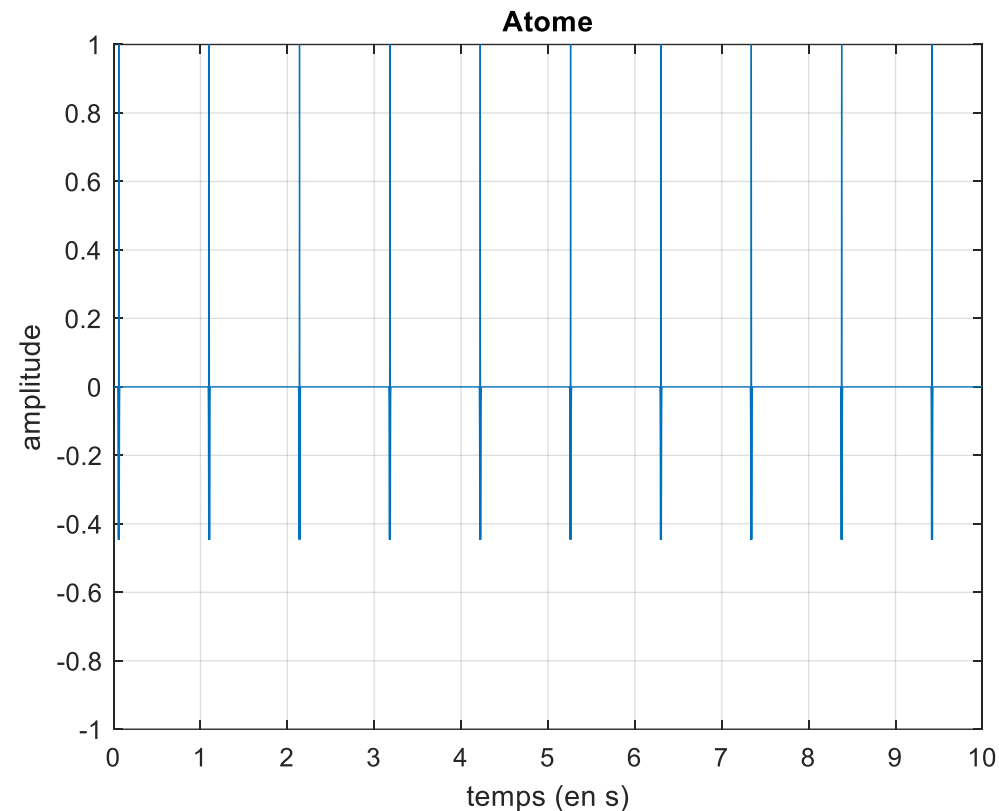
Séquence thématique : ST7 Optimisation

Démonstrations

Orthogonal Matching Pursuit

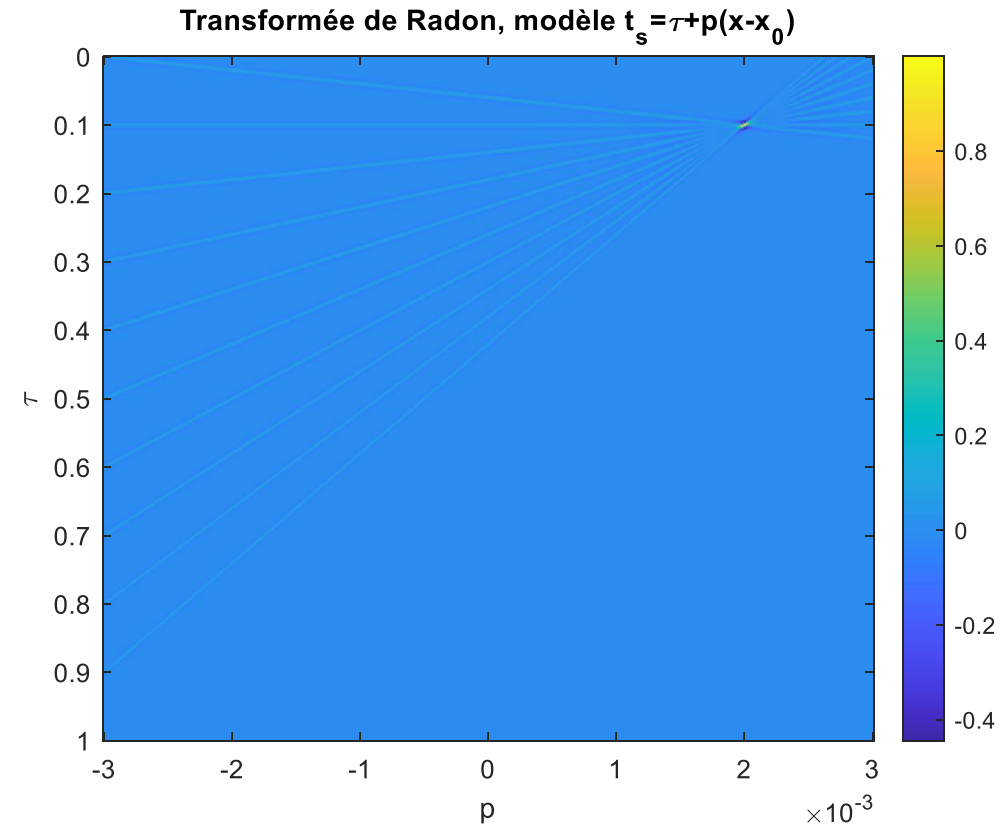
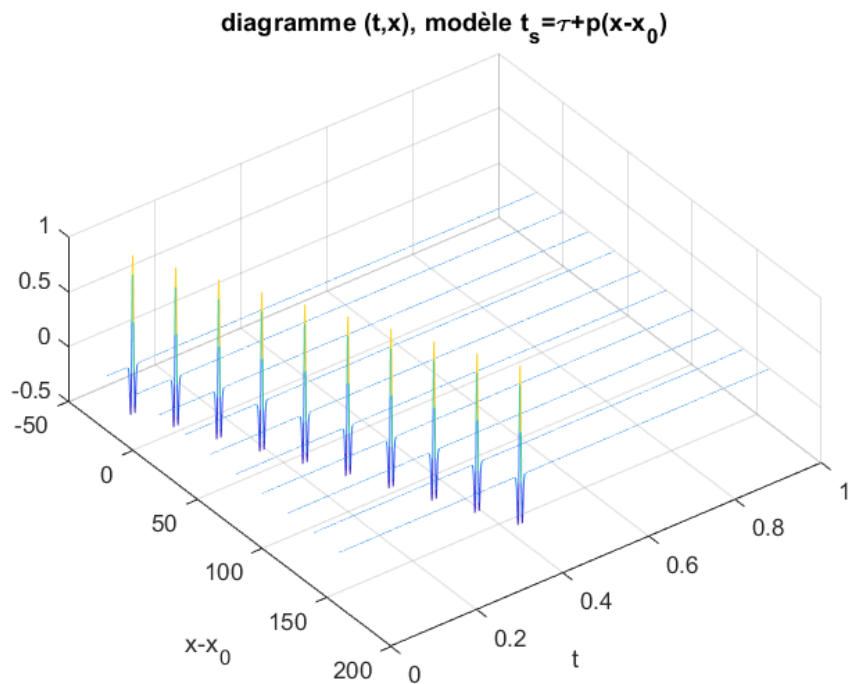
Identification de réponses impulsionnelles

On considère un ensemble de vecteurs $\{g_k\}$ tels que $\|g_k\| = 1$ et un vecteur f à modéliser sous la forme d'une combinaison linéaire de quelques vecteurs g_k . On construit itérativement une base orthonormale $\{u_l\}$ (avec $\|u_l\| = 1$) du sous-espace généré par les vecteurs g_k déjà sélectionnés.



- Initialisation

- On recherche le vecteur g_{γ_0} tel que $|\langle f, g_{\gamma_0} \rangle| = \max_k |\langle f, g_k \rangle|$. Dans le contexte des signaux sismiques, on peut utiliser pour cela la transformation de Radon (*slant-stack*) en s'alignant sur les instants de tir de chaque source.
- Le vecteur $u_0 = g_{\gamma_0}$ constitue le premier vecteur u_0 de la base orthonormale évoquée ci-dessus.
- On initialise un vecteur résidu r avec $r = f - \langle f, g_{\gamma_0} \rangle g_{\gamma_0}$.
- On initialise $n = 1$ où n est le nombre de vecteurs dans la base orthonormale.



