

Qui démarre? Scannez le qrcode, l'indice de réparabilité le plus haut commence la partie



<https://www.indicereparabilite.fr/appareils/multimedia/smartphone/>

**À chaque tour, il est possible de :**



**Commercer :** proposer des échanges de cartes ressources et/ou malus aux autres joueurs (optionnel)



**S'approvisionner :** choisir un fournisseur et prendre le nombre de cartes ressources (visibles ou en haut du tas) et malus correspondant



**Fabriquer :** poser les cartes ressources nécessaires et construire un des composants du smartphone



**Dépolluer :** se défausser de 1 à 2 cartes "Malus"

Qui démarre? Scannez le qrcode, l'indice de réparabilité le plus haut commence la partie



<https://www.indicereparabilite.fr/appareils/multimedia/smartphone/>

**À chaque tour, il est possible de :**



**Commercer :** proposer des échanges de cartes ressources et/ou malus aux autres joueurs (optionnel)



**S'approvisionner :** choisir un fournisseur et prendre le nombre de cartes ressources (visibles ou en haut du tas) et malus correspondant



**Fabriquer :** poser les cartes ressources nécessaires et construire un des composants du smartphone



**Dépolluer :** se défausser de 1 à 2 cartes "Malus"

Qui démarre? Scannez le qrcode, l'indice de réparabilité le plus haut commence la partie



<https://www.indicereparabilite.fr/appareils/multimedia/smartphone/>

**À chaque tour, il est possible de :**



**Commercer :** proposer des échanges de cartes ressources et/ou malus aux autres joueurs (optionnel)



**S'approvisionner :** choisir un fournisseur et prendre le nombre de cartes ressources (visibles ou en haut du tas) et malus correspondant



**Fabriquer :** poser les cartes ressources nécessaires et construire un des composants du smartphone



**Dépolluer :** se défausser de 1 à 2 cartes "Malus"

Qui démarre? Scannez le qrcode, l'indice de réparabilité le plus haut commence la partie



<https://www.indicereparabilite.fr/appareils/multimedia/smartphone/>

**À chaque tour, il est possible de :**



**Commercer :** proposer des échanges de cartes ressources et/ou malus aux autres joueurs (optionnel)



**S'approvisionner :** choisir un fournisseur et prendre le nombre de cartes ressources (visibles ou en haut du tas) et malus correspondant



**Fabriquer :** poser les cartes ressources nécessaires et construire un des composants du smartphone



**Dépolluer :** se défausser de 1 à 2 cartes "Malus"