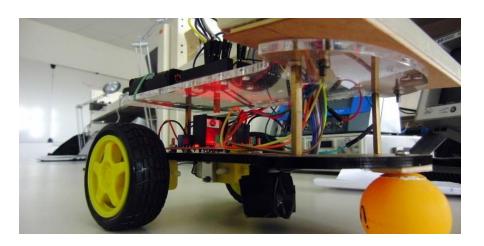
Cours Electronique sur Arduino

F. Ferrero

Objectifs

- Acquérir différentes notions en électronique pour la conception d'un objet connecté :
 - **✓** Processing
 - ✓ Interface utilisateur/environnement
 - **✓** Connectivité
- Vous préparer pour votre projet libre début décembre



3ieme révolution industrielle



TE = Transition énergétique

RI = Révolution Industrielle

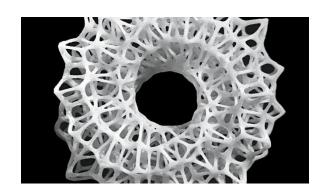
Automatisation / Robotique / Drone



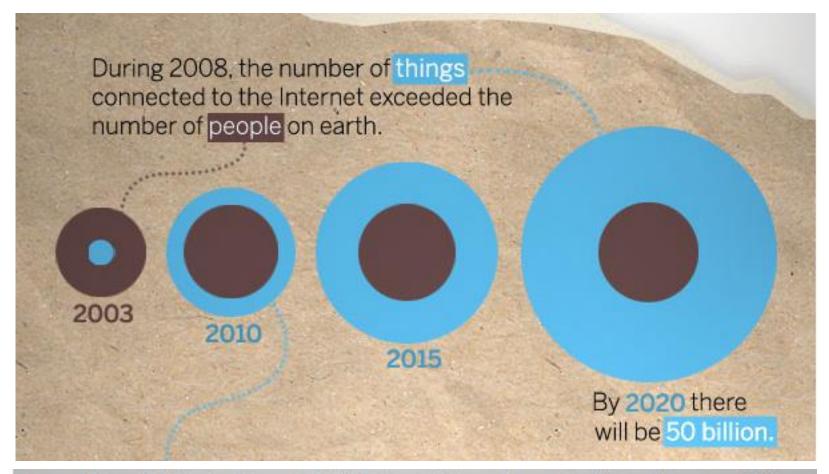
Production d'énergie locale + stockage



Imprimantes 3D



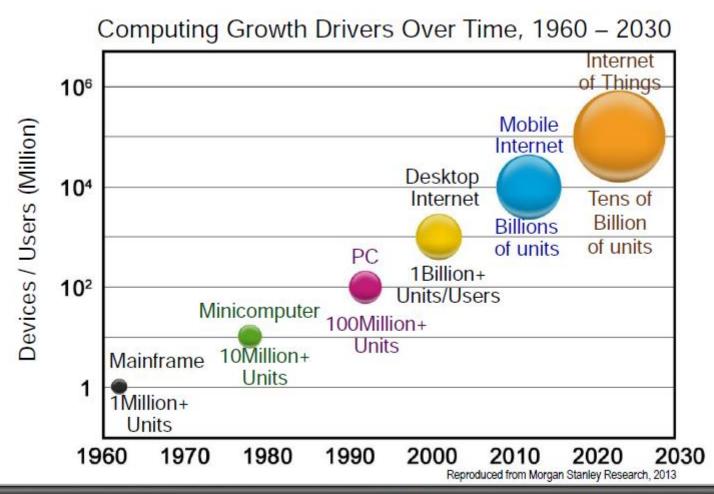
"Thing" connected to the internet



Sources: Cisco IBSG, Jim Cicconi, AT&T, Steve Leibson, Computer History Museum, CNN, University of Michigan, Fraunhofer