- Tant que la norme du résidu $\|r\|$ est supérieure à un seuil
 - On recherche le vecteur g_{γ_n} tel que $|\langle r, g_{\gamma_n} \rangle| = \max |\langle r, g_k \rangle|$. Dans le contexte des signaux sismiques, on peut utiliser pour cela la transformation de Radon (*slant-stack*) en s'alignant sur les instants de tir de chaque source.
 - On calcule la projection orthogonale g_{proj} du vecteur $\langle r, g_{\gamma_n} \rangle g_{\gamma_n}$ sur le sous-espace dont la base est $\{u_k\}_{0 \leq k < n}$, qui vaut

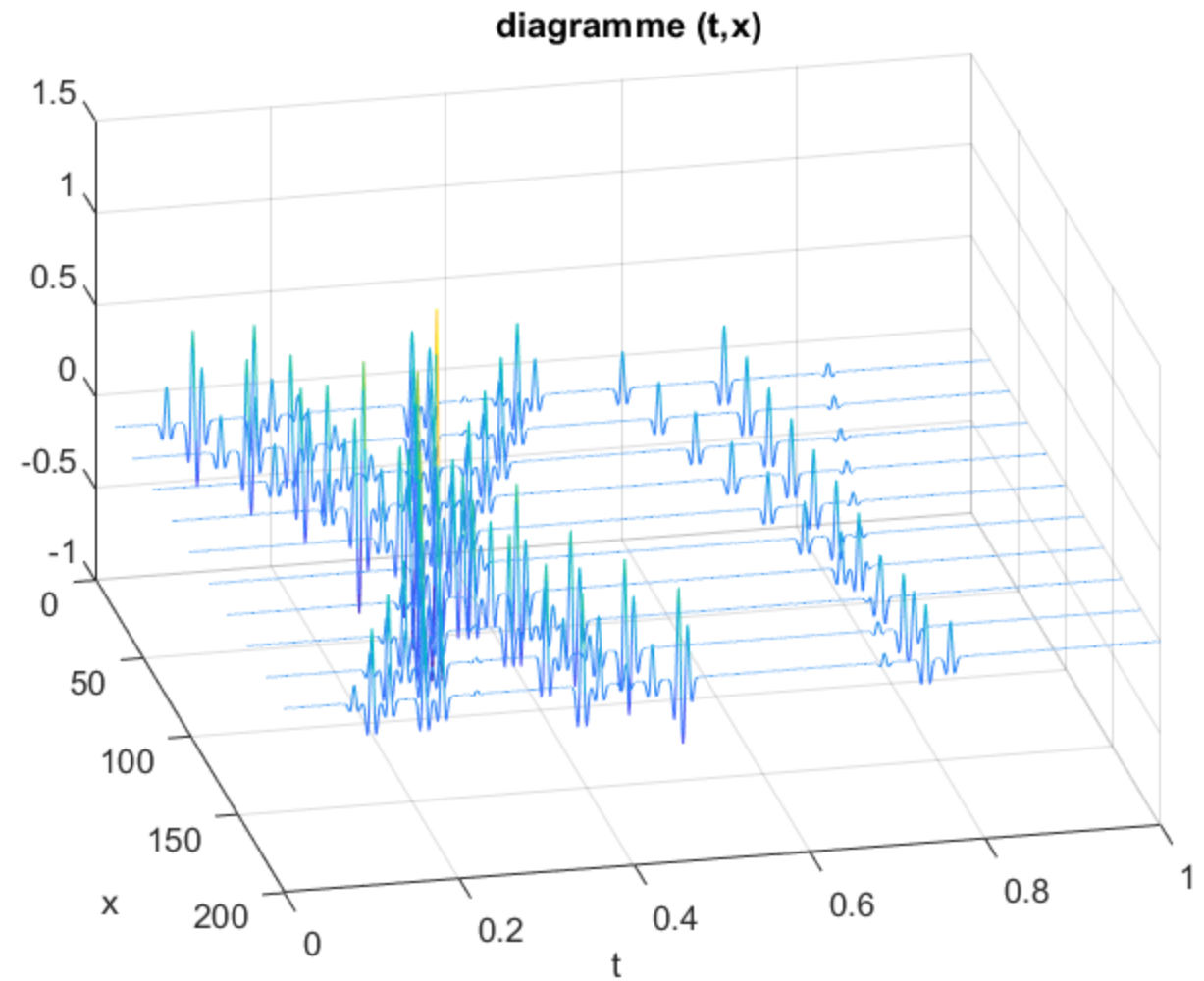
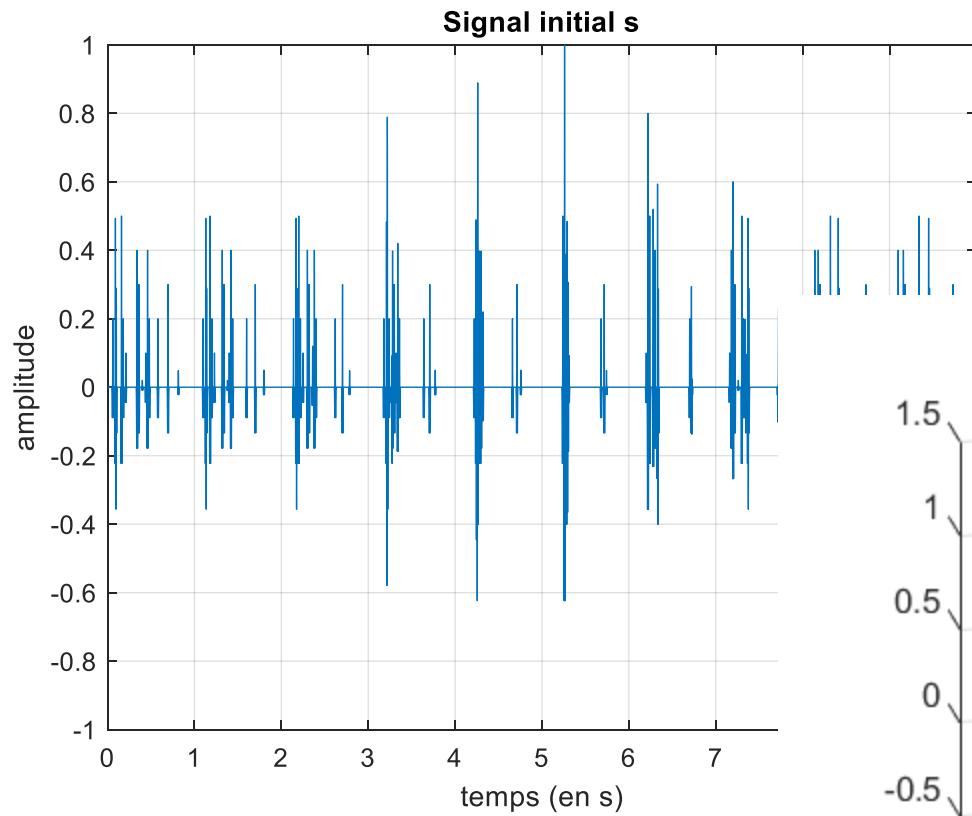
$$g_{proj} = \sum_{0 \leq k < n} \langle \langle r, g_{\gamma_n} \rangle g_{\gamma_n}, u_k \rangle u_k$$

