

A rendre en Janvier

Poser des questions

Tout comprendre pour l'oral car questions individuelles pénalisant le groupe

Orga@festivaldujeu-montpellier.org

Projet : Festival jeux de société 5000 visiteurs

Créer un logiciel qui permet de suivre la gestion avec les éditeurs de jeux (environ 100)

Bien choisir les fonctionnalités

Outil de suivi uniquement.

Fonctionnalités demandées :

- Nom de l'éditeur, responsable(s), contacts (mail téléphone, site)
- Demande de participation à l'événement en leur faisant payer un espace, quel type d'espace (1 espace= ½ table), quel type-typologie de jeux (enfants, adultes, spécialité).
- Suivi du contact avec l'éditeur (à t il répondu ? Faut il les relancer ? Est il d'accord, pas d'accord ?)
- Fournissent ils une dotation ? (Quel type de dotation si oui)
- Suivi du règlement de la facture, relance (2 semaine environnement) etc
- Possibilité de « gérer » l'espace en fonction de l'éditeur (petit éditeur prix réduit)
- Liste des jeux et leur explication (pour les volontaires)
- Certains éditeurs souhaitent se déplacer (Question à poser, peut on leurs proposer des logements ou autre)
- Vendre l'espace, donner envie à l'éditeur de venir à Montpellier, tous les avantages (vous, nous, ensemble)
- Prototype ou non (renvoi ou non, a notre charge ou pas)
- Jeux surdimensionnés à renvoyer (a notre charge ou pas)
- Attention au nombre de tables limités (Nbr de tables par typologie, par éditeur)
- Pas de lien entre le nombre de jeux et de tables (attention à la taille)
- Zone de commentaire pour chaque éditeur (demandes particulières difficilement modélisable)
- Logiciel multi-user
- Avoir un gestionnaire de colis reçu permettant le suivi du nbr de jeux reçu en fct des jeux « promis »

Contact n°1 (par mail, non géré par l'application)->Retour(Reçu, Relance ?)->Facture(réception des jeux, payé ou non)->Reception

->Compte rendu (envoyé ou non, automatique ?)

MultiPlateForme