

## 1 Vocabulaire.

Une **proposition** mathématique est une déclaration, énoncée en mots ou en code, qui a une valeur de vérité exclusive : *vrai* ou *faux*.

Une proposition a un sens sur un **domaine de définition**.

Une proposition est vraie sur un **domaine de validité**.

**Exemple 1.1.**  $x$  désignant un réel, donner les domaines de définition et de validité de chacune des propositions.

$$P : \frac{x^2}{x} = x ; \quad Q : x^2 = x ; \quad R : \sqrt{x} > 2.$$

## 2 Connecteurs logiques.

Un **connecteur logique** crée une nouvelle proposition en opérant sur une ou deux propositions.

**Connecteur de négation** (notation : *non* ou bien  $\neg$ )

La proposition (non  $P$ ) est vraie si et seulement si  $P$  est fausse.

La proposition (non  $P$ ) est fausse si et seulement si  $P$  est vraie.

**Exemple 2.1.** Etudier la négation de la proposition :  
( $P$  : le réel  $x$  vérifie ( $|x - 5| < 0.2$ )) (domaines, négation).

**Connecteur de conjonction** ( notation : *et* ou bien  $\wedge$ )

La proposition ( $P$  et  $Q$ ) est vraie si et seulement si les deux propositions  $P$  et  $Q$  sont vraies.

La proposition ( $P$  et  $Q$ ) est fausse si et seulement si l'une au moins des propositions  $P$  ou  $Q$  est fausse.

**Exemple 2.2.** : étudier la proposition ( $(x < 5)$  et  $(\sqrt{x} > 1)$ ).

**Connecteur de disjonction**( notation : *ou* ou bien  $\vee$ )

La proposition ( $P$  ou  $Q$ ) est vraie si et seulement si l'une au moins des propositions  $P$  ou  $Q$  est vraie.

La proposition ( $P$  ou  $Q$ ) est fausse si et seulement si les deux propositions  $P$  et  $Q$  sont fausses.

**Exemple 2.3.** : quand la proposition ( $P$  et (non  $Q$ )) est-elle fausse ?

**Connecteur d'implication**( notation :  $\Rightarrow$ )

La proposition ( $P \Rightarrow Q$ ) est vraie si et seulement si la proposition ( $P$  et (non  $Q$ )) est fausse.

**Remarque 2.1.** A propos de l'implication.

★ **Cas d'une démonstration d'un théorème.**

Si le fait que  $P$  soit vraie entraîne que  $Q$  soit vraie alors ( $P \Rightarrow Q$ ) est vraie.

On dit alors que  $P$  est *condition suffisante* et que  $Q$  est *condition nécessaire*.

★ **Cas d'application d'un théorème.**

Dans le cas où l'on sait que  $P$  est vraie et que l'implication ( $P \Rightarrow Q$ ) est vraie alors on déduit que  $Q$  est vraie.

Dans ce cas, on note : «  $P$  donc  $Q$  ».

★ **A retenir :**

savoir que l'implication ( $P \Rightarrow Q$ ) est vraie ne renseigne pas sur la valeur de vérité de  $P$ .

**Exercice 2.1.** Dans les propositions suivantes, identifier  $P$ ,  $Q$  et les connecteurs éventuels.

(1) « Il n'y a pas d'omelette sans casser des oeufs ».

(2) Un nombre pair est nécessairement entier.

(3) Il est nécessaire et suffisant que  $x$  désigne un réel non nul pour pouvoir simplifier par  $x$ .

**Théorème 2.1.** (Lois de Morgan) : soient  $P$  et  $Q$  deux propositions sur le même domaine de définition.

$$(1) (\text{non } (P \text{ et } Q)) = ((\text{non } P) \text{ ou } (\text{non } Q)) \quad (2) (\text{non } (P \text{ ou } Q)) = ((\text{non } P) \text{ et } (\text{non } Q)).$$

### 3 Types de raisonnement pour montrer une implication ( $P \Rightarrow Q$ ).

On est ici dans le cas où on ne peut pas utiliser ( $P \Rightarrow Q$ ) puisqu'on veut en faire la démonstration.

Le raisonnement *direct* consiste à montrer que  $P$  est une condition suffisante :

on suppose que  $P$  est vraie et on montre que  $Q$  est vraie.

Dans la table de vérité de  $\Rightarrow$ , on mobilise deux lignes :

$P$	$Q$	$P \Rightarrow Q$
V	V	V
V	F	F

Le raisonnement *par contraposée* consiste à montrer que  $Q$  est nécessaire :

on suppose que  $Q$  est fausse et on montre que  $P$  est fausse.

Dans la table de vérité de  $\Rightarrow$ , on mobilise deux lignes :

$P$	$Q$	$P \Rightarrow Q$
V	F	F
F	F	V

Le raisonnement *par l'absurde* consiste à exhiber une contradiction :

on suppose que  $P$  est vraie et que  $Q$  est fausse et on montre que ces deux hypothèses conduisent à une contradiction.

Le raisonnement *par disjonction de cas* consiste à remplacer  $P$  par un système équivalent de propositions

$P_1, \dots, P_n$  deux à deux exclusives et à montrer que  $((P_1 \Rightarrow Q) \text{ et } (P_2 \Rightarrow Q) \text{ et } \dots (P_n \Rightarrow Q))$  est vraie.

