

1. Quiz

On trouve de l'or dans les cartes et composants des smartphones. À votre avis, combien faut-il extraire de kg de terre et de minerais pour produire 1 g d'or ?

Le plus proche de la bonne réponse prend une carte ressource parmi les cartes visibles (Réponse: carte événement suivante).

1 bis. Réponse au quiz

Réponse: il faut extraire 3 tonnes de terre et de minerais pour produire un 1 g d'or

2. Coup de pousse

Collecter des smartphones permet de récupérer certains matériaux pour les réutiliser.

Si vous avez au moins une carte Recyclage, choisissez une carte ressource parmi celles qui sont visibles, en commençant par le 1er joueur.

Remplacez les cartes à la fin de l'événement.

3. La loi change

2005: l'Union européenne se dote d'un système d'échange de quotas d'émission de GES : le marché du carbone.

À partir de maintenant et au début son tour de jeu, le joueur peut faire une offre d'échange de ressources et/ou malus. (Ex: Je donne un métal précieux et un malus contre une terre rare).

4. La loi change

2017: l'Union Européenne adopte un règlement sur l'importation de minerais en provenance de zones de conflit.

Défaussez 2 cartes PolluPlus de votre jeu dans un tas à part (s'il ne vous reste qu'une carte PolluPlus, défaussez-là).

5. Coup de pousse

2025: plusieurs mines ouvrent à côté de Techcity.

Prenez 1 carte ressource découverte en débutant par celui qui a le moins de cartes malus puis le 2e...() On enlève de la pioche 1 carte Malus pour chaque carte piochée.*

Remplacez les cartes piochées à la fin de l'événement.

** : en cas d'égalité celui qui a le plus de carte recyclage*

6. Événement majeur

2028: Suite à une catastrophe dans une mine, les citoyens de Techcity manifestent, une loi est votée pour appliquer le principe pollueur-payeur.

Jusqu'à la fin de la partie, vos malus seront déduits de votre total de points (-1 point par carte malus).

7. Taxe

2031: Techcity décide de favoriser les fabricants les plus vertueux.

En partant du 1er joueur, prenez une carte ressource (hors Recyclage) à votre voisin de gauche s'il a strictement plus de cartes malus que vous. Puis on continue dans le sens horaire.



8. Événement majeur

2035: La teneur des minerais diminue fortement; produire la même quantité de métal pollue 2 fois plus.

Les malus des pioches sont doublés jusqu'à la fin de la partie :

- PolluPlus: 4 cartes malus
- PolluMoins: 2 cartes malus

9. La loi change

2037: Une loi est votée pour lutter contre l'accaparement des métaux par quelques fabricants.

Ne gardez que 2 cartes ressources maximum de chaque type de ressource en excluant les ressources Recyclage.

Ex: En mettant de côté mes cartes Recyclage, j'ai 3 terres rares==>j'en perds 1

10. Taxe

2038: Techcity décide d'encourager le fabricant le plus vertueux.

Le joueur qui a le plus de cartes Recyclage() (dans la main et sur son plateau) prend une carte ressource ou donne une carte malus à celui qui a le plus de cartes PolluPlus (dans la main et sur son plateau).*

**: en cas d'égalité celui qui a le moins de carte malus*

11. Taxe

2039: une nouvelle réglementation inclut des mesures pour taxer ceux qui ne font pas assez d'efforts sur le recyclage.

Perdez 2 cartes ressources ou prenez une carte malus si vous avez moins de 3 cartes Recyclage.

12. Information

Dépolluer n'est pas toujours possible.

Pendant le tour suivant, vous ne pourrez pas défausser de malus.

13. Événement majeur

2040: Les pollutions et les catastrophes s'accumulent, on décide d'arrêter la production minière

Fin de la partie !

14. Carte supplémentaire

Carte supplémentaire

