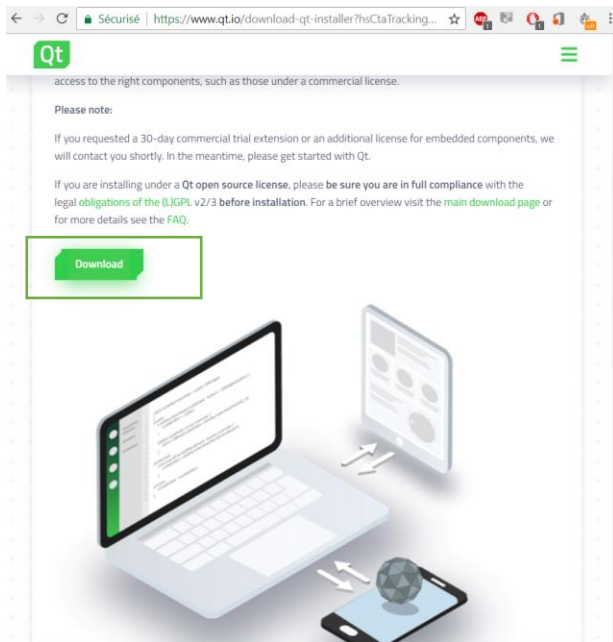


## Étapes pour l'installation de Qt Creator et du TP6.

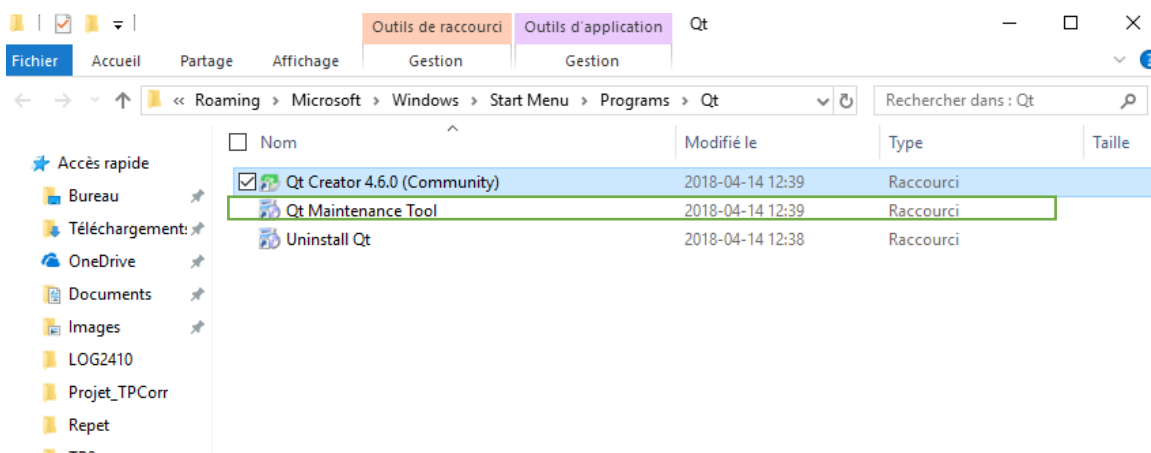
### 1. Télécharger le logiciel :

Suivre ce lien : <https://www.qt.io/download-qt-installer?hsCtaTracking=9f6a2170-a938-42df-a8e2-a9f0b1d6cdce%7C6cb0de4f-9bb5-4778-ab02-bfb62735f3e5>



Ensuite l'installer (grâce au .exe) et suivre les instructions.

### 2. Installer les modules nécessaires :



Pour ce faire : utiliser le Qt Maintenance Tool (dans le répertoire dans lequel se trouve le logiciel Qt).

Sélectionner « Ajouter ou supprimer des modules ».

## Installation - Qt

Bienvenue dans l'Assistant d'Installation de : Qt.

☒ Ajouter ou supprimer des modules

☐ Mettre à jour les modules

☐ Supprimer tous les modules

Sélectionner les modules suivants :

←

Maintenir Qt

×

Sélection des composants

Select the components to install. Deselect installed components to uninstall them. Any components already installed will not be updated.

