

1

## Quiz

On trouve de l'or dans les cartes et composants des smartphones. À votre avis, combien faut-il extraire de kg de terre et de minerais pour produire 1 g d'or ?

*Le plus proche de la bonne réponse prend une ressource parmi les cartes visibles (Rép: 5 kg)*

2

## Coup de pouce

Collecter des smartphones permet de récupérer certains matériaux pour les réutiliser

*Si vous avez au moins 1 carte Recyclage, choisissez une ressource visible si elle peut être recyclée (métaux communs, précieux et autres matières)*

3

## La loi change

2005: l'Union européenne se dote d'un système d'échange de quotas d'émission de GES : le marché du carbone

*À partir de maintenant, les échanges sont possibles entre les joueurs (ressources et/ou malus)*

4

## La loi change

2017: l'Union Européenne adopte un règlement sur l'importation de minerais en provenance de zones de conflit

*Chaque joueur défaisse 2 cartes PolluPlus de son jeu (s'il ne vous reste qu'une carte PolluPlus, défaissez là)*

5

## Coup de pouce

2025: plusieurs mines ouvrent à côté de Techcity

*Choisissez une ressource parmi celles qui sont visibles (on commence par celui qui a le moins de malus puis le 2ème...). On enlève de la pioche 1 carte Malus par carte piochée*

6

## Événement majeur

2028: Suite à une catastrophe dans une mine, les citoyens de Techcity manifestent, une loi est votée pour appliquer le principe pollueur-payeur

*Jusqu'à la fin de la partie, vos malus seront déduits de votre total de points (-1 point par malus)*

7

## Taxe

2031: Techcity décide de favoriser les fabricants les plus vertueux

*En partant du 1er joueur, prenez une carte (hors carte recyclage) à votre voisin de gauche s'il a strictement plus de cartes Malus que vous*

8

## Événement majeur

2035: La teneur des minerais diminue fortement; produire la même quantité de métal pollue 2 fois plus

*Les malus des pioches sont doublés jusqu'à la fin de la partie*



9

## La loi change

2037: Une loi est votée pour lutter contre l'accaparement des métaux par quelques fabricants

*Ne gardez que 2 ressources maximum de chaque type de ressource en excluant les ressources Recyclage*

10

## Taxe

2038: Techcity décide d'encourager le fabricant le plus vertueux

*Le joueur qui a le plus de cartes Recyclage prend une carte ressource ou donne un malus à celui qui a le plus de cartes PolluPlus*

11

## Taxe

2039: une nouvelle réglementation inclut des mesures pour taxer ceux qui ne font pas assez d'efforts sur le recyclage

*Perdez 2 ressources ou prenez un malus si vous avez moins de 3 cartes Recyclage*

12

## Information

Dépolluer n'est pas toujours possible  
*Pendant le tour suivant, vous ne pourrez pas défausser de malus*

13

## Événement majeur

2040: Les pollutions et les catastrophes s'accumulent, on décide d'arrêter la production minière

*Fin de la partie !*

14

## Carte supplémentaire

Carte supplémentaire

