		+3/1/48+	
	SSII	Nom et prénom :	
	16 Mars 2018	STROBBE Nathan G2	
	Toutes les questions à choix multiples d  Question 1 La discrétisation des ampl		
		itudes du signal correspond à:	
1/1	stéganographie  quantification	☐ filtrage passe-haut ☐ filtrage passe-bas	
-, -	cchantillonnage	transformée de Fourier	
	Question 2		
	6 000 Spectre	Voici le spectre d'un signal échantillonné à 44.1kHz. Quelle est la fréquence maximale du signal?	
	4 900	44050Hz 44100Hz	
21	E 3 000	2400Hz	1/1
	2 000	☐ 41700Hz	
	1 000		
	0 1,0 000 20 000 30 000 40 000 fráquence (Hz)	Se > 2 Smax = Se > 2000	
	Question 3 Parmi les fréquences d'éche le théorème de Nyquist-Shannon:	antillonnage suivantes, donnez la plus petite respectant	
1/1	88200Hz 22050Hz	▼ 20100Hz	
	Question 4 Quel est la durée d'un son dest de 8000 Hz ?	le 4000 échantillons dont la fréquence d'échantilonnage	
1/1	250ms 4000ms	500ms	

N= Dxfe (=) D= N = 4000 = 1 s

sera nécessaire pour conserver au mieux la qual-

coupure

coupure

de

de

## Question 5

Voici le

spectre d'un signal échantillonné à 44.1kHz. On souhaite réduire la fréquence d'échantillonnage en prenant 1 échantillon sur 8. Quel filtrage

Si le son devient plus aigu: Question 6

la période d'échantillonnage diminue la période d'échantillonnage augmente

de fréquence passe-bas 11024Hz

aucun filtre n'est nécessaire passe-haut de fréquence

de

passe-bas de fréquence de coupure 5511Hz

🔀 passe-bas de fréquence de coupure 2755Hz

fréquence

la période du signal diminue

la période du signal augmente

Soit un son sinusoïdal  $s_1$  d'amplitude 1 et de fréquence 250 Hz. Donnez l'expression 0 0.5

ité sonore?

5513Hz

passe-bas

22049Hz

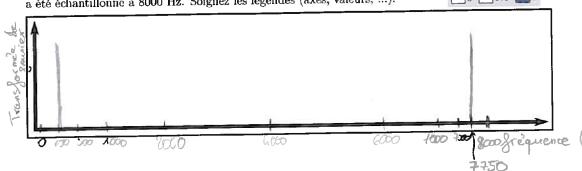
mathématique de  $s_1(t)$ :

0.5/1

0/1

Tracez sur la figure ci-dessous la transformée de Fourier du signal  $s_1$  sachant qu'il Question 8 a été échantillonné à 8000 Hz. Soignez les légendes (axes, valeurs, ...).

1/1



L'échelle des mels a été conçue pour : Question 9

accélerer les calculs sur les entiers

optimiser les performances du deep learning

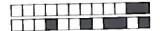
utiliser les capacités GPU des ordinateurs modernes

🔀 mieux s'adapter à la perception auditive humaine

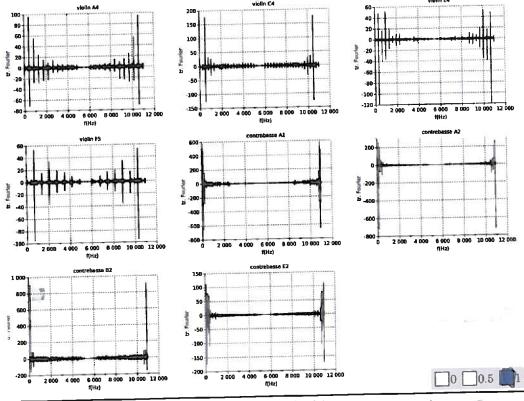
1/1

1/1

	Question 10 Donnez le principe du codage d'Huffman en une phrase:	0.5/1	
	Prendre des sons pouliculiers et faire des probabilités: sur l'apparition de ces sons. Il g a enscrite cene construction d'erbre pour coder l'information		
	Question 11 On rappelle que le codage de Rice de paramètre $k$ d'un entier $N$ est obtenu en codant le quotient de la division euclidienne de $N$ par $2^k$ en unaire, suivie d'un 0 puis enfin du codage binaire du reste de cette division euclidienne. Quel est le codage de Rice de paramètre 2 de 25 ?		
1/1	☐ 1110001 ☐ 11001 ☐ 1101 ☐ 11001 <b>図</b> 111111001		
	Question 12 MFCC correspond à:		
1/1	☐ Music Format Compressed Cloud       ☑ Mel Frequency Cepstral Coefficients         ☐ Mel For Coupled Compression       ☐ Music Frequency Current Coefficients		
	Question 13 Quelles sont les principales différences entre FLAC et Ogg Vorbis ?		
		1/1	
	teles est un format de compression sans pertes donc la qualité est plutôt bonne. Ogg en un format avec pertes donc moins lourd mais plus base qualité.		
	Question 14 Quelle est l'idée principale des codages MP3, Ogg Vorbis ou WMA par rapport		
	aux codages plus anciens ?	0/1	
	L'idée principale est de regrouper l'information de manière aptimale pour miniser la taille de Sichier. Mais il 14 a une perte de quelité		
	Carpel -		



Question 15 On souhaite différencier automatiquement les sons d'un violon et d'une contrebasse. A titre d'exemple, les spectres de 4 notes pour chaque intrument sont données. On souhaite évaluer la faisabilité d'un tel projet. Que proposez-vous?

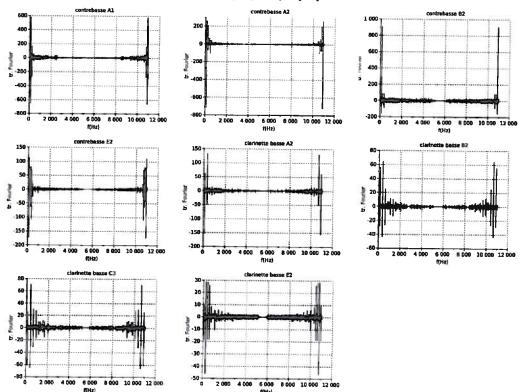


On peut appliquer un filtre passe-bas à tous des sons pour éliminer les harmoniques. On regarde ensuite la fondamentale et on se rend bien comple que la contrebasse a une fondamentale plus basse fréquence que le violon. Foi, on s'intéresse à différencer les instruments par leur fréquence fondamentale

1/1



Question 16 On souhaite différencier automatiquement les sons d'une contrebasse et d'une clarinette basse. A titre d'exemple, les spectres de 4 notes pour chaque intrument sont données. On souhaite évaluer la faisabilité d'un tel projet. Que proposez-vous?



On peut utilizer la méthode K-means comme vu en TP. On pourrait donc regrouper les différentes notes et faire une première fais par la méthode de HFCC. On obtiendrait alors une bow (bag of words) Et on recalculerait le HFCC pour obtenir deux classes distinctes, la clarinette basse et la contre basse. En effet, on s'intéresse i à différencier le timbre des construments.

+05 3/4



9.5

-