

Hourglass Unlimited : Game On

Plateforme de jeu

PROJET #4

Développement
d'applications (Expert) |
420-E80-CH

PROJET #4

Hourglass Unlimited : Game On

PROJET SÉLECTIONNÉ

- Produire une plateforme de jeux en local qui pourra accueillir une série de jeux vidéo, contenant en premier lieu un Sudoku.

INFORMATIONS

Entreprise :

Hourglass Unlimited est une entreprise en consultation informatique désirant ouvrir une nouvelle branche dans son plan d'affaires, nommée *Game On*. Elle œuvre avec plusieurs entreprises de la région en allouant des ressources informatiques pour aider la production de projets d'envergures.

Mise en situation :

L'entreprise emploie plus d'une soixantaine d'employés, qui travaillent toujours à distance depuis la pandémie. Elle a ouvert une nouvelle branche dans l'entreprise, nommée *Game On*, et désire offrir à ses employés un moyen d'établir une compétition amicale via une plateforme de jeux électroniques. Cette plateforme sera un moyen d'aider les employés à relaxer, tout en permettant d'effectuer un classement entre les joueurs via des compétitions de jeux.

Situation actuelle :

Aucun logiciel existe présentement permettant de jouer à une plateforme de jeux. L'entreprise a l'infrastructure informatique permettant de supporter cette plateforme et d'héberger les scores des joueurs.

Explications/Détails du besoin :

Hourglass Unlimited désire développer une solution intégrée personnalisée pour jouer à des jeux électroniques en local. Cette plateforme devra être conçue de sorte qu'il sera facile, dans le futur, d'ajouter d'autres jeux.

Chaque employé pourra jouer de son poste actuel. Tous les scores seront cependant enregistrés dans une base de données afin de pouvoir effectuer un classement.

Le premier Jeu désiré sur la plateforme est un Sudoku. Tous les jours, un nouveau Sudoku est généré. Les joueurs auront 24h pour le compléter, et le temps de résolution sera comptabilisé dans la base de données. Le joueur ayant complété le Sudoku le plus rapidement aura 10 points, le

deuxième joueur aura 6 points, le troisième joueur aura 3 points et le quatrième joueur aura 1 point. Le classement devra être accessible via la plateforme. À chaque semaine, un grand gagnant est nommé, et les scores seront réinitialisés. L'historique et les statistiques complètes devront cependant être conservés.

Contraintes :

Toutes les données des parties devront être conservées, pour tous les joueurs. La solution devra également utiliser 1 seule base de données. Le meilleur joueur par département devra également être identifiable.

Le délai de transition (« down time ») entre la solution actuelle et la nouvelle solution devra être réduit au minimum, et aucune donnée de temps ne pourra être perdue.

Spécifications :

Nous ne remettrons pas de saisie d'écran des interfaces actuelles puisque l'administration désire avoir interface complète et originale, et elle ne souhaite pas biaiser le développement / les démarches. Chaque firme devra « designer » les différentes interfaces requises pour sa solution afin de s'assurer d'une compréhension complète et en profondeur du besoin réel de l'entreprise.

Détails organisationnels / opérationnels :

L'entreprise comporte plusieurs départements distincts :

- ❖ Les gestionnaires de projet
- ❖ Les analystes d'affaires
- ❖ Les analystes d'applications
- ❖ Les développeurs
- ❖ Les spécialistes en assurance qualité

Hourglass Unlimited a actuellement des contrats avec une vingtaine d'entreprises différentes. Il est important de prendre en compte que ce nombre est appelé à changer en fonction des renouvellements de contrat, des nouveaux ou des pertes de clients.