

Algèbre : devoir surveillé n°4.

Nom et prénom : Groupe de TD :

Total: Note sur 20:

Joindre obligatoirement la feuille d'énoncé à la copie.

Utiliser une copie par exercice.

N.Auxire

13 mai 2015

- 1. Cours. Soient (E, +) et  $(F, \oplus)$  deux groupes commutatifs. Soit  $\phi : E \to F$  un morphisme de groupes. On note  $0_E$  et  $0_F$  les éléments neutres respectivement pour + et  $\oplus$ . Montrer que  $0_E$  est un antécédent de  $0_F$  par  $\phi$ .
- 2. Exercice: sous-groupe multiplicatif de matrices d'ordre 3.

On note : 
$$J = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ -2 & 2 & 2 \\ 1 & -1 & -1 \end{pmatrix}$$
,  $I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  deux éléments de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ .

On considère l'ensemble  $E : E = \{I_3 + m J / m \in \mathbb{R}\}.$ 

- (a) Montrer que E est une partie de  $\mathscr{GL}_3(\mathbb{R})$ .
- (b) Calculer  $J^2$ .
- (c) Soit m, un réel. Justifier qu'une identité remarquable très familière permet de déduire l'inverse de  $I_3 + m.J$  dans  $\mathscr{GL}_3(\mathbb{R})$ .
- (d) Montrer que  $(E, \times)$  est un sous-groupe de  $(\mathscr{GL}_3(\mathbb{R}), \times)$ .
- (e) Le sous-groupe  $(E, \times)$  est-il commutatif ? Justifier la réponse.
- (f) Montrer que l'application  $f \mid (\mathbb{R}, +) \rightarrow (E, \times)$  est un morphisme de groupes.  $m \mapsto I_3 + m.J$
- (g) Vérifier que le morphisme f est bijectif.
- 3. Exercice : endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$ .

Soit g l'application linéaire définie de  $\mathbb{R}^3$  dans  $\mathbb{R}^3$  par :

$$\forall u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3, \ g(u) = (-2x + 5y + 2z, -x + 4y + 2z, 2x - 10y - 5z).$$

- (a) Soit  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  avec  $e_1 = (1, 0, 0), \ e_2 = (0, 1, 0), \ e_3 = (0, 0, 1).$ On pose :  $\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}}(g) = A$ . Déterminer A.
- (b) Enoncer le théorème caractérisant l'injectivité d'une application linéaire puis déterminer si g est injective ou non.
- (c) Calculer les images par g des vecteurs suivants :  $a = 5 \cdot e_1 + e_2$  et  $b = 2 \cdot e_1 + e_3$ . La famille  $\{a, g(a)\}$  est-elle liée? La famille  $\{b, g(b)\}$  est-elle liée? Justifier brièvement.
- (d) Déterminer si la famille  $\{e_1, a, b\}$  est libre ou liée.
- (e) On admet que :  $\mathbb{R}^3 = \text{Vect}(e_1) + \text{Vect}(a, b)$ . Déduire que  $\text{Vect}(e_1)$  et Vect(a, b) sont supplémentaires dans  $\mathbb{R}^3$ .
- (f) On nomme  $\mathcal{B}'$  la base  $(e_1, a, b)$ . On considère l'application linéaire, notée h, définie par :

$$\forall u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3, \ h(u) = (x, y, z).$$

On pose : 
$$\operatorname{Mat}_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}(h) = P$$
. Vérifier que :  $P = \begin{pmatrix} 1 & 5 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

- (g) Calculer  $P^{-1}$ .
- (h) Calculer le produit matriciel :  $A' = P^{-1}AP$ . Interpréter, en justifiant, chaque colonne de A'. Quel est l'intérêt d'utiliser A' plutôt que A?

repère	éléments attendus	barème	évaluation
COURS	si $f$ morphisme alors $f(0_E) = 0_F$		
	$0_E$ neutre dans $E$	0.5	
	f morphisme	1	
	th. simplification dans $F$	0.5	
EXERCICE 2	morphisme de groupes		
(a)	$E$ partie de $\mathscr{GL}_3(\mathbb{R})$		
	critère (rang, déterminant)	1	
	calcul (max, non nul)	1	
	inclusion	1	
(b)	Calcul de $J^2$	1	
(c)	Inverse de $I_3 + m \cdot J$		
	Identité et (a-b)(a+b) dans l'anneau des matrices	1	
	Développement littéral	1	
(d)	$E$ sous-groupe de $(\mathscr{GL}_3(\mathbb{R}), \times)$	_	
	$E \subset \mathscr{GL}_3(\mathbb{R}) \text{ par (a)}$	1	
	$E \neq \emptyset \text{ car } I_3 = I_3 + 0 \cdot J$	1	
	$E$ stable par multiplication $: m + n \in \mathbb{R}$	1	
	$E$ stable par passage à l'inverse $par(c): -m \in \mathbb{R}$	1	
(d)	$E$ sous-groupe commutatif de $(\mathscr{GL}_3(\mathbb{R}),  imes)$		
	$(\mathbb{R},+)$ commutatif donc oui	1	
(e)	Morphisme de groupes	1	
(f)	Endomorphisme de $\mathbb{R}^3$	1	
	injectivité	1	
	surjectivité	1	
EVEDOICE 9		1	
EXERCICE 2	morphisme de e.v.		
(a)	Matrice de $f$ dans $\mathcal{B}$	1 5	
	$f(e_1) f(e_2) f(e_3)$	1.5	
	matrice	0.5	
(b)	f injective ssi $\ker(f) = \{0\}$	1	
	système de Cramer vérifié	1	
(c)	calcul d'images		
	Calcul numérique	1	
	f(a) = -a  f(b) = -b	1	
(d)	Famille libre	1	
	$\{a,b,e_1\}$ libre	1	
(e)	Espaces supplémentaires	4	
	Lien intersection/ liberté	1	
( ( )	Caractérisation somme directe	1	
(f)	Matrice de $id_{\mathbb{R}^3}$ dans $\mathcal{B}'$	1	
	Référence au (a) pour $g(e_1)$	0.5	
	Référence au (c) pour $g(a), g(b)$	0.5	
(g)	$P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -5 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$	1	
	$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$		
(h)	Changement de base		
	<b>/</b> −1 0 0 \		
	Calcul de $A' = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix}$	1	
	$\begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \end{pmatrix}$		
	Interprétation des colonnes de $A'$	1	
	Intérêt de $A'$	1	