

# GUIDE D'UTILISATION

**HourGlass Unlimited** 



# Création d'un compte



## Description

La page de création de compte vous permet de vous créer un compte client. Celui vous permettra d'accéder à l'application et de jouer aux jeux qui sont offert. Pour créer un compte il vous suffit de remplir les champs et d'appuyer sur « Créer ». Si certains champs sont invalides, un message d'erreur s'affichera à l'écran.

#### Différents éléments

Le nom d'utilisateur : Dans ce champ, vous devez entrer le nom que vous souhaiter sur l'application. Celui-ci sera affiché dans le classement. Le champ doit être remplie pour pouvoir créer un compte.

Le mot de passe : Dans ce champ, vous devez entrer le mot de passe que vous voulez utiliser pour pouvoir accéder à l'application. Il important de ne pas l'oublier car c'est votre seul moyen d'accéder à l'application. Ce champ doit également être remplie pour pouvoir créer un compte.

La confirmation de mot de passe : Dans ce champ, vous devez re-entrer votre mot de passe. Cela permet de s'assurer que vous avez entré le bon mot de passe et n'avez pas fait d'erreur. Ce champ doit être rempli pour pouvoir créer un compte.

Le département : En appuyant sur la section « Département », la liste de département de votre entreprise s'affichera. Sélectionner celui auquel vous êtes associé.

Le bouton « Créer » : Une fois que tous les champs sont remplis, vous pouvez appuyer sur le bouton « Créer ». Celui-ci permettra la création de votre compte et cous redirigera vers la page de connexion.

Le bouton « Annuler » : Ce bouton vous redirige vers la page de connexion.

# Connexion



## Description

La page de connexion vous permet d'accéder à l'application en entrant les informations de votre compte. Pour vous connecter, il vous suffit de remplir les champs et d'appuyer sur « Connexion ». Si certains champs ne sont pas valides, un message sera affiché.

#### Différents éléments

Le nom d'utilisateur : Dans ce champ, vous devez entrer le nom d'utilisateur que vous avez choisie lors de la création de votre compte. Ce champ doit être remplie pour pouvoir se connecter.

Le mot de passe : Dans ce champ, vous devez entrer le mot de passe que vous avez choisi lors de la création de votre compte. Ce champ doit être rempli pour pouvoir se connecter.

Le bouton « Connexion » : Ce bouton vous connectera à l'application si les champs sont bien remplis.

Le bouton « Créer un compte » : Si vous n'avez pas de compte, ce bouton vous redirigera vers la page de création de compte.

# Liste des jeux



# Description

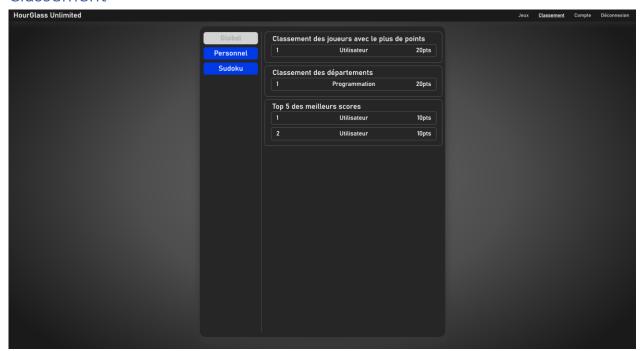
La page de liste de jeux affiche tous les jeux disponible sous forme de liste. Pour lancer un jeu, appuyez sur son bouton « Joueur ».

# Différents éléments

La liste des jeux : Tous les jeux disponible sur votre appareil y seront affiché. Pour chacun, Son nom, son icône et un bouton de lancement seront affichés.

Le bouton « Jouer » : Ce bouton vous redirigera vers le menu du jeu en question qui sera dans une fenêtre différente. Le lanceur de jeu sera toujours ouvert en arrière-plan.

## Classement



# Description

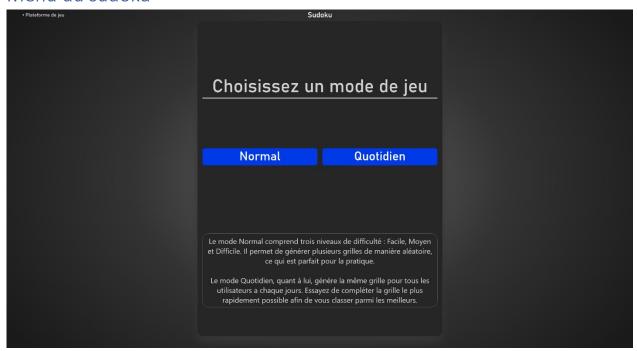
Dans cette page, vous retrouvez tous les classements liés aux jeux disponible. Chaque jeu à sa propre catégorie et dans celles-ci, vous retrouverez différents classement des parties quotidiennes.

#### Différents éléments

Les catégories : Les catégorie sont les boutons bleu à la gauche du classement. Il y en a trois type : Global, Personnel et Jeu. Dans la catégorie « Global », vous retrouverez les classements générales comme le total de points des joueurs, le meilleur joueur de la dernière semaine, etc. Dans la catégorie « Personnel », vous retrouverez tout vos score. Et dans les catégories « Jeux », vous retrouverez tous les scores liés au jeu sélectionné.

