



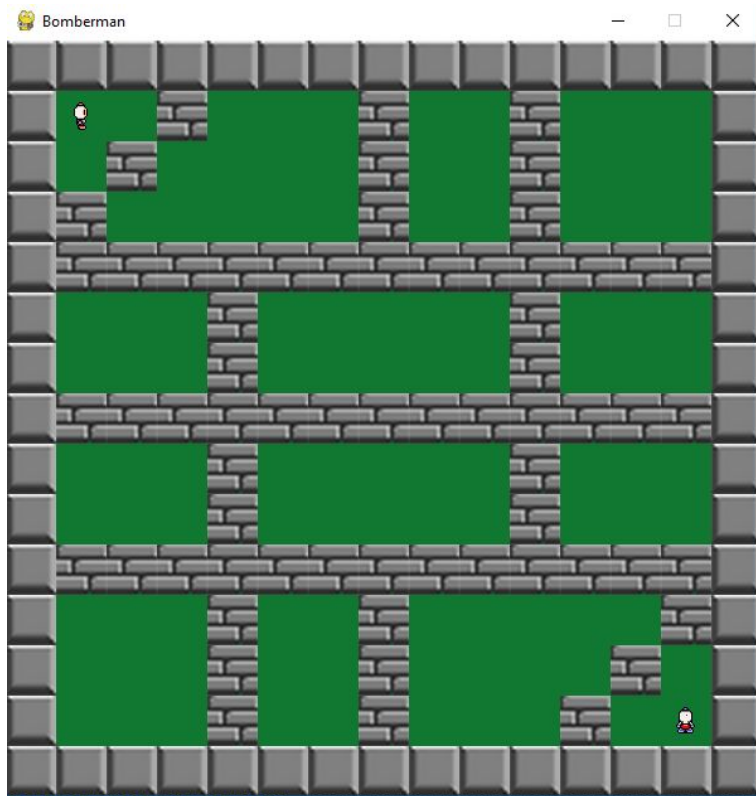
# BOMBERMAN

---

CHARVET Guillaume TILLY Nathan ZINS Kilian

# APERÇU


---








# EXPLICATION DE CODE






 Bomberman.py

 constantes.py

 classes.py

 level.txt



ASSETS

---



Bloc destructible



Bloc indestructible



Explosion Bombe



Bomb J1



Joueur 1



Joueur 2



Bomb J2

MERCI DE VOTRE  
ATTENTION