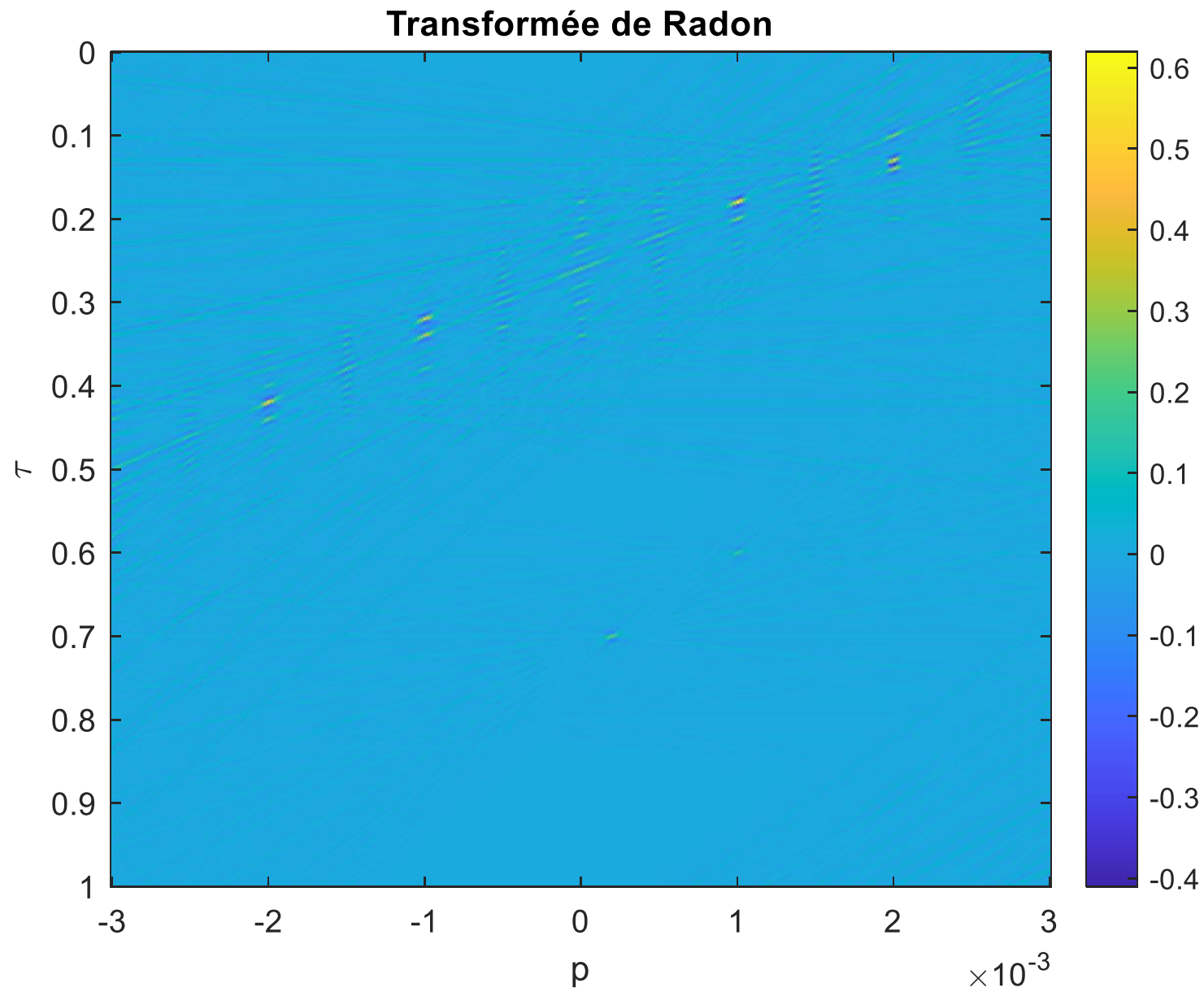
- On calcule le vecteur orthogonal $g_{orth} = \langle r, g_{\gamma_n} \rangle g_{\gamma_n} - g_{proj}$.
- On rajoute le vecteur $u_n = g_{orth} / \|g_{orth}\|$ à la base orthonormale $\{u_k\}_{0 \leq k < n}$.
- On met à jour le résidu $r = r - \frac{g_{orth}}{\langle u_n, g_{\gamma_n} \rangle^2}$
- $n = n + 1$