Les classements : Les classements son séparé en différente section pour informer sur plusieurs contexte. Exemple, dans la section « Joueur avec le plus de points », les 5 joueurs avec le plus de points seront affichés en ordre décroissant de points. Les sections peuvent affiché différentes informations comme le placement, le nom du joueur, le département le nombre de points, etc. Cela varie selon le contexte du classement ciblé.

# Menu du sudoku



# Description

Le menu du Sudoku vous permet de choisir le monde et la difficulté de votre choix, offrant une expérience adapté à votre niveau.

## Différents éléments

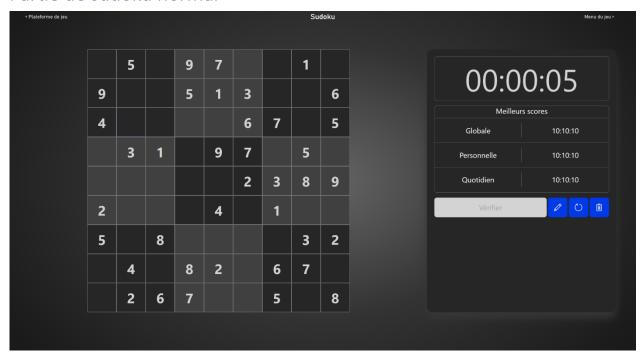
Le mode « Normal » : Dans ce mode, vous pouvez choisir la difficulté. Les parties sont chronométré selon votre temps de jeux et les scores ne sont pas enregistré. Ce mode est parfait pour s'entrainer.

Le mode « Quotidien » : Dans ce mode, vous ne sélectionner pas la difficulté et le but est de finir le sudoku le plus rapidement possible. Tous les joueurs on la même grille et celle-ci est mise à jour à chaque jour. Les scores sont enregistrés et affichés dans le classement. Ce mode est parfait pour les joueurs plus compétitifs.

Le choix de difficulté : Lorsque vous appuyer sur le bouton « Normal », une bulle s'affichera et vous demandera de choisir une difficulté :

Sélectionnez une difficulté
Facile Medium Difficile

# Partie de sudoku normal



#### Description

Les parties de sudoku normal sont parfaite pour s'entrainer. Le chronomètre compte le temps de jeu et vous pouvez sauvegarder une partie pour pouvoir la reprendre quand vous voulez.

## Différents éléments

La grille de sudoku : Une grille de 9x9 de sudoku classique, rien de plus à décrire.

Le bouton « 🖍 » : Ce bouton permet d'afficher l'interface de note. Cela vous permettra libérer votre cerveau en gardant les chiffres dont vous soupçonnez l'emplacement.

Le bouton « ひ » : Ce bouton vous permettra de relancer une nouvel partie si vous êtes bloquée sur celle actuel.

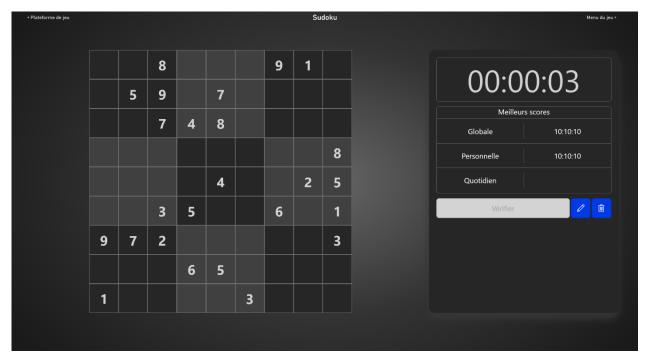
Le bouton «  $\overline{\mathbb{Q}}$  » : Ce bouton vous permettra de recommencer la partie actuel. Vous perdrez tout le progrès actuel.

La validation : Lorsque tout la grille est remplie, le bouton « Vérifier » deviendra bleu. Appuyez sur celuici pour valider votre grille. Un message affichera le résultat.

La sauvegarde : Si vous quittez lors d'une partie, il vous sera demander si vous voulez enregistrer la partie pour pouvoir rejouer plus tard :



# Partie de sudoku quotidienne



## Description

Les parties de sudoku quotidienne sont parfaite pour les joueurs compétitif. Vous affronterez tous les autres joueurs de l'entreprise et les scores sont affichés dans la section classement de l'application. À la fin de chaque semaine, un joueur est désigné grand gagnant. Tous les joueurs on la même grille et celle-ci change à chaque jour.

#### Différents éléments

La grille de sudoku : Une grille de 9x9 de sudoku classique, rien de plus à décrire.

Le bouton « 🖋 » : Ce bouton permet d'afficher l'interface de note. Cela vous permettra libérer votre cerveau en gardant les chiffres dont vous soupçonnez l'emplacement.

Le bouton «  $\overline{\mathbb{Q}}$  » : Ce bouton vous permettra de recommencer la partie actuel. Vous perdrez tout le progrès actuel.

La validation : Lorsque tout la grille est remplie, le bouton « Vérifier » deviendra bleu. Appuyez sur celuici pour valider votre grille. Un message affichera le résultat.