# PROCES VERSLAG

NATHAN NEELIS

STUDENT NO. 500807157

KLAS: GIT

Bekijk de app!

# INHOUDSOPGAVE

Deze inhousopgave is interactief!

### INTRODUCTIE

Hoe vaak gebeurt het wel niet dat je op zoek bent naar een plek om aan je opdrachten te werken maar deze nergens te vinden is omdat alles vol zit? Of misschien ben je wel gewoon op zoek naar een andere studie omgeving.



Met deze web applicatie kan je live op een map zoeken naar andere locaties om te studeren.



Check-in op locatie. Zo zien je studievrienden waar jij aan het studeren bent!



Een studieplek is bijvoorbeeld in een café, waar je gelijk een kop koffie kan drinken en andere (internationale) studenten kan ontmoeten.



Hoe meer jij studeert hoe hoger level je krijgt. Laat andere zien waar die goede resultaten vandaan komen!



### Het verhaal..

In het ISGA handboek viel het mij op dat daar aandacht was besteed aan studieplekken. Nu heb ik zelf vaak het probleem dat op het HvA campus een tekort is aan ruimte. Als ik zoek voor een studieplek kan ik die vaak niet vinden. Ik was zelf ook niet op de hoogte van andere studieplekken en het lijkt mij een goed idee om dit meer aandacht te geven. <u>Daarbij zijn deze plekken juist een goede plek om nieuwe (internationale)</u> studenten te leren kennen.

### HUISSTIJL

### Kleuren



### **Fonts**

### DDC HARDWARE COMPRESSED

Voor koppen in kleur balken en vragen.

### Roboto bold

Voor koppen en subkoppen

Roboto thin

Voor intro teksten

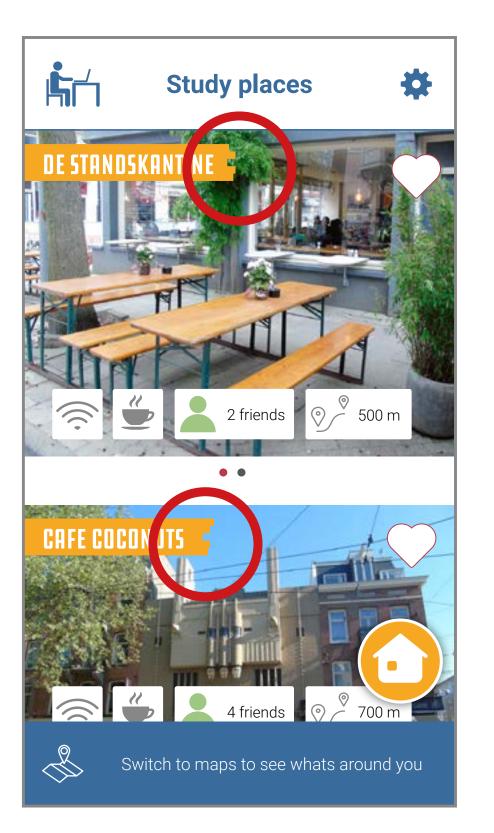
### Roboto light

Voor lopende teksten.

### De uitstraling

Het is een strak design met subtiele speelse "glitch" elementen.

### **Toepassing**



# Iteratie menu/navigatie

De navigatie

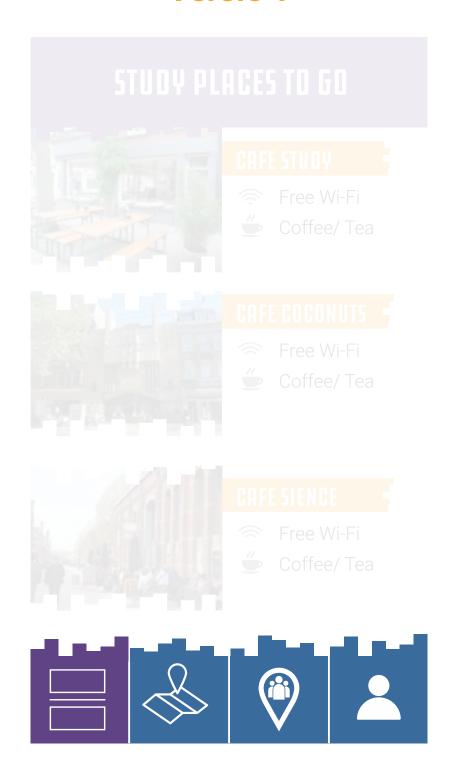
#### **Positief**

Je kan snel navigeren door het gebruik van het menu onderin.

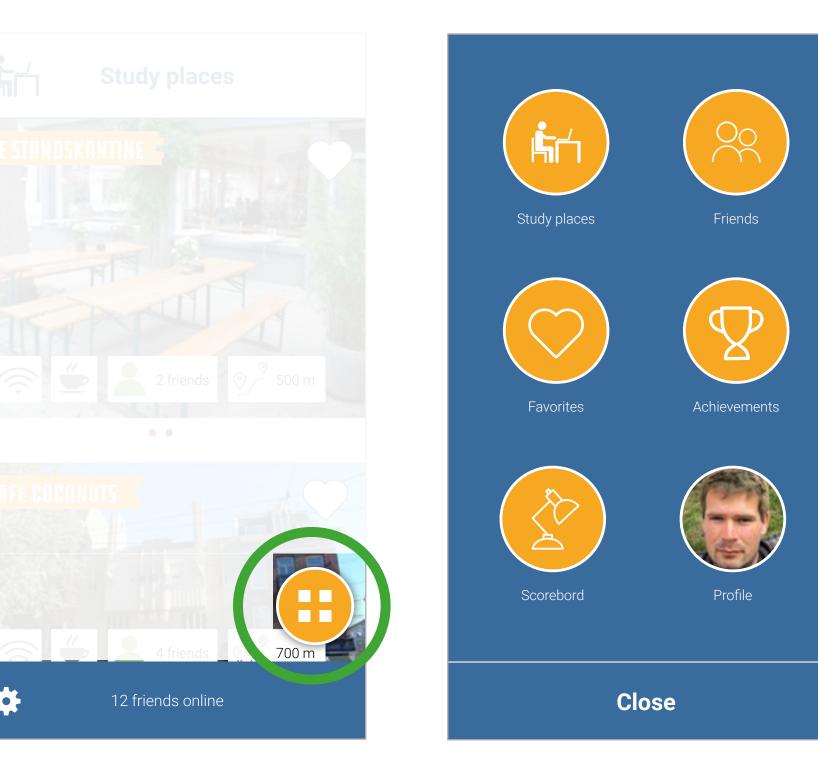
#### Verbeteren

Het is onrustig en in het nieuwe ontwerp kreeg ik meer functionaliteiten.
Deze passen niet allemaal onderaan.

#### **Versie 1**



### Versie 2



#### **Iteratie menu 1**

Het menu bestaat nu uit zes onderdelen. Dit is de reden geweest waarom ik hiervoor een hele pagina gemaakt heb. De hele app draait om dit scherm. Hier doe je alles mee en kom je altijd op terug. Doordat ik dit een apart scherm geworden is gaf me dat ruimte om feed foward te plaatsen op de plek waar eerst het menu stond.