- Post-traitement

- Construction de la matrice M de changement de base, telle que $M(i, j) = \langle u_i, g_{\gamma_j} \rangle$
- Calcul du vecteur m tel que $m(i) = \langle u_i, f \rangle$.
- Résolution du système $Mx = m$ pour obtenir dans x les coefficients de la combinaison linéaire des g_{γ_n} qui est l'approximation de f .

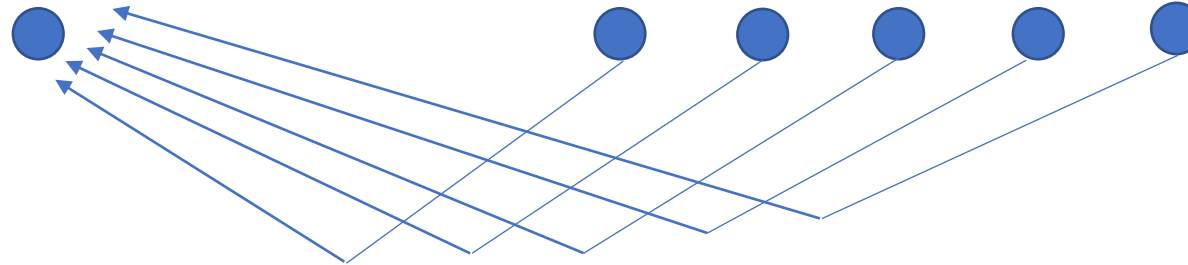
Orthogonal Matching Pursuit





1 capteur (signal \vec{d})

N_s sources (matrice L)



modèle (vecteur \vec{m} avec les N_s réponses impulsionnelles)

$$\vec{m} = \begin{pmatrix} \vec{h}_1 \\ \vec{h}_2 \\ \vdots \\ \vec{h}_{N_s} \end{pmatrix} \quad L = [L_1 \quad L_2 \quad \dots \quad L_{N_s}] \quad \vec{d} = L\vec{m} + \vec{b}$$

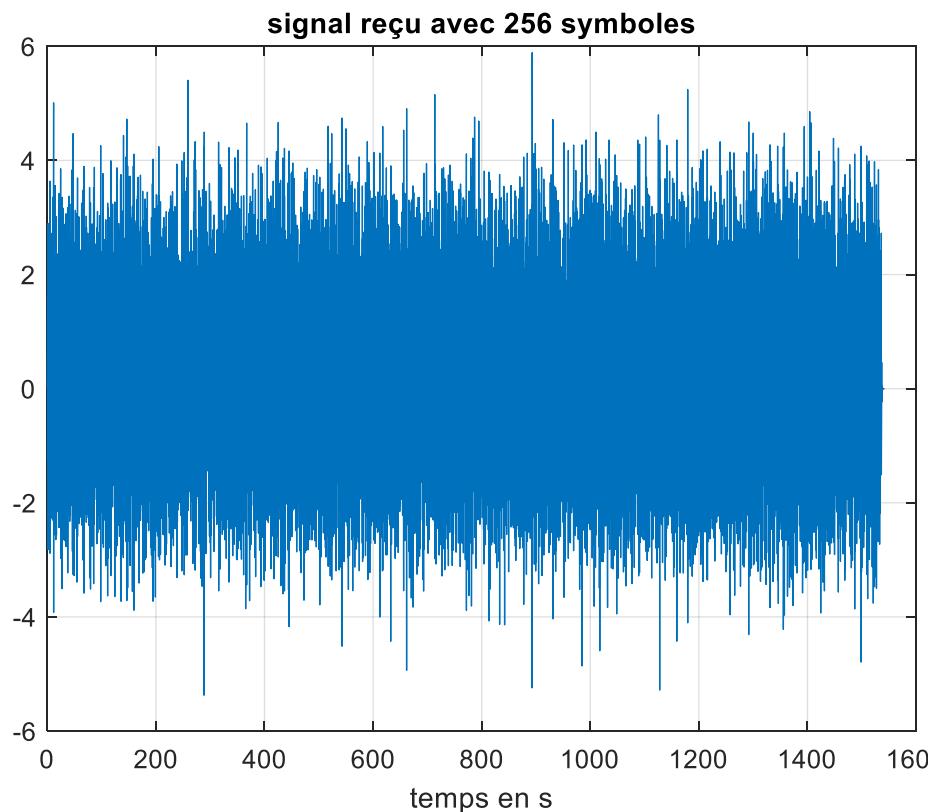
$$\|\vec{d} - L\vec{m}_{est}\|^2 + \lambda \|\vec{m}_{est}\|^2$$

$$L^t \vec{d} = (L^t L + \lambda I) \vec{m}_{est}$$

$N_s = 64$ (nombre de sources)

$$\dim \vec{m} = N_s \times \dim \vec{h}_k = 64 \times 3000 = 192000$$

Sources impulsionnelles (256 impulsions avec retard aléatoire).



Résolution directe impossible !

Utilisation de méthodes itératives (gradient conjugué)

traces estimées avec 64 sources et 256 symboles (gradient conjugué)

