

1. Quiz

On trouve de l'or dans les cartes mères des smartphones. À votre avis, combien faut-il extraire, en moyenne, de kg de roche pour produire 1 g d'or ?

Le plus proche de la bonne réponse prend une ressource parmi les cartes visibles (réponse sur la carte événement suivante).

1 bis. Réponse

Réponse au quiz :

Il faut extraire en moyenne 3 tonnes de roche pour produire 1 g d'or.

2. Coup de pouce

Collecter des vieux smartphones permet de recycler certaines ressources, par exemple de l'or.

Si vous avez au moins une ressource Recyclage, choisissez une ressource parmi celles qui sont visibles.

3. La loi change

2005 : l'Union Européenne met en place le marché du carbone, un système d'échange de quotas d'émissions de gaz à effet de serre.

À partir de maintenant, chaque joueur peut proposer, au début de son tour, un échange.

Ex : je donne un métal précieux et un malus contre une terre rare.

4. La loi change

2017 : l'Union Européenne réglemente l'importation de certains minerais en provenance de zones de conflits armés.

Défaussez 2 ressources PolluPlus de votre jeu (s'il ne vous en reste qu'une, défaussez-là).

5. Coup de pouce

2025 : Techcity ouvre une mine, de nouvelles ressources sont disponibles et les pollutions associées sont partagées.

Prenez une ressource visible en débutant par celui qui a le moins de malus, puis le 2ème... () Pour chaque ressource récupérée, un malus est mis de côté.*

** En cas d'égalité, celui qui a le plus de ressources Recyclage commence.*

6. Événement majeur

2028 : Suite à une catastrophe minière, les citoyens de Techcity manifestent et une loi est votée pour appliquer le principe pollueur-payeur.

Jusqu'à la fin de la partie, vos malus seront déduits de votre total de points (-1 point par malus).

7. Taxe

2031 : Techcity décide de favoriser les fabricants les plus vertueux.

Si votre voisin de gauche a strictement plus de malus que vous, prenez lui une ressource (hors ressource Recyclage).



8. Événement majeur

2035 : Depuis quelques temps la teneur des minerais diminue fortement ; produire la même quantité de métal pollue aujourd'hui 2 fois plus qu'avant.

Les malus des pioches sont doublés jusqu'à la fin de la partie :

- 4 malus pour PolluPlus
- 2 malus pour PolluMoins

9. La loi change

2037 : Une loi est votée pour lutter contre l'accaparement des métaux par quelques fabricants.

Défaussez vos ressources PolluPlus et PolluMoins pour n'en garder que deux maximum de chaque type.

Ex : Sans compter mes ressources Recyclage, j'ai 3 terres rares en main, donc j'en défausse 1.

10. Taxe

2038 : Techcity décide de favoriser le fabricant le plus vertueux.

Le joueur qui a le plus de ressources Recyclage () prend une ressource ou donne un malus à celui qui a le plus de ressources PolluPlus (comptez les ressources dans sa main et sur son plateau).*

** En cas d'égalité, celui qui a le moins de malus commence.*

11. Taxe

2039 : une nouvelle loi inclut des taxes pour ceux qui ne font pas assez d'efforts sur le recyclage.

Si vous avez moins de 3 ressources Recyclage (comptez les ressources dans sa main et sur son plateau), défaussez 2 ressources ou prenez un malus.

12. Information

Dans la réalité, dépolluer est extrêmement long, difficile et coûteux, voire impossible. Les anciens sites miniers restent pollués.

À partir de maintenant vous ne pourrez plus défausser de malus.

13. Événement majeur

2040 : Les pollutions et les catastrophes minières s'accumulent. Les habitants de Techcity décident de stopper la production minière pour se concentrer sur le recyclage et la dépollution.

Fin de la partie !

14. Et maintenant

Pour aller plus loin, vous pouvez consulter la documentation sur le site web de PhoneImpact (phoneimpact.inria.fr).