**Exercice 3.1.** : soient  $P, Q, R$  des propositions.

Donner successivement la négation, la contraposée, la réciproque de  $((\text{non } P) \Rightarrow (Q \text{ ou } R))$ .

**Le raisonnement par récurrence.**

Soit  $P(n)$  une proposition dépendant d'un entier naturel  $n$ .

D'abord, on montre que la proposition est vraie au moins une fois, c'est-à-dire qu'il existe  $n_0$ , un entier naturel tel que  $P(n_0)$  est vraie (initialisation).

Ensuite, on montre que pour un entier  $n$  fixé et supérieur ou égal à  $n_0$ , si  $P(n)$  est vraie alors  $P(n+1)$  est vraie (récurrence).

On conclut :

d'une part la proposition  $P(n_0)$  et, d'autre part, l'implication  $[\forall n \geq n_0 (P(n) \text{ vraie} \Rightarrow P(n+1) \text{ vraie})]$  sont vraies.

Donc : pour tout  $n \geq n_0$ ,  $P(n)$  est vraie.

**Exemple 3.1.**  $\forall n \geq 2 \quad \forall (a_1, \dots, a_n) \in \mathbb{R}^n \quad ((\sum_{k=1}^n a_k)^2 = \sum_{k=1}^n a_k^2 + 2 \sum_{1 \leq j < k \leq n} a_j a_k)$

## 4 Exercices à préparer.

### 1. Exercice : condition nécessaire.

Dans cet exercice,  $x$ ,  $n$ ,  $f$  désignent respectivement un réel, un entier naturel et une application numérique. Pour chaque couple de propositions, indiquer laquelle est nécessaire à l'autre.

(a)  $P : (x \geq 3)$ ;  $Q : (x \geq -1)$ .

(b)  $P : ((x-1)(x-3) \geq 0)$ ;  $Q : (x \geq 4)$ .

(c)  $P : (n \text{ pair})$ ;  $Q : (n^2 \text{ pair})$ .

(d)  $P : (f \text{ continue})$ ;  $Q : (f \text{ dérivable})$ .

(e)  $P : \left( \begin{cases} 2x+y = 0 \\ 2x-3y = 8 \end{cases} \right)$ ;  $Q : \left( \begin{cases} x = 1 \\ y = -2 \end{cases} \right)$ .

### 2. Exercice : quelques propriétés des opérateurs fondamentaux.

Soient  $*$ ,  $\circ$  deux opérateurs propositionnels.

L'opérateur  $*$  est dit **associatif** si et seulement si, pour toutes propositions  $P$ ,  $Q$ ,  $R$ , les propositions  $(P * (Q * R))$  et  $((P * Q) * R)$  ont la même valeur de vérité.

L'opérateur  $*$  est dit **distributif** sur l'opérateur  $\circ$  si et seulement si, pour toutes propositions  $P$ ,  $Q$ ,  $R$ , les propositions  $(P * (Q \circ R))$  et  $(P * Q) \circ (P * R)$  ont la même valeur de vérité.

(a) Etudier la distributivité de l'opérateur *et* sur l'opérateur *ou* en complétant la table ci-après :

$P$	$Q$	$R$	$(P \text{ et } Q)$	$(P \text{ et } R)$	$(P \text{ et } Q) \text{ ou } (P \text{ et } R)$	$(P \text{ et } (Q \text{ ou } R))$
V	V	V	✓	✓	✓	✓
V	V	F	✓	F	✓	✓
V	F	V	F	✓	✓	✓
V	F	F	F	F	F	F
F	V	V	F	✓	✓	✓
F	V	F	F	F	F	F
F	F	V	F	F	F	F
F	F	F	F	F	F	F

Les expressions  $((P \text{ et } Q) \text{ ou } (P \text{ et } R))$  et  $(P \text{ et } (Q \text{ ou } R))$  sont équivalentes. Donc l'opérateur "et" est distributif par rapport à "ou".

(b) Etudier la distributivité de l'opérateur *ou* sur l'opérateur *et*.

(c) Etudier l'associativité de l'opérateur *implication*.

### 3. Exercice : connecteur de Scheffer.

Soient  $P, Q$  deux propositions sur le même domaine de définition.

On définit un nouveau connecteur noté  $|$  ainsi :

$$(P|Q) = \neg(P \wedge Q).$$

Ce connecteur est aussi appelé *connecteur de Scheffer* ou encore *NAND* pour «not and».

(a) Dresser la table de vérité de la proposition  $(P|Q)$ .

(b) Définir le connecteur de négation en fonction de  $|$ .

(c) Dédire la définition du connecteur d'implication en fonction de  $|$ .

### 4. Exercice : théorèmes de Pythagore.

(a) Énoncer séparément les deux théorèmes de Pythagore en utilisant les quantificateurs.

(b) Le triangle MNP tel que  $MN = 8 \text{ cm}$ ,  $NP = 6 \text{ cm}$  et  $MP = 5 \text{ cm}$  est-il rectangle ?

Quel théorème utilise-t-on pour répondre à cette question ?