# **Iteratie** menu/navigatie

De navigatie

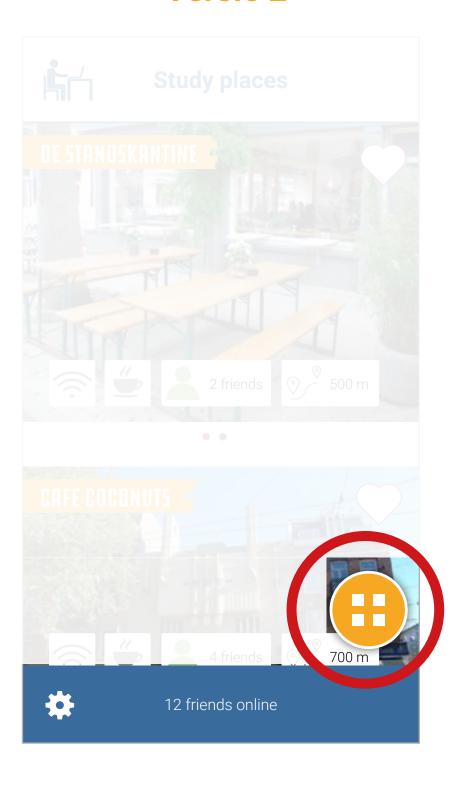
#### **Positief**

Het neemt niet teveel ruimte in. De kleur is duidelijk en valt op .

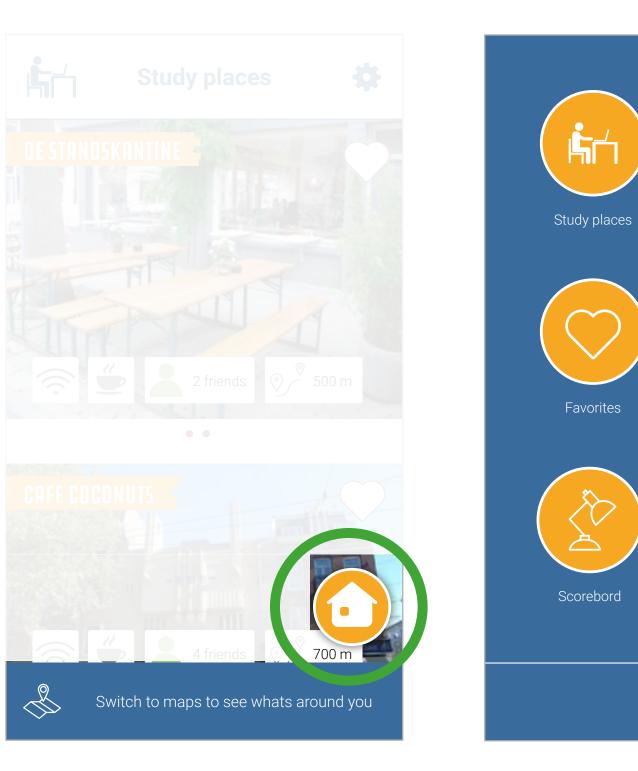
### Verbeteren

Het icoon is nog onduidelijk. Uit de testen heb ik geconcludeerd dat dit icoon moet veranderen.

#### Versie 2



### Versie 3



Close

### Iteratie menu 2

Uit de testen is gebleken dat het icoon te duidelijk was en dat met deze reden het menu pas te laat gevonden werd. Deze heb ik in deze iteratie aangepast.

# **Iteratie** Study places - maps view

De maps view van de studieplekken. In het eerste ontwerp was dit over lay-out van google maps een.

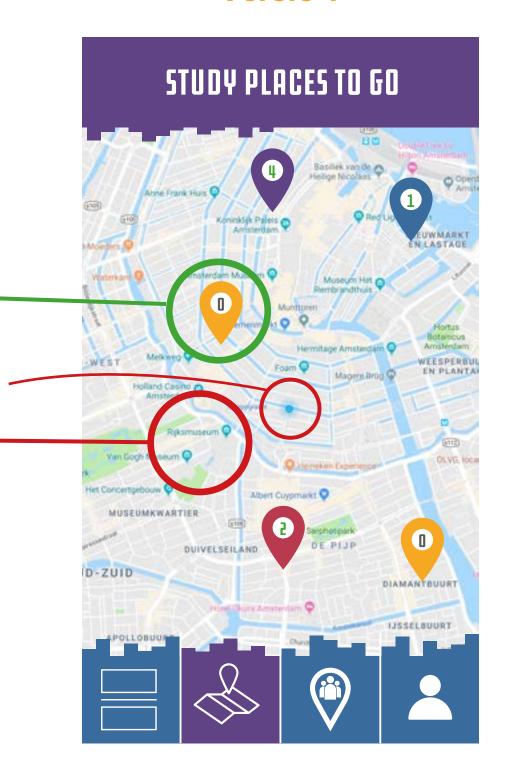
#### **Positief**

Je ziet duidelijk waar de studieplekken zijn.

### Verbeteren

Er staat heel veel informatie op. Dit is niet relevant.
Je ziet ook niet direct waar je zelf bent.

Versie 1



Versie 2



### **Iteratie map 1**

In versie twee heb ik zelf een map gemaakt zonder alle andere informatie die je op Google maps ziet. Je ziet beter waar je nu zelf bent.

# **Iteratie** Study places - maps view

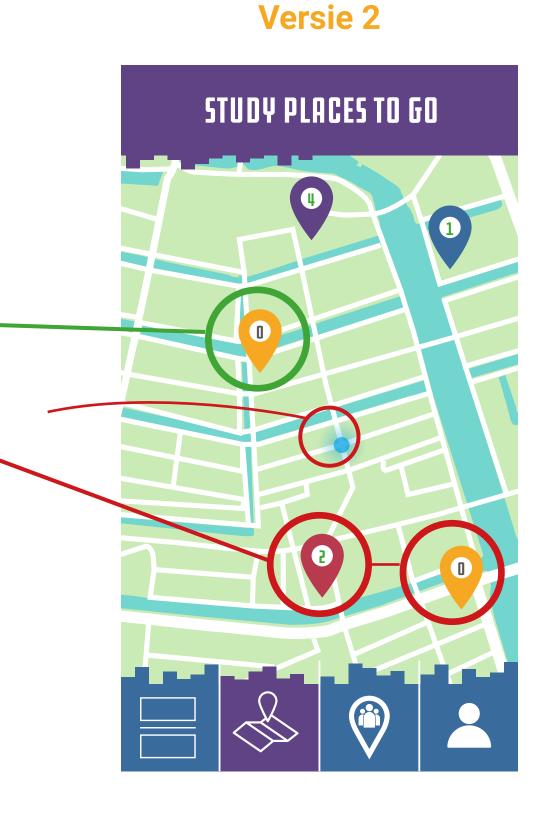
De maps view van de studieplekken.