Image Courtesy: : CISCO

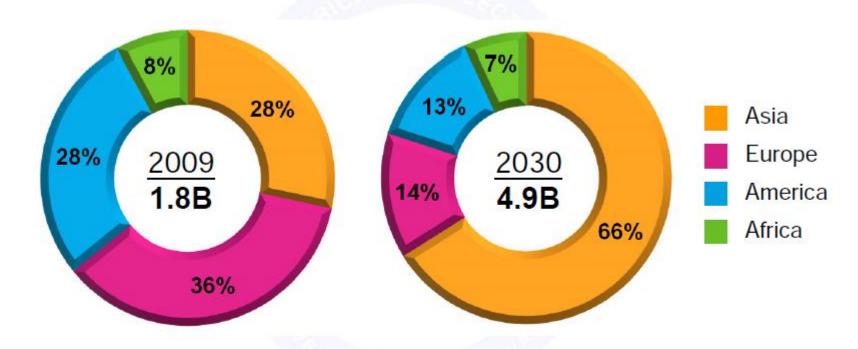
Computing cycle evolution



Major Technology Cycles = 10x More Users & Devices Driven by: 1) Lower Price, 2) Improved Functionality & Services

Emerging middle class

Middle Class Population (%) in different regions



Opportunity for mobile device and commerce: \$2T by 2020, on top of emerging 5B middle class by 2030

Source: 1) OECD Development Centre Working Paper No. 285, January 2010. 2) Yankee Group forecast, February 2014

De quoi parle-t-on?

Things That Think

Smartifacts

Smart devices Processing

Ubiquitous computing

Pervasive computing

Ambient Intelligence

Disappearing computer

Attentive environments

Context-aware applications

Ambient computing

Human interaction

Computer-augmented environments

Distributed interfaces

Tangible interfaces

Proactive Computing

Smart controls

Wireless Integrated **Network Sensors**

Physical interaction

Massively actuated and sensed structures

Smart dust

Ubiquitous media

Mobile Internet

Wireless Web

Communication

WPAN

Ad hoc networking

P2P networking

Les trois dimensions des technologie de l'information

• Le Traitement



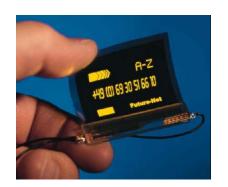


La Communication (transmission, stockage)



• L' Interaction (avec l'environnement)







Plan

- 1/ Faire un oscilloscope avec un Arduino
- 2/ Accéléromètres
- 3/ Connectivité Bluetooth
- 4/ Moteurs
- 5/ Evaluation

1/ Visualisation d'un signal

• Utilisation d'un plotter : serial port plotter

A télécharger sur : http://users.polytech.unice.fr/~ferrero/TPelec2/serialportplotter.zip

This program plots up to three axes of integer data collected from serial port. The data sent from the remote device needs to be in a certain format: every line must begin with '\$' and end with ';'. The values must be space separated

Port? Baud?

• Ecrivez le code pour visualiser le signal sur A0

```
void setup() {
Serial.begin(9600);
}
void loop() {
Serial.print("$");
   Serial.print(analogRead(A0));
   Serial.print(";");
   delay(100);
}
```

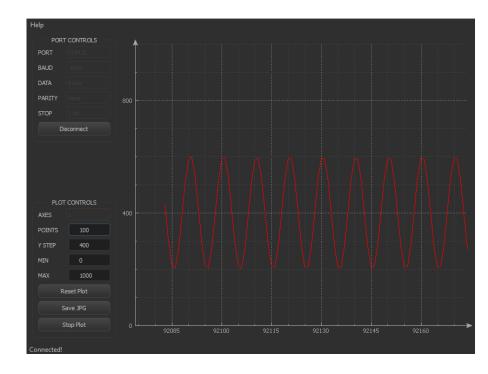
1/ Visualisation d'un signal

- Faire un premier test en la reliant A0 au gnd, au 3.3 V puis au 5V. Observations?
- A quoi servent les paramètres « points », « ystep », « min », « max » ?
- Si on laisse l'entrée non connectée (fil en l'air), que se passe-t-il ?
- Modifier le programme pour visualiser la tension en mV
- Visualisez un sinus à 1 Hz

Attention: Serialplotplotter ne gere pas les vigules, si vous ecrivez 14.3, il comprend 143.

