



Nom : STROBBE

Groupe: 2

Prénom : Nathan

## Programmation Procédurale

18 octobre 2017

Question 1: Une directive du pré-processeur est une ligne qui commence par:

- ☐ //      ☐ /\*      ☐ {      ☒ #

Question 2: Quelle est l'erreur détectée, éventuellement, lors de la compilation du programme:

```
int main() {  
    int a = 5;  
    switch(a) {  
        case 1: printf("A");  
        case 2:  
        case 3: printf("B");  
        case 3: printf("C"); break;  
    }  
    return 0;  
}
```

- ☐ Il n'y a pas d'instruction pour case 2      ☐ Ce programme ne comporte pas d'erreur  
☒ Le case 3 est dupliquée      ☐ Il n'y a pas un break dans chaque cas

Question 3: Soit la déclaration

```
int t[10] = {1, 2.0, '3', 4.1};
```

Celle-ci est:

- ☐ incorrecte car 2.0 est un float      ☒ correcte  
☐ incorrecte car '3' est un caractère      ☐ incorrecte car il n'y a pas 10 valeurs

Question 4: Qu'affiche le printf suivant:

```
{int a=1, b=2; printf("%d et %d", a&b, a&&b); }
```

- ☐ 0 et 0      ☐ 1 et 0      ☒ 0 et 1      ☐ 1 et 1

Question 5: En C, break permet de sortir

- ☒ d'une boucle      ☐ d'une fonction      ☐ d'un programme

Question 6: Qu'affiche le printf suivant:

```
{int a=7, b=2; printf("%3.1f et %3.1f", (float) (a/b), ((float) a)/b); }
```

3.0      3.5



1/1

☐ 3.5 et 3.5☐ 3.0 et 3.0☒ 3.0 et 3.5☐ 3.5 et 3.5

**Question 7:** Pour passer du fichier `prog.c` au fichier exécutable `prog`, il faut utiliser

1/1

☐ `gcc -c prog.c`☒ `gcc -o prog prog.c`☐ `gcc prog.c`☐ `gcc -c prog prog.c`

**Question 8:** En C, le type `char` permet de stocker un caractère. Toutefois, ce type peut aussi être considéré comme un type d'entiers:

1/1

☐ faux☒ vrai

**Question 9:** Lequel de ces opérateurs n'est pas un opérateur logique:

1/1

☐ `!`☒ `&`☐ `&&`☐ `||`

**Question 10:** On veut définir la variable `tab` comme un tableau de 10 entiers. Quelle est la déclaration correcte:

1/1

☐ `int [10] tab;`☐ `int tab(10);`☒ `int tab[10];`☐ `tab int [10];`

**Question 11:** Pour obtenir le fichier objet `p.o` associé au fichier `p.c`, il faut utiliser:

0.6667/1

☒ `gcc -c p.c`☒ `gcc -o p.o p.c`☐ `gcc -c p.o p.c`☐ `gcc -c p p.c p.o`

**Question 12:** En C, `return` permet de sortir

0.5/1

☒ d'une fonction☒ d'une boucle☐ d'un programme

**Question 13:** A quoi est équivalent l'énoncé `for: for (a = 0; a > b; a -= 3) f(b*10);`

1/1

☐ `{ a = 0; while (a > b) { a -= 3; f(b*10); }}`☐ `{ a = 0; while (a > b) f(b*10); a -= 3; }`☒ `{ a = 0; while (a > b) { f(b*10); a -= 3; }}`

**Question 14:** Écrire la fonction `int chercher(int tab[], int size, int val)` qui cherche la valeur `val` dans le tableau `tab` contenant `size` éléments. Si `val` est présent dans le tableau, la fonction renvoie son indice dans `tab`. Dans le cas contraire, la fonction renvoie `-1`.

☐ 0 ☐ 1 ☒ 2 ☐ .5 Réservé au correcteur

2/2

```
int chercher (int tab[], int size, int val) {  
    for (int i = 0; i < size; i++) {  
        if (tab[i] == val) {  
            return i;  
        }  
    }  
    return -1;  
}
```