#### **Positief**

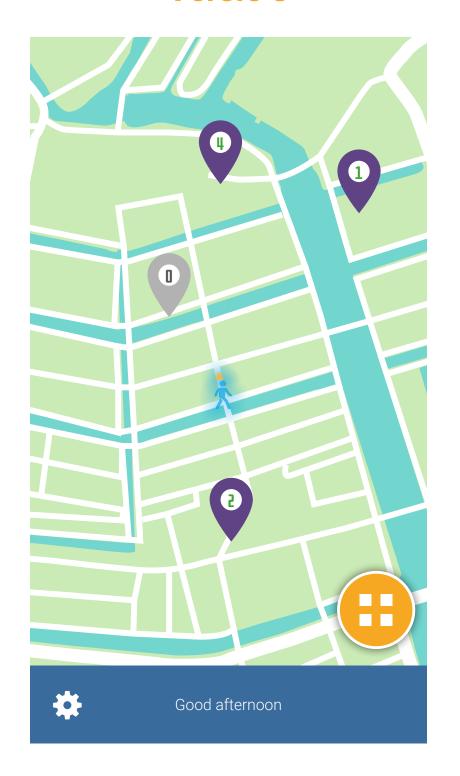
De map is duidelijk en schoon. Je ziet hoeveel vrienden aanwezig zijn.

### Verbeteren

Je ziet nog steeds te slecht waar je zelf bent. Ook gebruiken de studieplekken teveel verschillende kleuren zonder reden.



### Versie 3



### **Iteratie map 2**

De kleuren zijn nu duidelijker gemaakt. Het is paars als er vrienden zijn en het is grijs als er geen vrienden zijn. Verder ben je nu zelf een poppetje en zie je sneller waar je bent.

# **Iteratie** Study places - maps view

De maps view van de studieplekken.

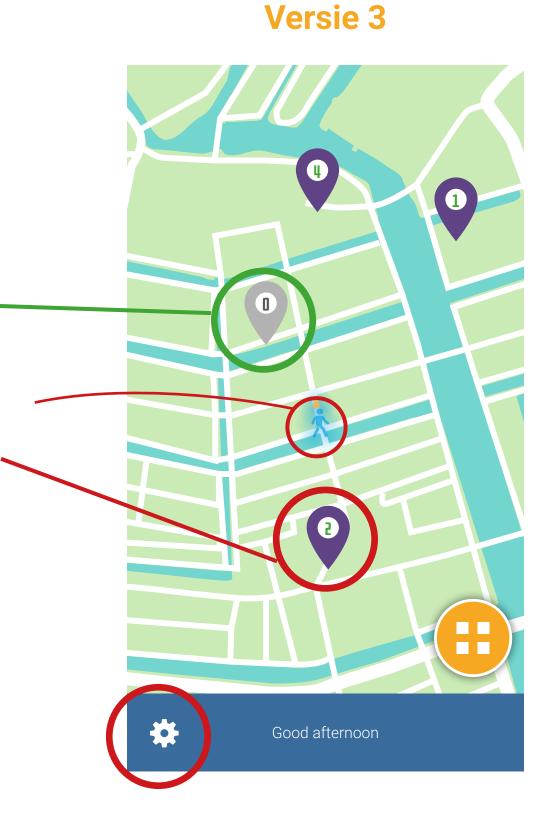
#### **Positief**

Kleuren scheiding is nu duidelijk.

#### Verbeteren

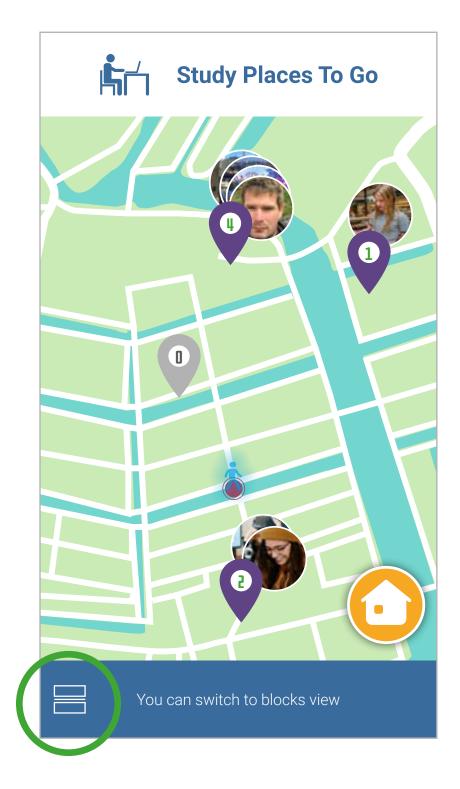
Uit feedback gesprek en test rondes blijkt:

- 1. Feed foward naar welke vrienden er zijn.
- 2. Jouw locatie nog duidelijker.
- 3. Makkelijker switchen tussen blocks en maps view.



Onder de filter optie zit verstopt dat je kan switchen tussen blocks en maps view.

#### Versie 4



Je switched nu gelijk naar blocks view. Feed foward tekst ook aangepast om dit duidelijker te maken.

### **Iteratie map 3**

Ik heb de naam van de app er boven gezet omdat dit het hoofdscherm is. Verder heb ik de feed foward aangepast met foto's van de vrienden die aanwezig zijn.

Ook de feed foward onderaan geeft nu aan dat je kan switchen naar blocks view

# **Iteratie** Study places - maps view

De maps view van de studieplekken.

