

## 1. Quiz

On trouve de l'or dans les cartes mères des smartphones. À votre avis, combien faut-il extraire, en moyenne, de kg de roche pour produire 1 g d'or ?

*Le plus proche de la bonne réponse prend une ressource parmi les cartes visibles (réponse sur la carte événement suivante).*

## 1 bis. Réponse

Réponse au quiz :

Il faut extraire en moyenne 3 tonnes de roche pour produire 1 g d'or.

## 2. Coup de pouce

Collecter des vieux smartphones permet de recycler certaines ressources, par exemple de l'or.

*Si vous avez au moins une ressource Recyclage, choisissez une ressource parmi celles qui sont visibles.*

## 3. La loi change

2005 : l'Union Européenne met en place le marché du carbone, un système d'échange de quotas d'émissions de gaz à effet de serre.

*À partir de maintenant, chaque joueur peut proposer, au début de son tour, un échange.*

*Ex : je donne un métal précieux et un malus contre une terre rare.*

## 4. La loi change

2017 : l'Union Européenne réglemente l'importation de certains minerais en provenance de zones de conflits armés.

*Défaussez 2 ressources PolluPlus de votre jeu (s'il ne vous en reste qu'une, défaussez-là).*

## 5. Coup de pouce

2025 : Techcity ouvre une mine, de nouvelles ressources sont disponibles.

*Prenez une ressource visible en débutant par celui qui a le moins de malus, puis le 2ème... (\*) Pour chaque ressource récupérée, un malus est mis de côté.*

*\* En cas d'égalité, celui qui a le plus de ressources Recyclage commence.*

## 6. Événement majeur

2028 : Suite à une catastrophe minière, les citoyens de Techcity manifestent et une loi est votée pour appliquer le principe pollueur-payeur.

*Jusqu'à la fin de la partie, vos malus seront déduits de votre total de points (-1 point par malus).*

## 7. Taxe

2031 : Techcity décide de favoriser les fabricants les plus vertueux.

*Si votre voisin de gauche a strictement plus de malus que vous, prenez lui une ressource (hors ressource Recyclage).*



## 8. Événement majeur

2035 : Depuis quelques temps la teneur des minerais diminue fortement ; produire la même quantité de métal pollue aujourd'hui 2 fois plus qu'avant.

*Les malus des pioches sont doublés jusqu'à la fin de la partie :*

- 4 malus pour PolluPlus
- 2 malus pour PolluMoins

## 9. La loi change

2037 : Une loi est votée pour lutter contre l'accaparement des métaux par quelques fabricants.

*Ne gardez que 2 ressources maximum de chaque type (métal précieux, commun, etc.) en excluant les ressources Recyclage.*

*Ex : Sans compter mes ressources Recyclage, j'ai 3 terres rares en main, donc j'en défausse 1.*

## 10. Taxe

2038 : Techcity décide de favoriser le fabricant le plus vertueux.

*Le joueur qui a le plus de ressources Recyclage (\*) prend une ressource ou donne un malus à celui qui a le plus de ressources PolluPlus (en main et sur le plateau).*

*\* En cas d'égalité, celui qui a le moins de malus commence.*

## 11. Taxe

2039 : une nouvelle loi inclut des taxes pour ceux qui ne font pas assez d'efforts sur le recyclage.

*Si vous avez moins de 3 ressources Recyclage (en main et sur le plateau), défaussez 2 ressources ou prenez un malus.*

## 12. Information

Dans la réalité, dépolluer est extrêmement long, difficile et coûteux, voire impossible. Les anciens sites miniers restent pollués.

*À partir de maintenant vous ne pourrez plus défausser de malus. Vous pouvez aussi passer votre tour.*

## 13. Événement majeur

2040 : Les pollutions et les catastrophes minières s'accumulent. Les habitants de Techcity décident de stopper la production minière pour se concentrer sur le recyclage et la dépollution.

*Fin de la partie !*

## 14. Et maintenant

Pour aller plus loin, vous pouvez consulter la documentation sur le site web de PhoneImpact.

[phoneimpact.inria.fr](http://phoneimpact.inria.fr)



