

RODET NATHAN

ÉTUDIANT EN
INFORMATIQUE

COMPÉTENCES

Développement d'applications web

Framework React : Interfaces utilisateurs responsives, CV, utilisation de bibliothèques annexes (Splide...), du langage **SCSS** et **JS** pour le style et les animations.

Framework Symfony : GED, création de base de données à l'aide du langage **SQL**, développement **PHP** pour le back-end et **Bootstrap** pour le front.

Réseaux informatique

Création de réseaux : LAN ou WAN, mise en place de protocoles **OSPF**, **MPLS**, **BGP**, **RIP**, **VLAN**, **roulage statique et dynamique** ou de technologie **VRF**.

Gestion de réseaux : Initié à **SNMP** et ses usages

Troubleshooting : Bonne connaissance des **architectures réseaux** et une autonomie permettant le **troubleshoot**.

Environnement de travail

Linux : Mise en place de **serveurs web Apache et Ngnix** sur machines virtuelles et deux ans d'expérience dans son utilisation. **Script** et exécution **Crontab**.

Windows : Gestion de Windows Server 2012 et 2016, mise en place de fonctionnalités (**Serveur IIS**, **DNS**, **DHCP**) ou encore de services (**AD DS**, **bureau à distance**), gestion des droits/groupes AD DS. Utilisation de serveurs web locaux (**Wamp** et **Mamp**).

HOBBIES & OCCUPATIONS

Handball

Jeux-vidéos

Développement d'applications

COORDONNÉES

Adresse : 13 Rue Cornil, Tarare, 69170 - France

Mail : rodetnathan.contact@gmail.com

Téléphone : 06 63 26 84 57

Linkedin : linkedin.com/in/nathanrodet

Github : github.com/NathanRodet

CONNAISSANCES INFO

Langages de programmations : C/C++, Javascript, Python, SQL, CSS/SCSS, PHP, Arduino.

Librairies et Frameworks : React, Symfony, Bootstrap.

Autres : Base de données MySQL, systèmes d'exploitation Linux (Debian) et Windows.

EXPÉRIENCES

Application web - React, 2021

DUT Réseaux & Télécommunications, Projet tuteuré
Application web réalisée en groupe présentant la nouvelle formation (BUT) aux diplômés du baccalauréat 2021.

Site web de GED - Symfony/Bootstrap, 2021

DUT Réseaux & Télécommunication
Site de gestion électronique des documents en mode SaaS fidèle à un cahier des charges.

Bomberman - Python, 2019

Lycée René Cassin, Projet de fin d'année d'ISN
Développement sous python du jeu mythique Bomberman dans un projet de groupe, sans utilisation du module Pygame.

PORTFOLIO : weac.fr

DIPLÔMES :

DUT RÉSEAUX ET TÉLÉCOMMUNICATIONS

Université Jean Monnet, Saint-Etienne - 2021

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE

Lycée René Cassin, Tarare - 2019

Anglais niveau : B2

Allemand niveau : A2