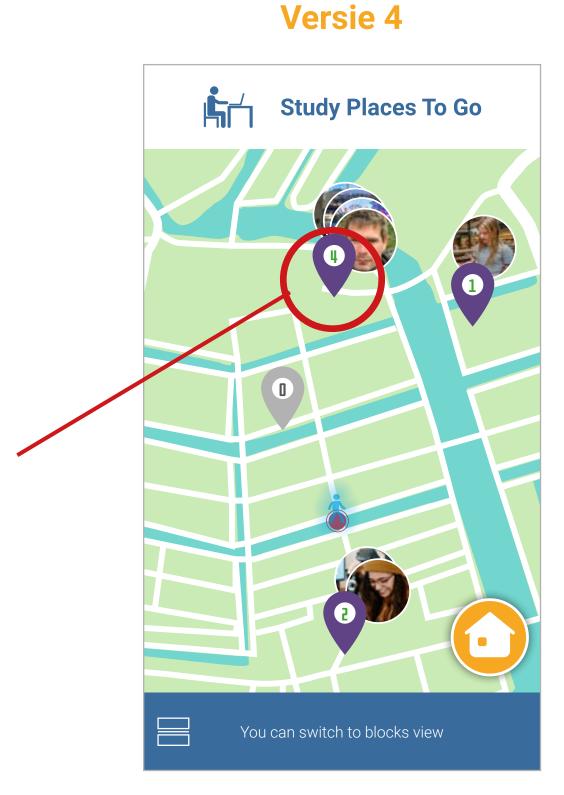
#### **Positief**

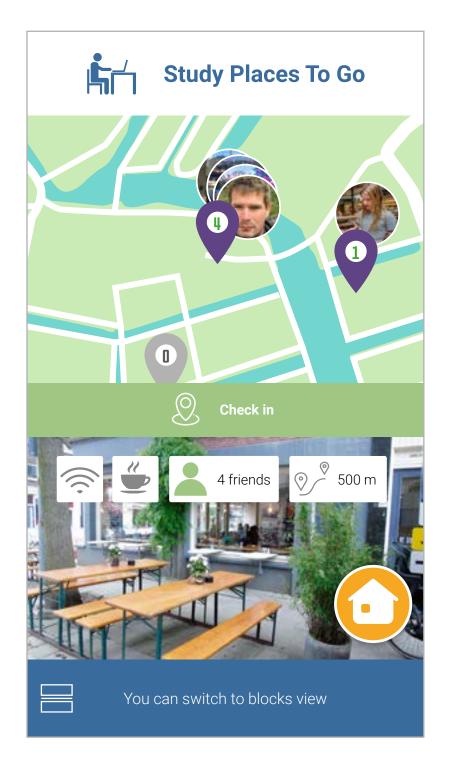
De map is nu duidelijk.

#### Verbeteren

Uit testronde bleek het volgende:

1. Je wilt op een locatie kunnen klikken en zo informatie krijgen zonder dat je gelijk naar de pagina gaat van de studieplek.





### Versie 4.5

### Iteratie map 4

Als je nu op een locatie klikt zie je de informatie met een sfeer impressie van de studieplek. Ook kan je er gelijk inchecken als je op locatie bent.

# **Iteratie** Route

Een route naar je studieplek.

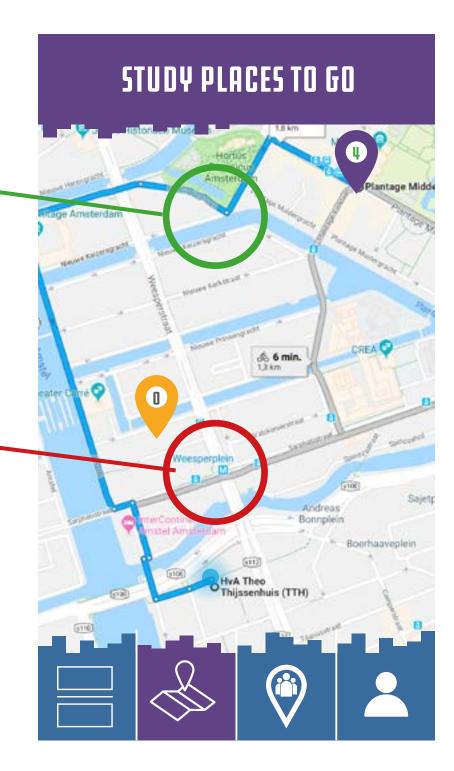
#### **Positief**

Je ziet hoe de route loopt.

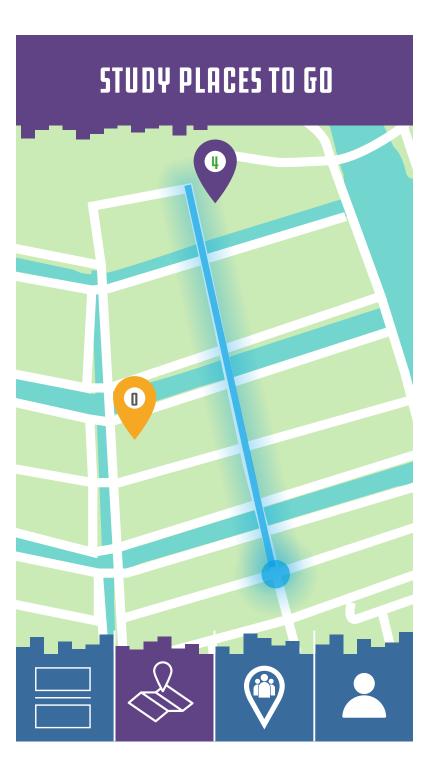
### Verbeteren

Er staat heel veel informatie op. Dit is niet relevant.
Je ziet ook gelijk een groot deel van de stad met een ingewikkelde route.

### Versie 1



### Versie 2



### **Iteratie route 1**

In versie twee is alle niet relevante informatie verwijderd. Je ziet alleen het stuk route op je map, deze is nu dus beter te volgen.

### **Iteratie** Route

Een route naar je studieplek.

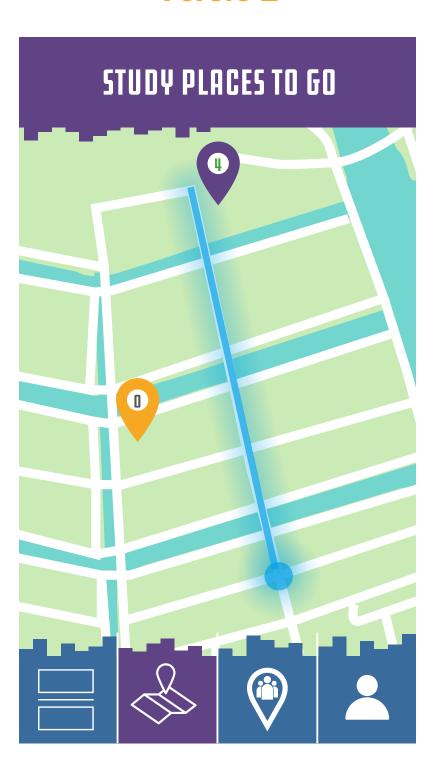
#### **Positief**

Je ziet hoe de route loopt.

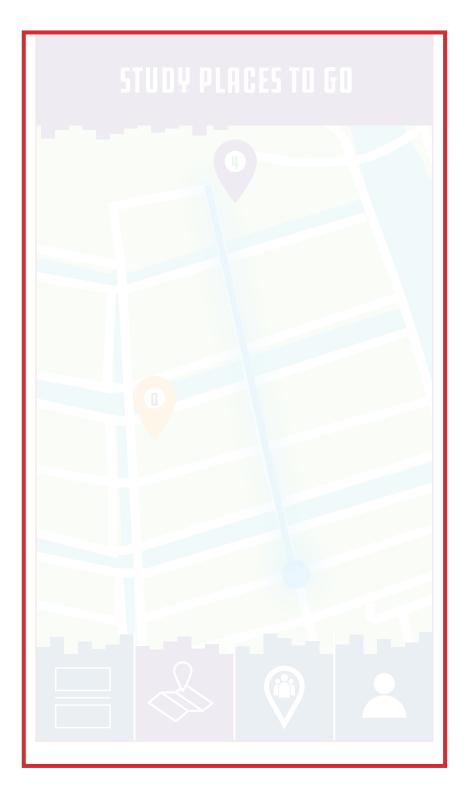
#### Verbeteren

Er moeten veel meer functionaliteiten bij om dit goed te laten werken. Bijvoorbeeld lopen, fietsen, andere routes, ETA etc..

