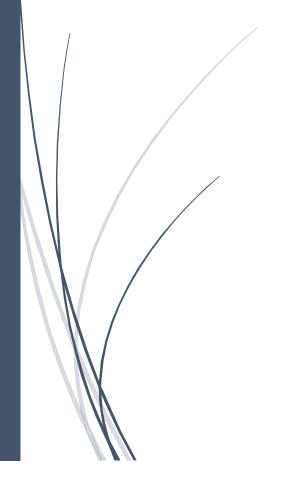
06/09/2023

Cahier des charges

Développement d'application



Nathan Morasse CÉGEP DE CHICOUTIMI

CAHIER DES CHARGES

Table des matières

Description de la demande	2
Objectifs	2
Fonctionnalités du système	2
Critères d'acceptabilités	2
Contraintes du projet	2
Contraintes de coûts Erreur !	Signet non défini.
Contraintes de délais	2
Autres contraintes Erreur!	Signet non défini.
Calendrier	2

CAHIER DES CHARGES

Description de la demande

Objectif

Concevoir deux applications. Une application client qui va se connecter avec une application serveur pour permettre à deux joueurs de jouer une partie de Tic-Tac-Toe en envoyant des messages standardisés.

Fonctionnalités du système

- Permettre la connexion du client au serveur.
- Permettre de Jouer une partie de tic-tac-toe à deux joueurs.
- Déterminer un gagnant de la partie.
- Validation du coup joué pendant un tour.
- Envoyer un message d'erreur lorsqu'un coup invalide est détecté.
- Gérer les tours des joueurs.

Critères d'acceptabilités

- Gérer adéquatement les exceptions
- Effectuer les validations nécessaires au bon fonctionnement du programme.
- Le serveur est en attente continuelle d'une connexion client tant qu'une partie n'a pas été débutée
- Une fois la connexion établie entre un client et le serveur, les 2 joueurs devraient pouvoir effectuer autant de partie qu'ils le désirent et ce sans rétablir une nouvelle connexion.
- Le programme devra permettre la connexion client/serveur peu importe où les programmes client et serveur sont exécutés.
- Valider que l'autre joueur ne triche pas
- Lorsque le client décide de cesser de jouer (après une partie) le serveur se remet en mode attente.
- Il ne peut y avoir qu'une seule connexion client concourante sur le serveur.

Contraintes du projet

Contraintes de délais

Livrer tout le nécessaire afin d'avoir une application fonctionnelle avant le 20 septembre à 8h09.

Calendrier

06-09-2023: Début de la documentation (Cahier des charges, cahier de conception)

11-09-2023: Finalisation et remise de la documentation

11-09-2023 : Début du développement de l'application

18-09-2023 : Début de la phase de tests

20-09-2023 : Remise de l'application finale