

1

Quiz

On trouve de l'or dans les cartes et composants des smartphones. À votre avis, combien faut-il extraire de kg de terre et de minerais pour produire 1 g d'or ?
→ le plus proche de la bonne réponse prend une ressource parmi les cartes visibles (Rép: 5 kg)

2

Coup de pouce

Collecter des smartphones permet de récupérer certains matériaux pour les réutiliser
→ Si vous avez au moins 1 carte Recyclage, choisissez une ressource visible si elle peut être recyclée (métaux communs, précieux et autres matières)

3

La loi change

2005: l'Union européenne se dote d'un système d'échange de quotas d'émission de GES : le marché du carbone
→ À partir de maintenant, les échanges sont possibles entre les joueurs (ressources et/ou malus)

4

La loi change

2017: l'Union Européenne adopte un règlement sur l'importation de minerais en provenance de zones de conflit
→ Durant ce tour, vous ne pourrez pas piocher de cartes PolluPlus

5

Coup de pouce

2025: plusieurs mines ouvrent à côté de Techcity
→ Choisissez une ressource parmi celles qui sont visibles (par ordre croissant de malus).
On enlève de la pioche 1 carte Malus par carte piochée

6

Événement majeur

2028: les citoyens de Techcity manifestent, une loi est votée pour appliquer le principe pollueur-payeur
→ Vos malus seront déduits de votre total de points (-1 point par malus)

7

Taxe

2031: Techcity décide de favoriser les fabricants les plus vertueux
→ Prendre une carte à vos voisins ayant strictement plus de cartes Malus que vous

8

Catastrophe

2033: suite à un accident grave dans des mines qui ne respectaient pas les règles de sécurité, la production est arrêtée temporairement
→ Chaque joueur défaisse 2 cartes PolluPlus de son jeu



9

Événement majeur

2035: La teneur des minerais diminue fortement; produire la même quantité de métal pollue 2 fois plus
→ Les malus des pioches sont doublés jusqu'à la fin de la partie

10

La loi change

2037: Une loi est votée pour lutter contre l'accaparement des métaux par quelques fabricants
→ Ne gardez que 2 ressources maximum de chaque type en excluant les ressources Recyclage

11

Taxe

2038: Techcity décide d'encourager le fabricant le plus vertueux
→ Le joueur qui a le plus de cartes Recyclage prend une carte ressource à celui qui a le plus de cartes PolluPlus

12

Taxe

2039: une nouvelle réglementation inclut des mesures pour taxer ceux qui ne font pas assez d'efforts sur le recyclage
→ Perdez 2 ressources si vous avez moins de 3 ressources Recyclage

13

Événement majeur

La miniaturisation des composants et la présence de certains matériaux rendent difficile, voire impossible, la dépollution complète d'un smartphone
→ Pendant le tour suivant, vous ne pourrez pas défausser de malus

14

Événement majeur

2040: L'exploitation minière excessive a conduit à l'épuisement de certains métaux, rendant leur exploitation trop ardue et contraignant à l'arrêt de la production
→ Fin de la partie !

15

Carte supplémentaire

Carte supplémentaire

