

Nom : STROBBEGroupe: 2Prénom : Nathan**Programmation Procédurale***18 octobre 2017***Question 1:** Une directive du pré-processeur est une ligne qui commence par:☐ //☐ /*☐ {☐ #**Question 2:** Quelle est l'erreur détectée, éventuellement, lors de la compilation du programme:

```
int main() {  
    int a = 5;  
    switch(a) {  
        case 1: printf("A");  
        case 2:  
        case 3: printf("B");  
        case 3: printf("C"); break;  
    }  
    return 0;  
}
```

☐ Il n'y a pas d'instruction pour case 2☐ Le case 3 est dupliquée☐ Ce programme ne comporte pas d'erreur☐ Il n'y a pas un break dans chaque cas**Question 3:** Soit la déclaration

```
int t[10] = {1, 2.0, '3', 4.1};
```

Celle-ci est:

☐ incorrecte car 2.0 est un float☐ incorrecte car '3' est un caractère☐ correcte☐ incorrecte car il n'y a pas 10 valeurs**Question 4:** Qu'affiche le printf suivant:

```
{int a=1, b=2; printf("%d et %d", a&b, a&&b); }
```

☐ 0 et 0☐ 1 et 0☐ 0 et 1☐ 1 et 1**Question 5:** En C, break permet de sortir☐ d'une boucle☐ d'une fonction☐ d'un programme**Question 6:** Qu'affiche le printf suivant:

```
{int a=7, b=2; printf("%3.1f et %3.1f", (float) (a/b), ((float) a)/b); }
```

☐ 3.5 et 3.5☐ 3.0 et 3.0☐ 3.0 et 3.5☐ 3.5 et 3.5

Question 7: Pour passer du fichier `prog.c` au fichier exécutable `prog`, il faut utiliser

☐ `gcc -c prog.c`☐ `gcc -o prog prog.c`☐ `gcc prog.c`☐ `gcc -c prog prog.c`

Question 8: En C, le type `char` permet de stocker un caractère. Toutefois, ce type peut aussi être considéré comme un type d'entiers:

☐ faux☐ vrai

Question 9: Lequel de ces opérateurs n'est pas un opérateur logique:

☐ `!`☐ `&`☐ `&&`☐ `||`

Question 10: On veut définir la variable `tab` comme un tableau de 10 entiers. Quelle est la déclaration correcte:

☐ `int [10] tab;`☐ `int tab(10);`☐ `int tab[10];`☐ `tab int [10];`

Question 11: Pour obtenir le fichier objet `p.o` associé au fichier `p.c`, il faut utiliser:

☐ `gcc -c p.c`☐ `gcc -o p.o p.c`☐ `gcc -c p.o p.c`☐ `gcc -c p p.c p.o`

Question 12: En C, `return` permet de sortir

☐ d'une fonction☐ d'une boucle☐ d'un programme

Question 13: A quoi est équivalent l'énoncé `for (a = 0; a > b; a -= 3) f(b*10);`

☐ `{ a = 0; while (a > b) { a -= 3; f(b*10); }}`☐ `{ a = 0; while (a > b) f(b*10); a -= 3; }`☐ `{ a = 0; while (a > b) { f(b*10); a -= 3; }}`

Question 14: Écrire la fonction `int chercher(int tab[], int size, int val)` qui cherche la valeur `val` dans le tableau `tab` contenant `size` éléments. Si `val` est présent dans le tableau, la fonction renvoie son indice dans `tab`. Dans le cas contraire, la fonction renvoie `-1`.

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ .5 Réserve au correcteur