

1

**Chaque joueur prend une
carte à son voisin de droite**

2

**Chaque joueur prend une
carte à ses voisins ayant
plus de malus que lui**

3

**Chaque joueur pioche une
carte de son choix parmi
celles visibles dans l'ordre
croissant de malus**

4

**Chaque joueur prend une
carte à son voisin de droite**

5

**Chaque joueur perd les
ressources pour en avoir 2
maximums de chaque type
en excluant les ressources
recyclées**

6

**Chaque joueur perd autant
de cartes que de la moitié
du nombre de ses malus**

7

**Chaque joueur prend une
carte à ses voisins ayant
plus de malus que lui**

8

**Les malus des pioches sont
doublés jusqu'à la fin de la
partie**

9

**Chaque joueur pioche une
carte de son choix parmi
celles visibles dans l'ordre
croissant de malus**



10

Chaque joueur perd autant
de cartes que de la moitié
du nombre de ses malus

11

A DEFINIR

12

A DEFINIR

13

A DEFINIR

14

A DEFINIR

15

FIN DE PARTIE



