

Qui démarre? Scannez le qrcode, l'indice de réparabilité le plus haut commence la partie



<https://www.indicereparabilite.fr/appareils/multimedia/smartphone/>

**À chaque tour,
une seule action possible parmi :**



Commercer : proposer des échanges de cartes ressources et/ou malus aux autres joueurs (optionnel)



S'approvisionner : choisir un fournisseur et prendre le nombre de cartes ressources (visibles ou en haut du tas) et malus correspondant



Fabriquer : poser les cartes ressources nécessaires et construire un des composants du smartphone



Dépolluer : se défausser de 1 à 2 cartes "Malus"

Qui démarre? Scannez le qrcode, l'indice de réparabilité le plus haut commence la partie



<https://www.indicereparabilite.fr/appareils/multimedia/smartphone/>

**À chaque tour,
une seule action possible parmi :**



Commercer : proposer des échanges de cartes ressources et/ou malus aux autres joueurs (optionnel)



S'approvisionner : choisir un fournisseur et prendre le nombre de cartes ressources (visibles ou en haut du tas) et malus correspondant



Fabriquer : poser les cartes ressources nécessaires et construire un des composants du smartphone



Dépolluer : se défausser de 1 à 2 cartes "Malus"

Qui démarre? Scannez le qrcode, l'indice de réparabilité le plus haut commence la partie



<https://www.indicereparabilite.fr/appareils/multimedia/smartphone/>

**À chaque tour,
une seule action possible parmi :**



Commercer : proposer des échanges de cartes ressources et/ou malus aux autres joueurs (optionnel)



S'approvisionner : choisir un fournisseur et prendre le nombre de cartes ressources (visibles ou en haut du tas) et malus correspondant



Fabriquer : poser les cartes ressources nécessaires et construire un des composants du smartphone



Dépolluer : se défausser de 1 à 2 cartes "Malus"

Qui démarre? Scannez le qrcode, l'indice de réparabilité le plus haut commence la partie



<https://www.indicereparabilite.fr/appareils/multimedia/smartphone/>

**À chaque tour,
une seule action possible parmi :**



Commercer : proposer des échanges de cartes ressources et/ou malus aux autres joueurs (optionnel)



S'approvisionner : choisir un fournisseur et prendre le nombre de cartes ressources (visibles ou en haut du tas) et malus correspondant



Fabriquer : poser les cartes ressources nécessaires et construire un des composants du smartphone



Dépolluer : se défausser de 1 à 2 cartes "Malus"