

**1**

**Pillage**

Chaque joueur vole une carte à son voisin de droite commençant par celui qui a le moins de malus, sinon le plus de cartes recyclées

**2**

**Pillage**

Chaque joueur vole une carte à ses voisins ayant strictement plus de malus que lui

**3**

**Bonus**

Chaque joueur pioche une carte de son choix parmi celles visibles dans l'ordre croissant de malus (recyclage si égalité)

**4**

**Règlementation**

Chaque joueur perd les ressources pour en avoir 2 maximums de chaque type en excluant les ressources recyclées

**5**

**Règlementation**

Chaque joueur perd autant de cartes que de la moitié du nombre de ses malus (arrondi à l'inférieur)

**6**

**Pillage**

Chaque joueur vole une carte à ses voisins ayant strictement plus de malus que lui

**7**

**Événement majeur**

Les malus des pioches sont doublés jusqu'à la fin de la partie

**8**

**Bonus**

Chaque joueur pioche une carte de son choix parmi celles visibles dans l'ordre croissant de malus

**9**

**Règlementation**

Chaque joueur perd autant de cartes que de la moitié du nombre de ses malus



10

### Bonus

Tous les joueurs ayant au moins 4 cartes recyclées (main + téléphone) piochent 2 cartes

11

### Pillage

Chaque joueur vole une carte à son voisin de gauche commençant par celui qui a le moins de malus, sinon le plus de cartes recyclées

12

### Pillage

Chaque joueur vole une carte à ses voisins ayant plus de malus que lui

13

### Règlementation

Tous les joueurs ayant moins de 3 cartes recyclées défaussent 2 cartes

14

### Pillage

Chaque joueur perd les ressources pour en avoir 2 maximums de chaque type en excluant les ressources recyclées

15

### Événement majeur

FIN DE LA PARTIE