Versie 2



Versie 3



#### **Iteratie route 2**

Ik kreeg de feedback dat het maken van een route incompleet is en dat het waarschijnlijk ook niet echt nuttig is omdat je dit al in zoveel andere apps kan doen. Met deze reden heb ik ervoor gekozen deze functionaliteit eruit te halen en op de maps alleen de studieplekken in de omgeving te weergeven.

Op basis van de structuur van de map kan je zelf zien hoe je moet lopen.

# **Iteratie** Study places - blocks view

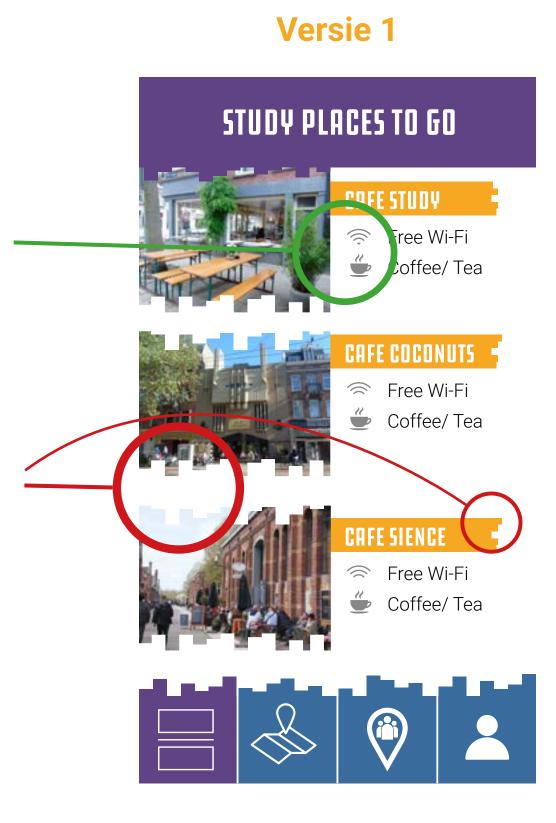
Dit is het blokken-view van de studieplekken.

#### **Positief**

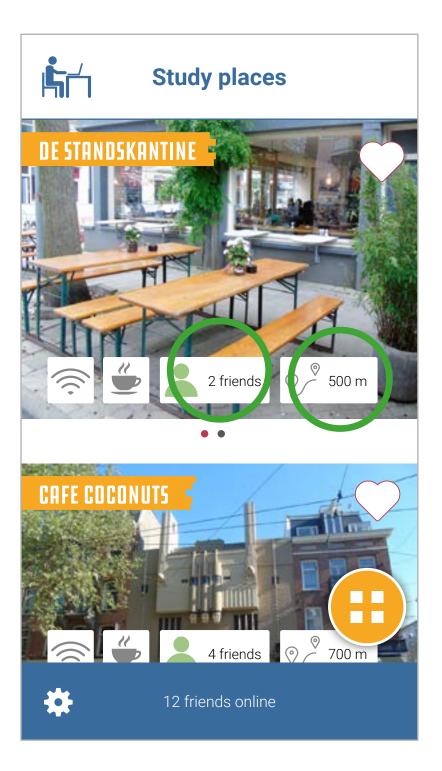
Je krijgt een snelle indruk van de studieplek en wat deze te bieden heeft

### Verbeteren

In het geheel zijn erg veel glitches toegevoegd. Maakt het erg onrustig.



### Versie 2



#### **Iteratie blok view 1**

In de herziene versie heb ik het ontwerp strakker gemaakt en meer feed foward informatie toegevoegd. Zo kan je nu ook zien hoeveel vrienden er zijn en hoe ver het lopen is.

# **Iteratie** Study places - blocks view

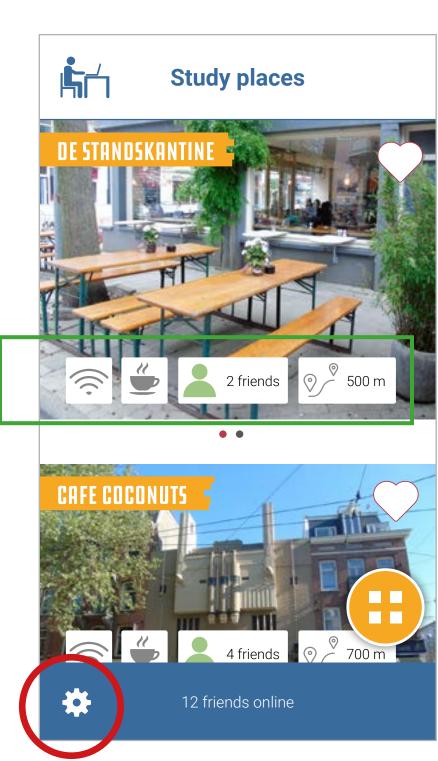
Dit is het blokken-view van de studieplekken.

#### **Positief**

Je krijgt een snelle indruk van de studieplek en wat deze te bieden heeft

#### Verbeteren

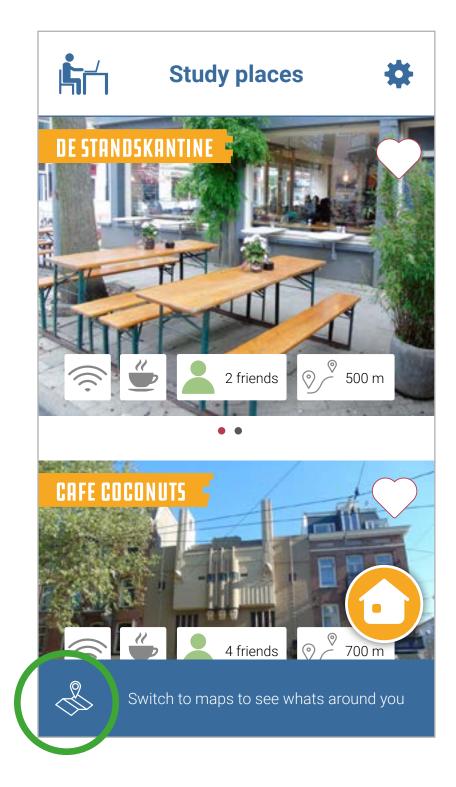
Je moet snel kunnen switchen naar de maps view.



Onder de filter optie zit verstopt dat je kan switchen tussen blocks en maps view.

#### Versie 2





Je switched nu gelijk naar blocks view. Feed foward tekst ook aangepast om dit duidelijker te maken.

#### Iteratie blok view 1

Je kan nu snel switchen naar de maps view door de button onderaan te gebruiken. Ook heb ik de feed foward hierop aangepast.