Nom du composant

▼ Preview

☐ Qt 5.11.0 beta3

☐ Qt Creator 4.6.0-rc1

☐ Qt Creator 4.6.0-rc1 CDB Debugger Support

▼ Qt

☒ Qt 5.10.1

☐ Qt 5.10.0

☐ Qt 5.9.5

☐ Qt 5.9.4

☐ Qt 5.9.3

☐ Qt 5.9.2

☐ Qt 5.9.1

☐ Qt 5.9.0

☐ Qt 5.8

☐ Qt 5.7

☐ Qt 5.6.3

☐ Qt 5.6

☐ Qt 5.5

☐ Qt 5.4

☐ Qt 5.3

☐ Qt 5.2.1

☐ Qt 5.2.0

☐ Qt 5.1.1

☐ Qt 5.1.0

☐ Qt 5.0.2

▼ Tools

Qt Creator 4.6.0

☒ Qt Creator 4.6.0 CDB Debugger Support

☐ Qt 3D Studio 1.1.0

☒ MinGW 4.9.2

☒ MinGW 4.9.1

☒ MinGW 4.8.2

☒ MinGW 5.3.0

☒ MinGW 4.8

☒ Qt Installer Framework 2.0

☒ Qt Installer Framework 3.0

☒ MinGW 4.7

Qt 5.10.1

Ce composant va occuper environ 38.19 GiB sur le disque dur.

