20/12/2023

Nathan Morasse & Mathias Lavoie

Cégep de chicoutimi

Plan de tests

Développement d’application

Table des matières

[Description 2](#_Toc154002191)

[Tests 2](#_Toc154002192)

[GenerateBoardTest 2](#_Toc154002193)

[ValidateBoardTest 2](#_Toc154002194)

[SaveGameTest 2](#_Toc154002195)

# Description

Pour des raisons de temps et de simplicité, nous avons décider de tester la majorité de l’application manuellement plutôt qu’avec des tests unitaires. Cette façon nous permettra de constater le comportement de l’application lorsqu’un utilisateur réel l’utilise ainsi que l’interaction avec les interfaces. Cependant, certaines fonctions sont plus fastidieuses à tester manuellement et bénéficieraient plus de tests unitaires. Nous avons donc créé des tests unitaires pour trois de ces fonctions.

# Tests

## GenerateBoardTest

Ce test permet de s’assurer du bon fonctionnement de la méthode de génération de Board qui fait appel à l’api et désérialise le résultat. Pour tester cette fonction, nous allons simplement générer une nouvelle Board puis s’assurer que le résultat est un objet Board avec les bonnes dimensions avec des cellules avec des valeurs entre 0 et 9.

## ValidateBoardTest

Ce test permet de tester la fonction de validation de Board en créant plusieurs Board valides et invalides puis s’assurer que la fonction retourne le résultat attendu pour chacune d’elles.

## SaveGameTest

Ce test nous permettra de tester la fonction de sauvegarde et de chargement de parties de sudoku en créant une Board générée aléatoirement, la sauvegarder, charger la dernière sauvegarde, puis comparer les résultats.