Les Chaînes de caractères

- 1. Écrivez un programme en C qui demande une phrase quelconque à l'utilisateur à l'aide de la fonction **fgets** et affiche cette phrase à l'écran.
- 2. Soit les fonctions de manipulation de chaîne suivante :
 - strlen
 - strcmp
 - strncmp
 - strcpy

Pour chacune des fonctions listées ci-dessus, vous donnerez son rôle et proposerez un exemple d'utilisation en langage C.

- 3. Écrivez une fonction qui reçoit une chaîne de caractères et une lettre et qui retourne le nombre de fois où elle apparaît dans la chaîne.
- 4. Écrivez une fonction qui reçoit une chaîne de caractères et qui retourne le nombre de voyelles présentes.
- 5. Écrivez une fonction qui reçoit une chaîne de caractères et qui retourne le nombre de consonnes présentes.
- 6. Écrivez une fonction qui reçoit une chaîne de caractères et qui retourne le nombre de mots présent dans cette chaîne. Les mots sont séparés par un ou plusieurs espaces blancs.
- 7. Écrivez une fonction qui reçoit une chaîne de caractères et qui retourne cette dernière en commençant par la fin.
- 8. Écrivez une fonction qui reçoit une chaîne de caractères et qui retourne cette dernière en inversant les majuscules et les minuscules.

Exemple : "Bonjour le monde, je m'appelle Robert" \rightarrow "bONJOUR LE MONDE, JE M'APPELLE rOBERT"

$La\ table\ ASCII\ suivante\ peut\ vous\ aider:$

Dec Hx Oct Char	Dec Hx O	ct Html	Chr	Dec Hx Oct Html Chr Dec Hx Oct Html Chr			
0 0 000 NUL (null)	32 20 0	40 @#32;	Space	64 40 100 6#64; 0 96 60 140 6#96;			
l 1 001 <mark>SOH</mark> (start of heading)	33 21 0	41 @#33;	1	65 41 101 6#65; A 97 61 141 6#97; a			
2 2 002 STX (start of text)	34 22 0	42 @#34;	rr .	66 42 102 a#66; B 98 62 142 a#98; b			
3 3 003 ETX (end of text)	35 23 0	43 @#35;	#	67 43 103 C C 99 63 143 c C			
4 4 004 EOT (end of transmission)	36 24 0	44 @#36;	ş	68 44 104 D D 100 64 144 d d			
5 5 005 ENQ (enquiry)		45 @#37;		69 45 105 6#69; E 101 65 145 6#101; e			
6 6 006 <mark>ACK</mark> (acknowledge)		46 &		70 46 106 6#70; F 102 66 146 6#102; f			
7 7 007 BEL (bell)		47 '		71 47 107 6#71; G 103 67 147 6#103; g			
8 8 010 <mark>BS</mark> (backspace)		50 (72 48 110 6#72; H 104 68 150 6#104; h			
9 9 011 TAB (horizontal tab)		51 @#41;		73 49 111 6#73; I 105 69 151 6#105; i			
10 A 012 LF (NL line feed, new line		52 @#42;		74 4A 112 6#74; J 106 6A 152 6#106; j			
ll B 013 VT (vertical tab)		53 +		75 4B 113 6#75; K 107 6B 153 6#107; k			
12 C 014 FF (NP form feed, new page		54 @#44;		76 4C 114 6#76; L 108 6C 154 6#108; L			
13 D 015 CR (carriage return)		55 -		77 4D 115 6#77; M 109 6D 155 6#109; M			
14 E 016 <mark>SO</mark> (shift out)		56 .		78 4E 116 6#78; N 110 6E 156 6#110; n			
15 F 017 SI (shift in)		57 @#47;		79 4F 117 6#79; 0 111 6F 157 6#111; 0			
16 10 020 DLE (data link escape)		60 0		80 50 120 6#80; P 112 70 160 6#112; P			
17 11 021 DC1 (device control 1)		61 @#49;		81 51 121 6#81; Q 113 71 161 6#113; q			
18 12 022 DC2 (device control 2)		62 2		82 52 122 6#82; R 114 72 162 6#114; r			
19 13 023 DC3 (device control 3)	1 10	63 3		83 53 123 6#83; 5 115 73 163 6#115; 5			
20 14 024 DC4 (device control 4)		64 4		84 54 124 6#84; T 116 74 164 6#116; t			
21 15 025 NAK (negative acknowledge)		65 5		85 55 125 6#85; U 117 75 165 6#117; u			
22 16 026 SYN (synchronous idle)		66 6		86 56 126 V V 118 76 166 v V			
23 17 027 ETB (end of trans. block)		67 7		87 57 127 6#87; ₩ 119 77 167 6#119; ₩			
24 18 030 CAN (cancel)		70 8		88 58 130 6#88; X 120 78 170 6#120; X			
25 19 031 EM (end of medium)		71 9		89 59 131 6#89; Y 121 79 171 6#121; Y			
26 lA 032 <mark>SUB</mark> (substitute)		72 :		90 5A 132 6#90; Z 122 7A 172 6#122; Z			
27 1B 033 ESC (escape)		73 ;		91 5B 133 6#91; [123 7B 173 6#123; {			
28 1C 034 FS (file separator)		74 <		92 5C 134 6#92; \ 124 7C 174 6#124;			
29 1D 035 <mark>GS</mark> (group separator)		75 =		93 5D 135 6#93;] 125 7D 175 6#125; }			
30 1E 036 RS (record separator)		76 >		94 5E 136 6#94; ^ 126 7E 176 6#126; ~			
31 1F 037 <mark>US</mark> (unit separator)	63 3F 0	77 ?	?	95 5F 137 6#95; _ 127 7F 177 6#127; DEL			
Source: www.LookupTables.com							

9. Écrivez un programme qui demande une chaîne de caractères, ne contenant que des lettres majuscules ou des chiffres, à l'utilisateur puis affiche la correspondance de cette dernière en code morse.

Table de correspondance code morse :

A	J	S	2
$B - \dots$	K	T _	3
C	L	U	4
D	$M_{}$	$\mathbf{V}\dots$	5
Ε.	N_{-} .	W	6
$F \dots -$	0	X	7
G	P		8
Н	Q	Z	
I	R	1	

10. Écrivez un programme qui demande une chaîne de caractères à l'utilisateur puis affiche "ok" si cette dernière est "bonjour".

- 11. Écrivez un programme qui demande une chaîne de caractères à l'utilisateur puis affiche "bon début" si cette dernière commence par "salut".
- 12. Écrivez un programme qui demande un login et un mot de passe et les compare à un login et un mot de passe présent dans le programme en tant que constante et affiche "accès autorisé" si le couple login/mot de passe correspond ou "accès refusé" si le couple ne correspond pas.
- 13. Écrivez un programme qui demande une chaîne de caractères à l'utilisateur, génère une nouvelle chaîne, mais ne comprenant que les lettres de la chaîne saisie, puis affiche cette dernière.
- 14. Écrivez un programme permettant de savoir si une chaîne de caractères est un palindrome (voir : https://fr.wikipedia.org/wiki/Palindrome).