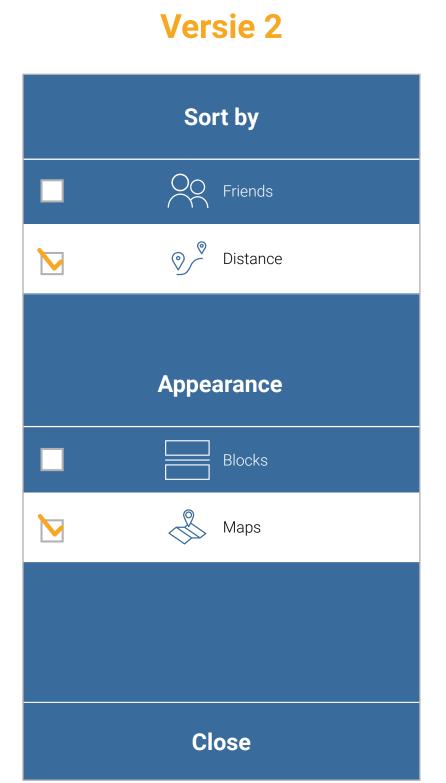
De filter opties zijn naar rechtsboven gegaan. Hier kan je sorteren op afstand of vrienden

# **Iteratie** Study places - filter optie

filter opties voldoende voor

de content die ik heb.



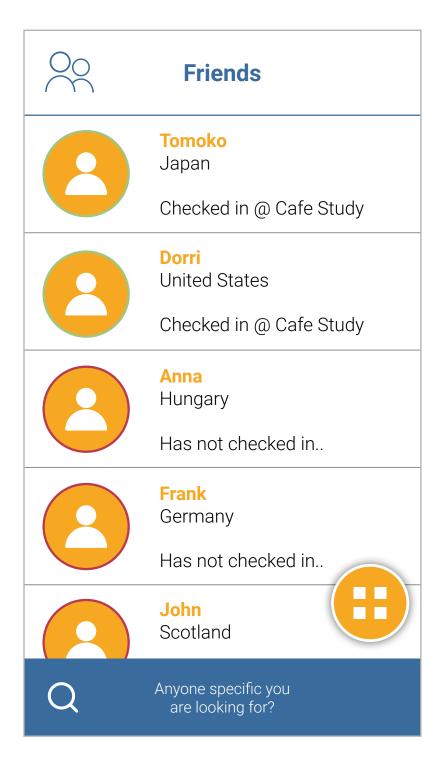


Iteratie filter optie 1
Je kan nu beter zien dat je ook die andere optie kan selecteren.

# **Iteratie** Friends



### Versie 2



### Iteratie vrienden pagina 1

De pagina is nu een stuk rustiger geworden en in lijn met het eind-resultaat van de app.

### **Iteratie** Friends

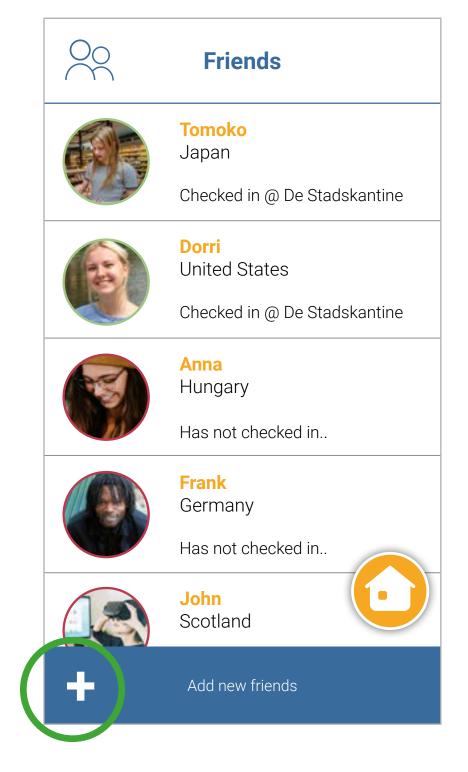
maar enkele internationale

studenten bij jouw in de

buurt zijn.



### Versie 3



Je kan nu vrienden toevoegen.

### Iteratie vrienden pagina 2

Foto's toegevoegd aan de studenten en in plaats van een zoekfunctie een functie gemaakt waar je vrienden kan toevoegen.

### **Iteratie** Profile

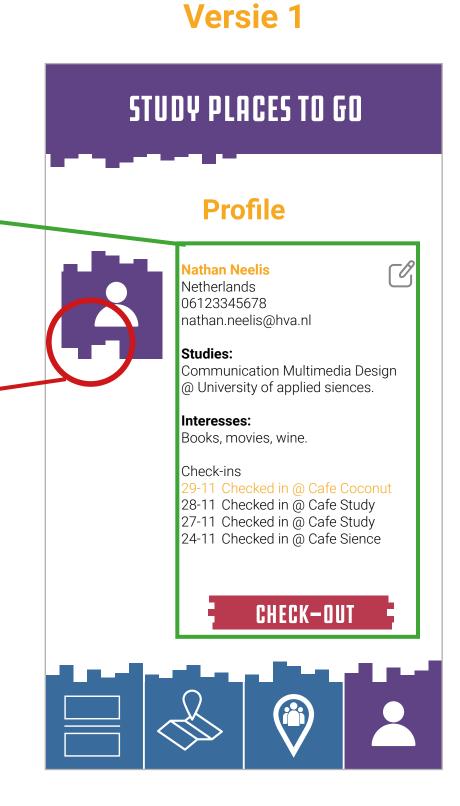
De profiel pagina.

#### **Positief**

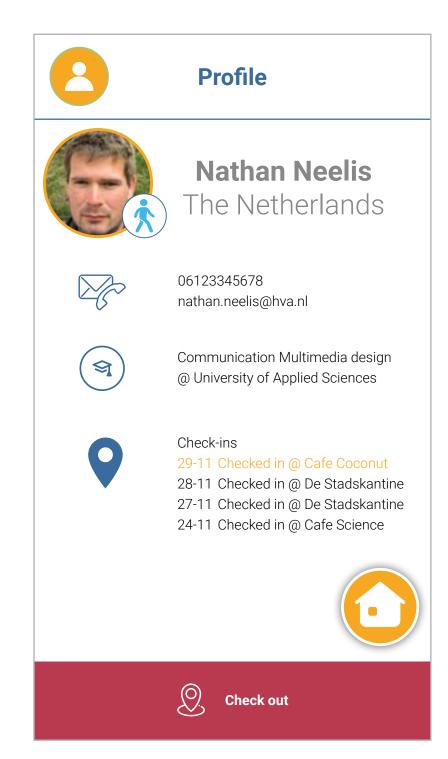
De belangrijke informatie is te zien. Je kan ook in/uit checken.

#### Verbeteren

Onrustig.. Veel glitches weinig visuals. En het is veel tekst en een beetje saai.



#### Versie 2



### **Iteratie profiel pagina 1**

De pagina is nu een stuk rustiger geworden en in lijn met het eind-resultaat van de app. De informatie is sneller te scannen door de iconen die toegevoegd zijn. Dit maakt de pagina ook een stuk interessanter.

### **Iteratie** Scorebord

Het scorebord..