Il faut faire une conversion en entier :

Serial.print((int) (value));

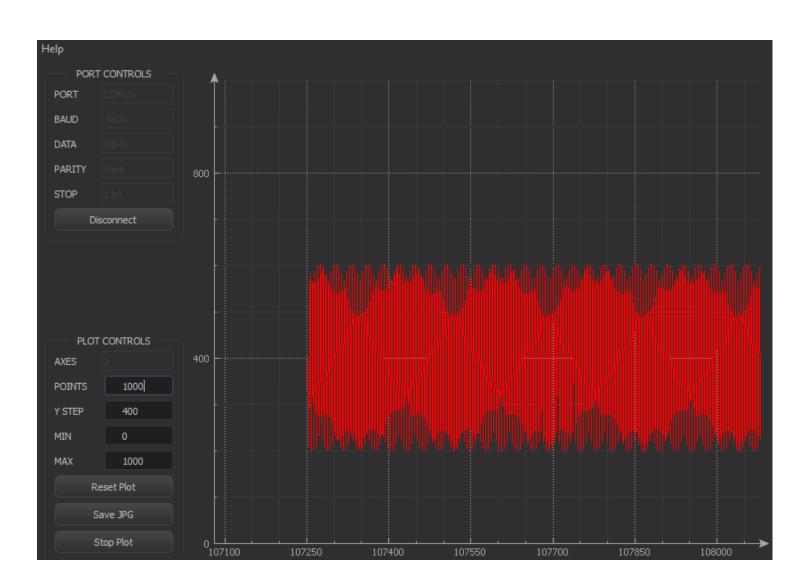


2/ A 20Hz, toujours possible?

Changer votre delay à 2ms Delay(2ms)
Commentaire ?

Comment marche un Oscilloscope ?

Il faut déconnecter la partie Acquisition de la partie visualisation

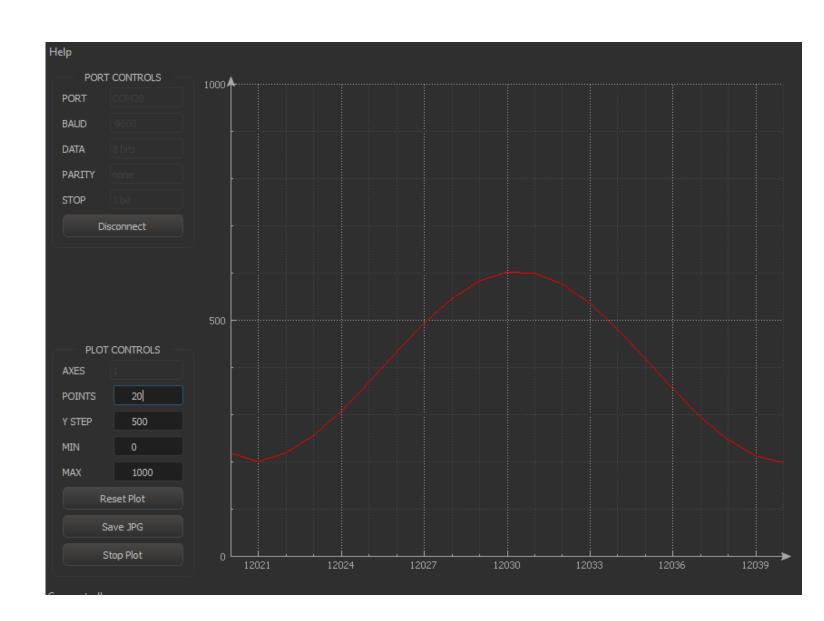


Lecture et stockage dans un tableau

```
int sensorValue[50];
for (int i = 0; i < 50; i++) {
  sensorValue[i] = analogRead(A0);
  delay(2); // Resolution temporelle
for (int i = 0; i < 50; i++) {
  AFFICHAGE (a vous de mettre le code)
 delay(500); // Periode de rafraichissement de l'affichage
```

