

1. Quiz

On trouve de l'or dans les cartes mères des smartphones. À votre avis, combien faut-il extraire, en moyenne, de kg de roche pour produire 1 g d'or ?

Le plus proche de la bonne réponse prend une ressource parmi les cartes visibles (réponse sur la carte événement suivante).

1 bis. Réponse

Réponse au quiz :

Il faut extraire en moyenne 3 tonnes de roche pour produire 1 g d'or.

2. Coup de pouce

Collecter des vieux smartphones permet de recycler certaines ressources, par exemple de l'or.

Si vous possédez au moins une ressource Recyclage, choisissez une ressource parmi celles qui sont visibles, en respectant l'ordre du tour de jeu. Remplacez les ressources prises quand tout le monde s'est servi.

3. La loi change

2005 : l'Union Européenne met en place le marché du carbone, un système d'échange de quotas d'émissions de gaz à effet de serre.

À partir de maintenant, vous pouvez proposer avant votre tour de jeu un échange, en plus des 3 actions possibles. Par exemple : je donne un métal précieux et un malus contre un métal commun.

4. La loi change

2017 : l'Union Européenne réglemente l'importation de certains minerais en provenance de zones de conflits armés.

Défaussez 2 ressources PolluPlus de votre jeu (s'il ne vous en reste qu'une, défaussez-là).

5. Coup de pouce

2025 : Techcity ouvre une mine, de nouvelles ressources sont disponibles.

Le joueur qui a le moins de malus prend une ressource visible. En cas d'égalité, respectez l'ordre du tour de table.

Remplacez les ressources prises quand tout le monde s'est servi.

6. Événement majeur

2028 : Suite à une catastrophe minière, les citoyens de Techcity manifestent et une loi est votée pour appliquer le principe pollueur-payeur.

Jusqu'à la fin de la partie, vos malus seront déduits de votre total de points (-1 point par malus).

7. Taxe

2031 : Techcity décide de favoriser les fabricants les plus vertueux.

Si votre voisin de gauche a strictement plus de malus que vous, prenez lui une ressource PolluPlus ou PolluMoins de sa main (face cachée).



8. Événement majeur

2035 : Depuis quelques temps la teneur des minerais diminue fortement ; produire la même quantité de métal pollue aujourd'hui 2 fois plus qu'avant.

Les malus des pioches sont doublés jusqu'à la fin de la partie :

- 4 malus pour PolluPlus
- 2 malus pour PolluMoins

9. La loi change

2037 : Une loi est votée pour lutter contre l'accapement des métaux par quelques fabricants.

En excluant les ressources Recyclage, ne gardez dans votre main que 2 ressources de chaque type (Métaux communs, Métaux rares...).

10. Taxe

2038 : Techcity décide de favoriser le fabricant le plus vertueux.

Parmi les cartes sur les plateaux, le joueur ayant le plus de ressources Recyclage() donne un malus ou prend une ressource à celui qui a le plus de ressources PolluPlus(*).*

** En cas d'égalité, comparez le nombre de malus.*

11. Taxe

2039 : une nouvelle loi inclut des taxes pour ceux qui ne font pas assez d'efforts sur le recyclage.

Si vous avez moins de 3 ressources Recyclage (en main et sur le plateau), défaussez 2 ressources ou prenez un malus.

12. Information

Dans la réalité, dépolluer est extrêmement long, difficile et coûteux, voire impossible. Les anciens sites miniers restent pollués.

À partir de maintenant, vous ne pourrez plus dépolluer (défausser des malus). Vous pouvez par contre passer votre tour.

13. Événement majeur

2040 : Les pollutions et les catastrophes minières s'accumulent. Les habitants de Techcity décident de stopper la production minière pour se concentrer sur le recyclage et la dépollution.

Fin de la partie ! Comptez les points des composants construits ainsi que :

- 1 point par malus
- +2 pour celui qui a le plus de Recyclage sur son plateau

14. Et maintenant

Pour aller plus loin, vous pouvez consulter la documentation sur le site web de PhoneImpact.

phoneimpact.inria.fr