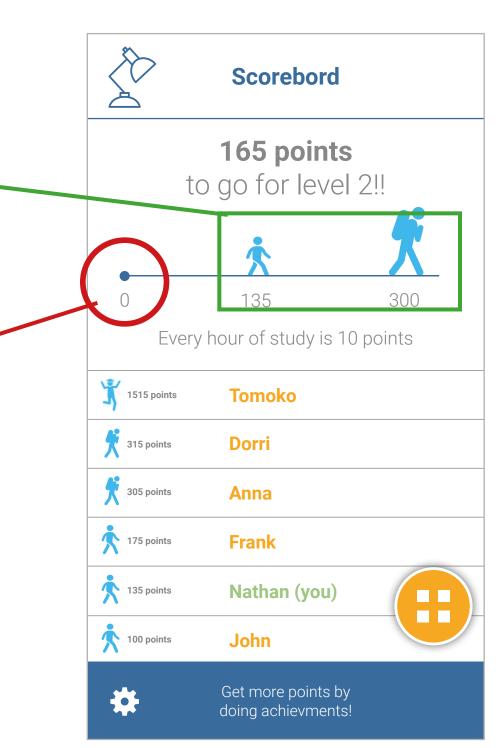
#### **Positief**

Procesbar leuk met verschillende poppetjes voor levels

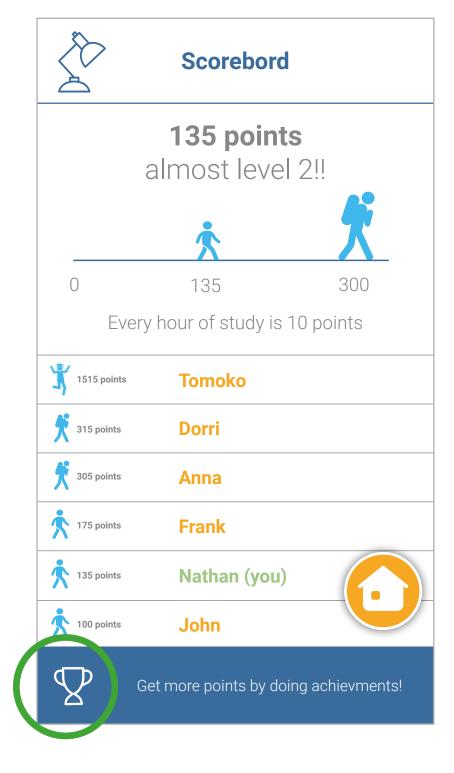
#### Verbeteren

Feedback gekregen:

- 1. Onduidelijk hoeveel punten je heb omdat er staat hoeveel je er nog moet halen.
- 2. Beginpunt en het punt waar je bent niet duidelijk genoeg.



#### Versie 1 Versie 2



Feed foward over de achievments. Zo koppel je de progressie gelijk aan de achievments als een short-cut. De filter opties verwijderd. Toch niet echt nuttig.

### **Iteratie scorebord pagina 1**

Het aantal punten aangepast naar wat je momenteel heb.

Ook het bolletje aan het begin verwijderd die de progressie bar onduidelijk maakte.

# **Iteratie** Specific study place

Informatie pagina van specifieke studieplek.

#### **Positief**

Geeft een sfeer impressie van de studieplek. Geeft ook aan dat er wifi en koffie is. Je kan gelijk inchecken.

### Verbeteren

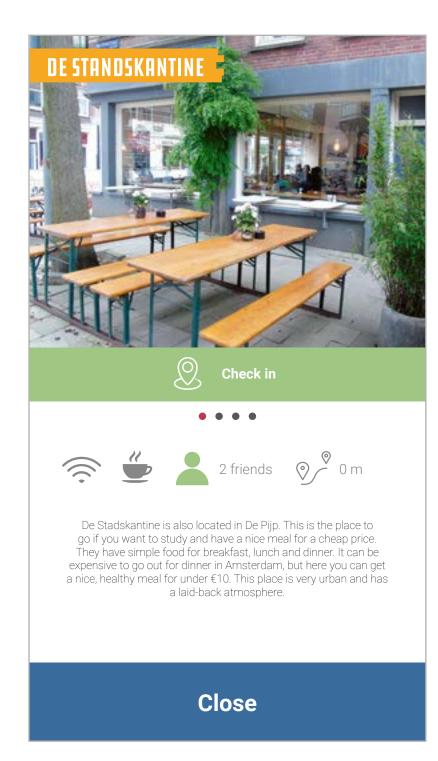
Feedback gekregen:

- 1. Meer info over vrienden.
- 2. Veel glitches.. Wordt het rommelig van.

