# Pillage

Volez une carte à votre voisin de droite et ne l'ajouter à votre jeu qu'une fois l'événement terminé 2

#### **Bonus**

Entretenez votre smartphone pour éviter jusqu'à 40% des pannes. Tous les joueurs ayant au moins 1 carte recyclée piochent 1 carte visible 3

# **Pillage**

Volez une carte à vos voisins ayant strictement plus de malus que vous 4

# Règlementation

Loi anti-gaspillage, 2021: indice de réparabilité obligatoire sur les smartphones. Ne gardez que 2 ressources de chaque type hors recyclées

5

#### **Bonus**

Réparez votre
smartphone avant
d'en acheter un
nouveau.
Chaque joueur pioche
une carte parmi celles
visibles (ordre
croissant de malus)

6

## Règlementation

Loi REEN, 2021 qui incite les entreprises à adopter des pratiques éco-responsables. Perdez nb cartes = nb malus/2 (arrondi inférieur) 7

## **Pillage**

Volez une carte à vos voisins ayant strictement plus de malus que vous 8

# Événement majeur

Risque d'épuisement des métaux disponibles et consommation du numérique qui augmente, les malus des pioches sont doublés jusqu'à la fin de la partie



9

#### **Bonus**

Appliquez les 5 R :
Refuser, Réduire,
Réparer, Recycler,
Rendre à la terre.
Piochez une carte
parmi celles visibles
dans l'ordre croissant
de malus

10

# Règlementation

France, 2015:
l'obsolescence
programmée
constitue un délit avec
condamnations.
Perdez nb malus/2
ressources (arrondi
inférieur)

11

# **Pillage**

Volez une carte à votre voisin de gauche commençant par celui qui a le moins de malus, sinon le plus de cartes recyclées 12

# Pillage

Volez une carte à vos voisins ayant strictement plus de malus que vous

13

### Règlementation

UE, 2017: règlement sur l'importation de minerais issues des zones de conflit. Perdez 2 ressources si vous avez moins de 3 cartes recyclées 14

### Pillage

Ne gardez que 2 ressources maximum de chaque type en excluant les ressources recyclées 15

# Événement majeur

**FIN DE LA PARTIE** 

16

# Carte supplémentaire

Carte supplémentaire



# **17**

Carte supplémentaire

Carte supplémentaire