<

>

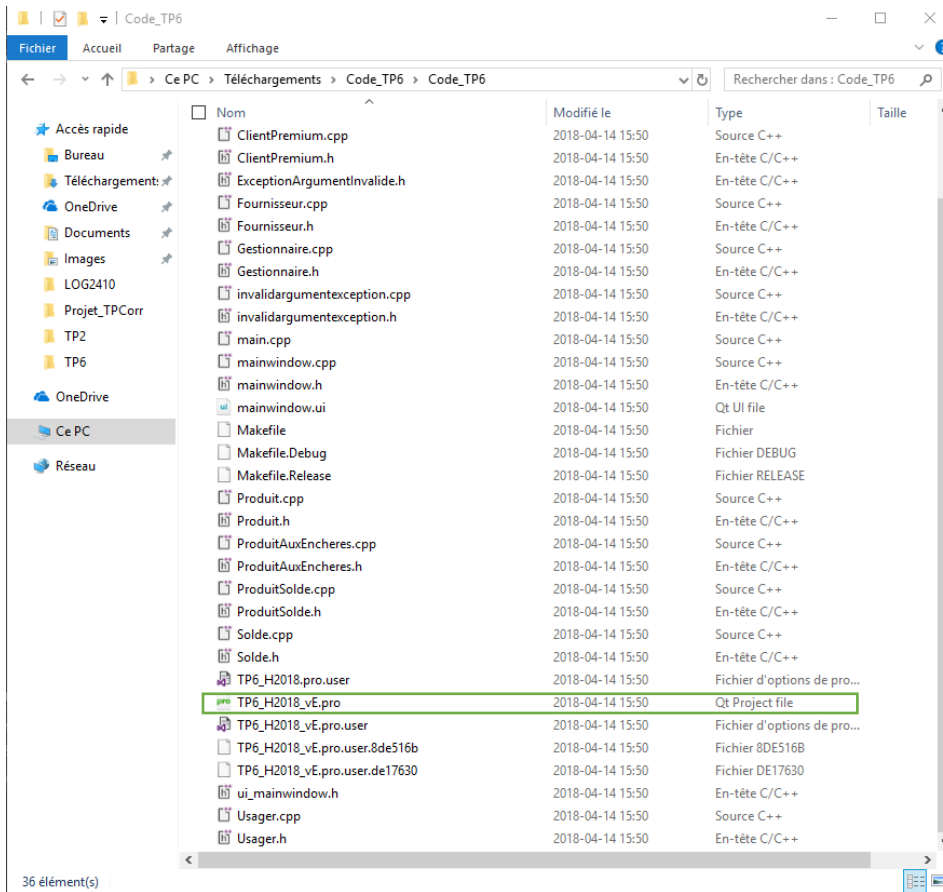
Effacer

Sélectionner tout

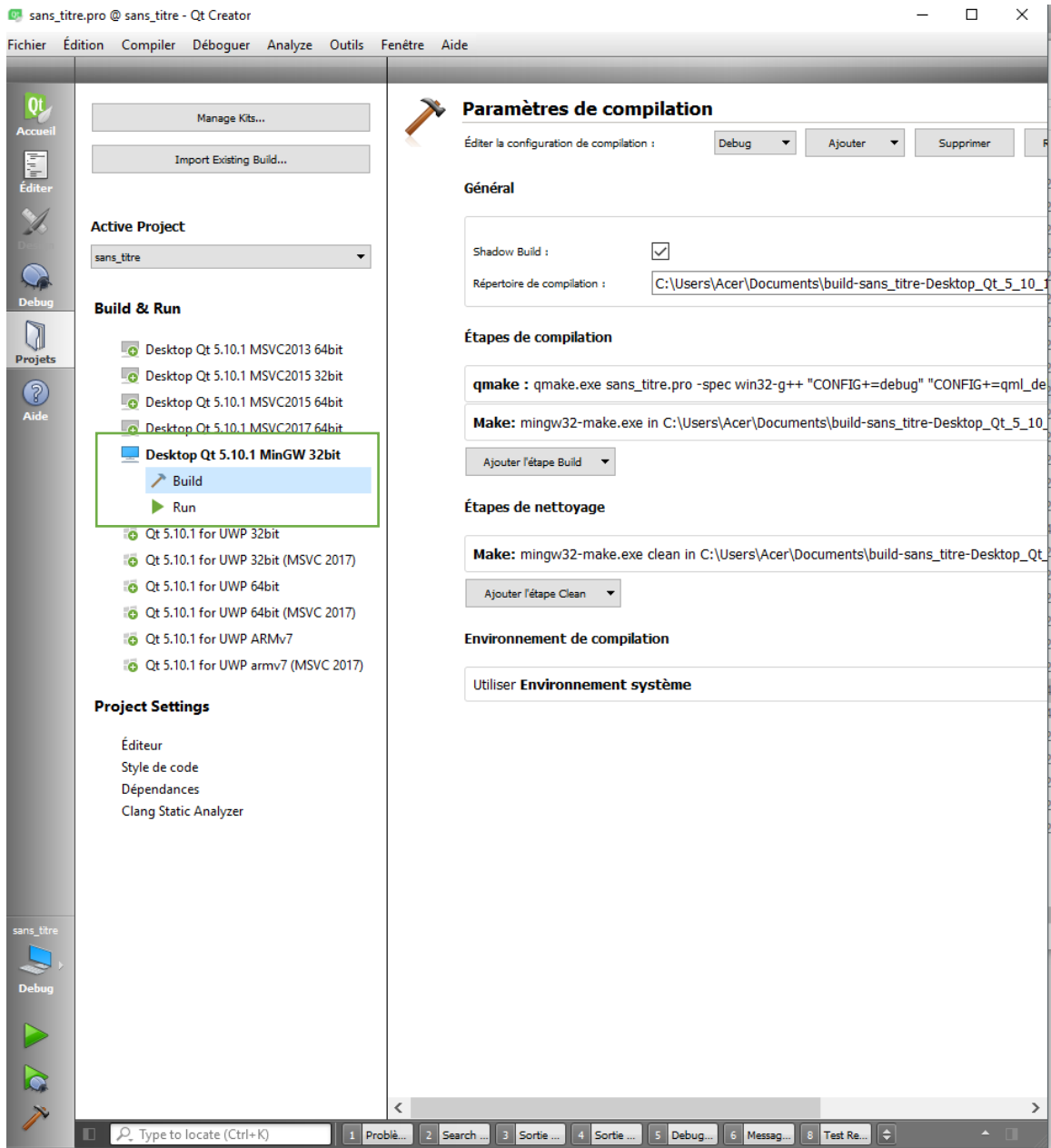
Désélectionner tout

Fermer Qt et le rouvrir.

### 3. Démarrer le projet :



Ouvrir le fichier .pro avec qt.



Sélectionner le kit adéquat, le même que dans la photo et vérifier que ce soit bien le seul actif. (cliquer sur un kit pour l'activer et effectué un clic droit sur un kit suivi de « désactiver » pour le désactiver).

Une fois le projet ouvert, soit il est prêt soit il faudra exécuter le qmake : Compiler / exécuter le qmake.

Bon travail !