#### Versie 1



#### Versie 2

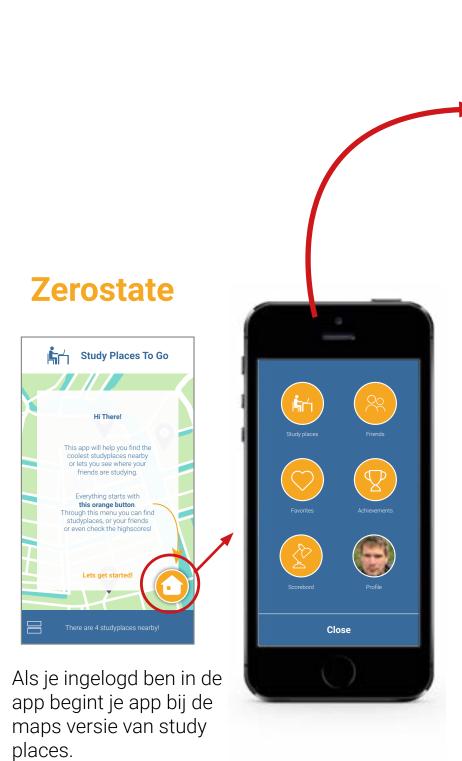


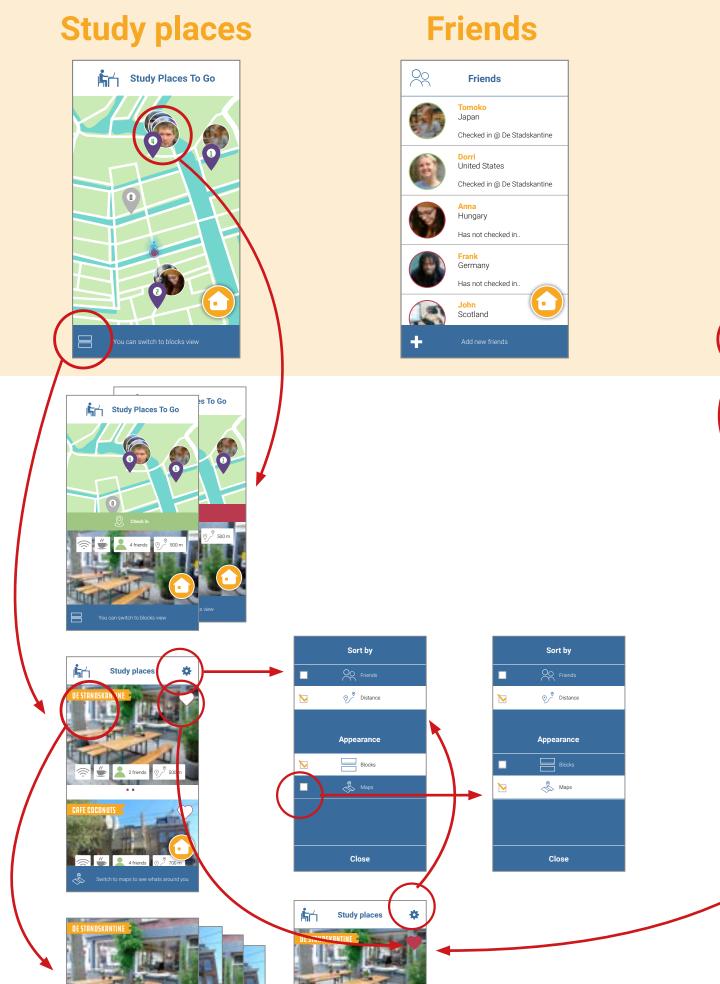
### **Iteratie studieplek 1**

Het design meer aansluitend gemaakt op het nieuwe ontwerp. Meer visueel, minder glitches. Ook inchecken is erg belangrijk dus dit een groter visueel focuspoint gemaakt.

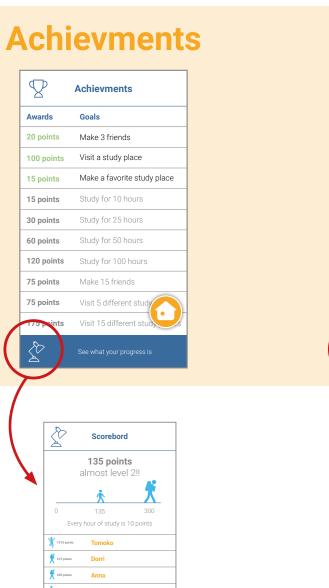
Ook meer informatie over afstand en vrienden toegevoegd.

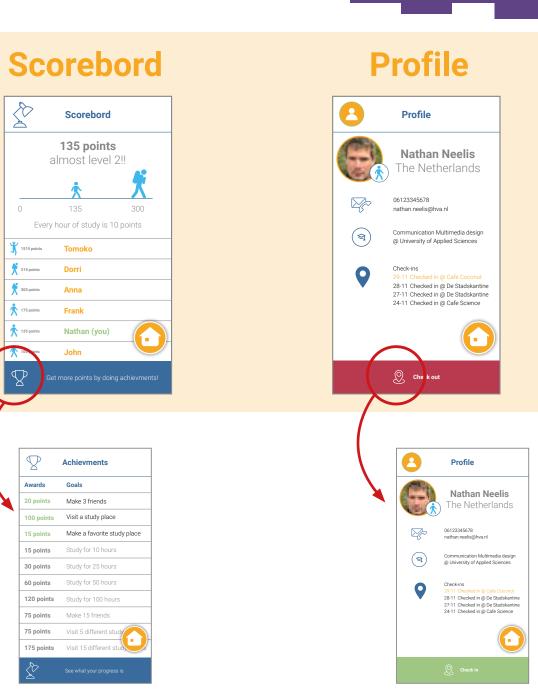
# WIREFLOW





# **Favorites Favorites** Ooops!.. It looks like you haven't enjoyed a study place enough yet to make it your favorite : Start browsing for study places you might enjoy!





### CONCLUSIE

Wat waren mijn uitdagingen? Waar liep ik tegen aan.. Wat lukte wel? Wat lukte niet? Waar heb ik inspiratie opgedaan? Je vind het hier..

### Wat waren mijn uitdagingen?

De grootste uitdaging vind ik een goede balans te vinden tussen leuk en functioneel. In de eerste versies van mijn app was deze voornamijk functioneel. Er miste iets speels en leuks in.

### Wat ging er goed?

Een leuke vormgeving vinden voor de app. In de eerste versies heb ik me heel erg gefocused op de giltches. Echter na feedback heb ik dit helemaal omgegooid naar een strak design.

### Inspiratie

Tijdens de momenten dat we bij elkaar kwamen als klas heb ik toch best veel inspiratie opgedaan op andermans ontwerpen. Zo kwam ik bijvoorbeeld op het scorebord en achievments.

### CONCLUSIE

### Wat heb ik geleerd?

### Feedback

Wat ik echt geleerd heb tijdens dit project is omgaan met feedback. Iedereen heeft zijn mening en het is lastig om dat niet persoonlijk op te vatten. Feedback is juist erg handig om te krijgen maar niet altijd even leuk.

Ook feedback geven is moeilijk. Zo heb ik geleerd te beginnen met positieve feedback en dan over te gaan in verbeter punten. Vaak is het ook een goed idee om af te sluiten met positieve feedback om iemand toch het gevoel te geven dat ze niet alles slecht hebben gedaan aan het einde van het gesprek.

### Leren kijken

Ik heb leren kijken naar hoe een huisstijl in elkaar zit en hoe je deze moet toepassen. Nu heb ik ervoor gekozen in de app om subtiele hints te laten terug komen omdat dit beter past bij een webapplicatie.

### HTML

Omdat we een werkend prototype in HTML moesten maken heb ik de aangeleverde code onderzocht en hiermee mijn eigen app in HTML gemaakt. Met hier en daar wat tegenslagen ben ik nu tevreden over het resultaat.

### BRONNEN

**Profile page** 

contact phone/mail https://thenounproject.com/search/?q=1224924&i=1224924 School https://thenounproject.com/search/?q=451722&i=451722

**Scorebord** 

backpack https://thenounproject.com/search/?q=574803&i=574803
graduate student https://thenounproject.com/search/?q=1097576&i=1097576
Study https://thenounproject.com/search/?q=363555&i=363555
Walking https://thenounproject.com/search/?q=1297722&i=1297722

**Studyplaces** 

Check in https://thenounproject.com/search/?q=944669&i=944669
Options https://thenounproject.com/search/?q=431194&i=431194
studyplace https://thenounproject.com/search/?q=1227176&i=1227176
coffee https://thenounproject.com/icon/161846/
map https://thenounproject.com/icon/1244465/
map https://thenounproject.com/icon/1866489/
wifi https://thenounproject.com/icon/1715079/

Highscore

Trophy https://thenounproject.com/search/?q=453129&i=453129

Zerostate

broken-heart https://thenounproject.com/search/?q=1647841&i=1647841

**Favorites** 

favorite https://thenounproject.com/search/?q=982894&i=982894 search https://thenounproject.com/search/?q=875357&i=875357

**Friends** 

friends https://thenounproject.com/search/?q=1599066&i=1599066

profile https://thenounproject.com/icon/2045786/

Menu

House https://thenounproject.com/search/?q=2143852&i=2143852

Overige

Check https://thenounproject.com/search/?q=929005&i=929005
Distance https://thenounproject.com/search/?q=2035353&i=2035353

**Proces verslag** 

text https://thenounproject.com/search/?q=1966624&i=1966624

De rest van de iconen in het verslag komen ook in de app voor en staan hier dus ook in.