Oscillo 20 Hz

- Vous devriez voir un sinusoïde propre
- Mais ce n'est pas encore comme sur votre oscilloscope

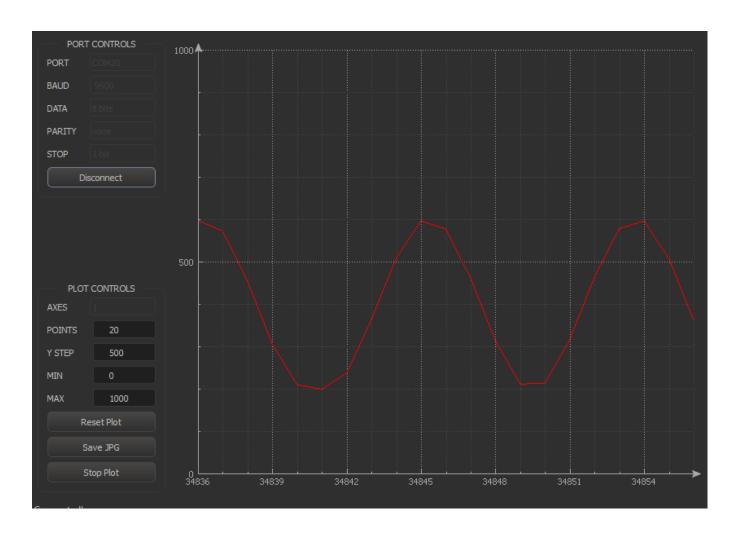


Quel est la limite en fréquence ? A 1KHz ?

C'est quoi un trigger ?

Attention : pour un delay en microsecondes

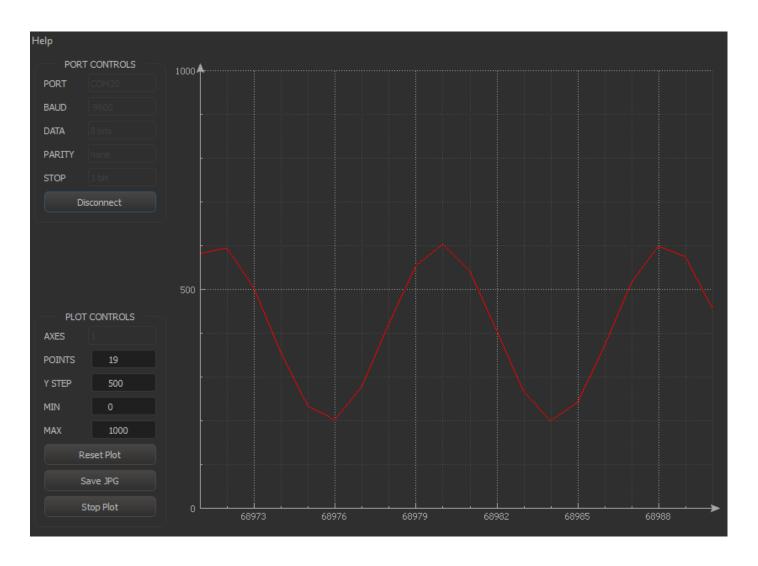
-> fonction :
delayMicroseconds(x);



Ajouter une boucle pour le trigger

Front montant ou front descendant?

```
// Trigger
int trig = 0;
int seuil = 400;
trig=0;
while (trig == 0) {
 if (analogRead(A1) < seuil){
  trig = 1; }
trig=0;
while (trig == 0) {
 if (analogRead(A1) > seuil){
 trig = 1; }
Acquisition + Affichage
```



Calcul du temps de conversion analog/Num

- Visualisez un signal de 500Hz sur votre Arduino
- Capturez 50 points avec un delay de 200uS
- Vous devriez voir 5 sinusoides à l'écran, sinon pourquoi ?