Projet de création d'application

Exploitation bases de données 420-D50-CH

Date de début : 28 avril 2023

Date de fin: 19 mai 2023



Dans le cadre de ce projet, vous devrez mettre en œuvre une application de type Windows sur un sujet de votre choix en utilisant le modèle **MVVM**. Le sujet devra toutefois être validé par votre enseignant. Vous avez jusqu'au mardi 02 mai 2023 10:00 pour le faire valider. Les applications de gestion sont ici largement conseillées. Le travail est en groupe de 2(min) à 3(max) étudiants.

La remise de ce projet est pour le 16 mai 2023, 23:59 au plus tard.

Le projet est subdivisé en plusieurs étapes. Vous devez faire une validation auprès de votre enseignant pour l'étape 5 avant de passer à l'étape suivante.

Les étapes à réaliser séquentiellement sont les suivantes :

- Déterminer le groupe d'étudiants et le sujet de votre projet mardi 02 mai 10:00 au plus tard.
 - Vous devez identifier le représentant du groupe. Il sera chargé des suivis du projet, par exemple, échanges avec l'enseignant sur le projet, remise séquentielle des étapes du projet sur Léa, etc.
- 2. Proposer un calendrier de réalisation pour votre application (à partir de l'étape 3)
 mercredi 03 mai 23:59 au plus tard.

Des pénalités seront appliquées pour non-respect du calendrier proposé.

- 3. Réaliser un mini cahier de charge pour décrire votre projet.
- 4. Créer un tableau sous Trello pour le suivi de la progression du projet par votre enseignant.
- 5. En parallèle
 - a. Créer le modèle conceptuel (au moins 6 tables)
 - b. Créer les maquettes d'interfaces (au moins 4). Exemple : Ajout, suppression, modification...
- 6. Créer le modèle logique et le dictionnaire des données
- 7. Créer la base de données (MySQL ou SQL Server). Vous devrez fournir les scripts de création.

©SanaElBahloul 1

- 8. Ajouter des données. Vous devrez fournir des scripts d'insertion de données. Les données doivent avoir une bonne couverture pour des fins de tests.
- 9. Créer séparément <u>au moins</u> et dans des scripts différents :
 - a. 2 déclencheurs
 - b. 2 procédures stockées
 - c. 2 vues

Ces éléments seront utilisés par la suite dans le code de votre application.

- 10. Créer des interfaces vers C#. Il faut les valider avec l'enseignant pour les réaliser.
- 11.

Vous devrez remettre sous Léa les différentes parties de votre projet (130):

- Le mini cahier de charge (5%)
- Les modèles conceptuel et logique (15%),
- Les scripts de création (20%),
- Les scripts d'insertion (10%),
- Les maquettes d'interfaces (5%),
- Les scripts des déclencheurs, procédures stockées et vues (15%),
- Le code de votre application en release (40%).
- Vidéo de présentation et description de fonctionnement de toutes les étapes de votre projet (20%).

©SanaElBahloul 2