

1

## Quiz

On trouve de l'or dans les cartes et composants des smartphones. À votre avis, combien faut-il extraire de kg de terre et de minerais pour produire 1 g d'or ?

*Le plus proche de la bonne réponse prend une ressource parmi les cartes visibles (Rép: 5 kg)*

2

## Coup de pouce

Collecter des smartphones permet de récupérer certains matériaux pour les réutiliser

*Si vous avez au moins 1 carte Recyclage, choisissez une ressource visible si elle peut être recyclée (métaux communs, précieux et autres matières)*

3

## La loi change

2005: l'Union européenne se dote d'un système d'échange de quotas d'émission de GES : le marché du carbone

*À partir de maintenant, les échanges sont possibles entre les joueurs (ressources et/ou malus)*

4

## La loi change

2017: l'Union Européenne adopte un règlement sur l'importation de minerais en provenance de zones de conflit

*Durant ce tour, vous ne pourrez pas piocher de cartes PolluPlus*

5

## Coup de pouce

2025: plusieurs mines ouvrent à côté de Techcity

*Choisissez une ressource parmi celles qui sont visibles (par ordre croissant de malus). On enlève de la pioche 1 carte Malus par carte piochée*

6

## Événement majeur

2028: les citoyens de Techcity manifestent, une loi est votée pour appliquer le principe pollueur-payeur

*Vos malus seront déduits de votre total de points (-1 point par malus)*

7

## Taxe

2031: Techcity décide de favoriser les fabricants les plus vertueux

*Prendre une carte à vos voisins ayant strictement plus de cartes Malus que vous*

8

## Catastrophe

2033: suite à un accident grave dans des mines qui ne respectaient pas les règles de sécurité, la production est arrêtée temporairement

*Chaque joueur défause 2 cartes PolluPlus de son jeu*



9

## Événement majeur

2035: La teneur des minerais diminue fortement; produire la même quantité de métal pollue 2 fois plus

*Les malus des pioches sont doublés jusqu'à la fin de la partie*

10

## La loi change

2037: Une loi est votée pour lutter contre l'accaparement des métaux par quelques fabricants

*Ne gardez que 2 ressources maximum de chaque type en excluant les ressources Recyclage*

11

## Taxe

2038: Techcity décide d'envourager le fabricants le plus vertueux

*Le joueur qui a le plus de cartes Recyclage prend une carte ressource à celui qui a le plus de cartes PolluPlus*

12

## Taxe

2039: une nouvelle réglementation inclut des mesures pour taxer ceux qui ne font pas assez d'efforts sur le recyclage

*Perdez 2 ressources si vous avez moins de 3 ressources Recyclage*

13

## Événement majeur

La miniaturisation des composants et la présence de certains matériaux rendent difficile, voire impossible, la dépollution complète d'un smartphone

*Pendant le tour suivant, vous ne pourrez pas défausser de malus*

14

## Événement majeur

2040: L'exploitation minière excessive a conduit à l'épuisement de certains métaux, rendant leur exploitation trop ardue et contraignant à l'arrêt de la production

*Fin de la partie !*

15

## Carte supplémentaire

Carte supplémentaire

