## Question 3

Correct

Note de 1,00 sur 1,00 Un debugger permet:

Veuillez choisir au moins une réponse :

- 1. D'afficher les valeurs de variables pendant l'exécution
- 2. De modifier le fil d'exécution du programme
- 3. De trouver automatiquement les bugs d'un programme
- 📝 4. D'exécuter un programme pas à pas 🧹
- 5. De trouver facilement la ligne de code sur laquelle un programme fait une violation mémoire

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : D'exécuter un programme pas à pas, D'afficher les valeurs de variables pendant l'exécution, De trouver facilement la ligne de code sur laquelle un programme fait une violation mémoire

## Question 4

Partiellement correct

Note de 0,67 sur 1,00

Un Makefile sert principalement à:

Veuillez choisir au moins une réponse :

- 1. Gagner du temps pour ne recompiler dans un projet que ce qui a été modifié
- 2. Décrire comment charger les bibliothèques pour exécuter un projet
- 3. Faire de la compilation séparée
- 4. Décrire comment compiler un projet

Votre réponse est partiellement correcte.

Vous en avez sélectionné correctement 2.

La réponse correcte est : Décrire comment compiler un projet, Faire de la compilation séparée, Gagner du temps pour ne recompiler dans un projet que ce qui a été modifié

## Question 5

Correct

Note de 1,00 sur 1,00 Soient les variables int a[] et int b, avec le debugger si je demande l'affichage \*a@(b)

Veuillez choisir une réponse :

- 1. J'affiche l'adresse du pointeur a
- 2. J'obtiens une erreur
- 3. J'affiche les "b" adresses à partir de l'adresse pointée par a
- 🍥 4. J'affiche les "b" valeurs à partir de l'adresse pointée par a 🧹

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : J'affiche les "b" valeurs à partir de l'adresse pointée par a