

Nom :

Prénom :

classe :

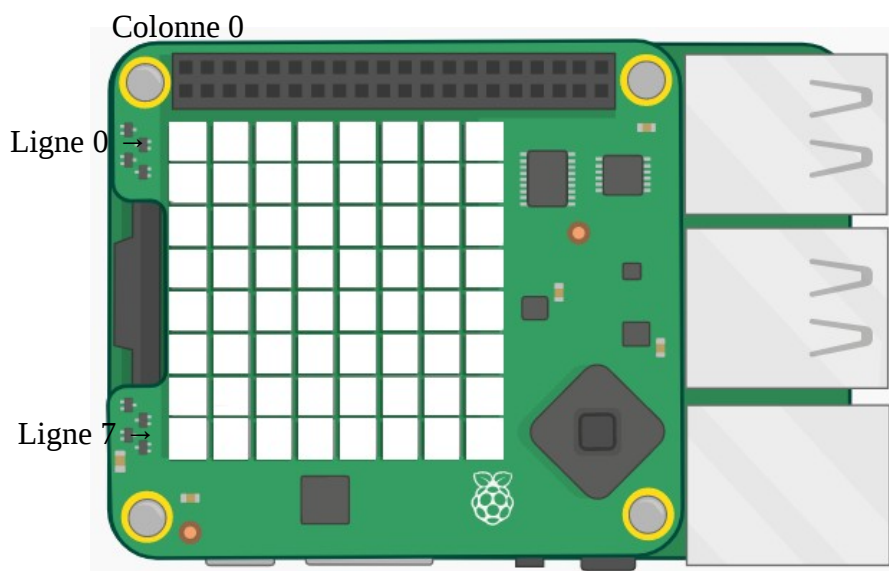
Les boucles définies :

exercice 1

Soit l'algorithme suivant :

Algorithme	Code C
<p>x entier y entier pas entier</p> <p><u>début</u></p> <p>y ← 3</p> <p><u>pour</u> x allant de 2 à 6</p> <p> Allumer(x, y, ROUGE)</p> <p> Allumer(y, x, BLEU)</p> <p><u>Fin pour</u></p> <p><u>fin</u></p>	<pre> #include <stdio.h> #include <stdlib.h> #include <senseHat.h> int main(int argc, char** argv) { int x; int y; int pas; InitialiserLeds(); y=3; for (x = 2; x <=6; x++) { Allumer(x, y, ROUGE); Allumer(y, x, BLEU); } return (EXIT_SUCCESS); } </pre>

Uniquement à la lecture du programme ci-dessus, que verra-t-on sur la matrice de leds du Sense-hat?

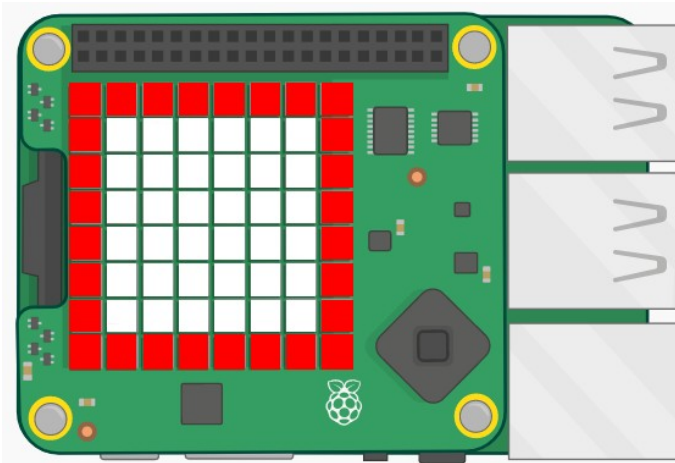


Colorier les cases qui selon vous seront allumées.

Exercice 2

Compléter le programme permettant d'obtenir la figure suivante :

Votre programme doit être le plus court possible.

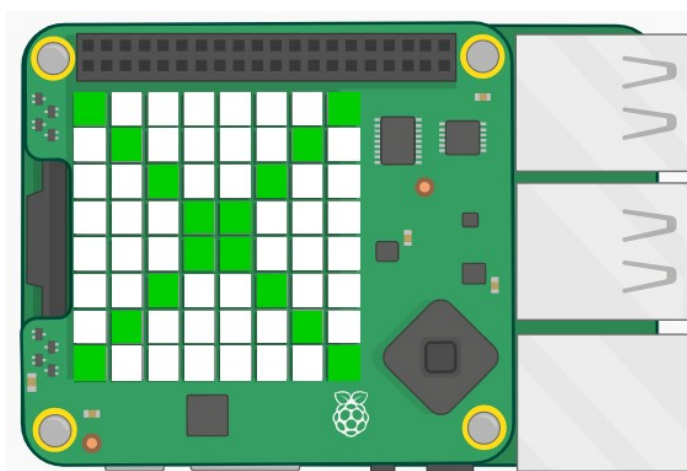


```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <senseHat.h>

int main(int argc, char** argv) {

    return (EXIT_SUCCESS);
}
```

Même chose pour la figure suivantes



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <senseHat.h>

int main(int argc, char** argv) {

    return (EXIT_SUCCESS);
}
```