

Un jeu dont vous êtes le héros

Tom Avenel

2022 / 2023

Résumé

L'objectif de ce projet est de coder un site Web inspiré du principe des *livres dont vous êtes le héros*.

Table des matières

Description du projet	1
Rendu attendu	3
Gestion des sessions et des comptes utilisateurs	3
Liens	5

Description du projet

Dans ce projet, nous allons créer un site Web inspiré du principe des *livres dont vous êtes le héros*.

Le principe de ces livres est de laisser à chaque page le choix au lecteur de plusieurs actions, chaque action l'amenant à une page différente du livre. Chaque page représente donc une action de l'utilisateur et peut avoir un ensemble de conséquences (obtenir / perdre / utiliser un objet, gagner / perdre des points de vie ou de l'expérience, etc...).

Nous allons utiliser le même concept et l'automatiser par la création d'un site Web : chaque page Web correspondra alors à une action de l'utilisateur et laissera la possibilité de continuer vers différentes autres pages Web.

L'utilisation d'une interface Web permet cependant de pousser un peu plus les interactions avec l'utilisateur : éléments dynamiques sur la page, récupération d'entrées utilisateur (formulaire, ...).

Rendu attendu

Par équipe de 3 :

- Créer un site Web de type *histoire dont vous êtes le héros* en utilisant le framework Django ;
- L'histoire servant de spécifications métier est laissée entièrement libre mais devra comporter au minimum 10 pages ;
- Au moins un formulaire devra être présent au minimum dans l'application (par exemple pour gérer un choix de l'utilisateur) ;
- Une gestion des utilisateurs devra être présente afin de pouvoir arrêter puis reprendre la partie.

Déposer une archive contenant l'ensemble du code source de l'application.

Ajouter un fichier README contenant le nom des membres de l'équipe et les éventuelles instructions d'installation / utilisation du produit.

Lien

Gestion des sessions et des comptes utilisateurs

Pour gérer les comptes utilisateurs et le passage de données en session, on pourra se référer aux tutoriels suivants :

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Server-side/Django/Sessions>
- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Server-side/Django/Authentication>

Liens

- Le principe du [livre dont vous êtes le héros](#)
- Un [exemple d'implémentation en ligne](#)

Ce document a été généré grâce à l'outil [pandoc](#).

Les sources au format Markdown de ce document sont disponibles sur le [site web](#).

Ce document est mis à disposition selon les termes de la [CC BY-SA 4.0 : Licence Creative Commons Attribution - Partage dans les Mêmes Conditions 4.0 International](#).

Vous êtes autorisé à :

- Partager — copier, distribuer et communiquer le matériel par tous moyens et sous tous formats
- Adapter — remixer, transformer et créer à partir du matériel
- pour toute utilisation, y compris commerciale.

Selon les conditions suivantes :

- Attribution — Vous devez créditer l'Œuvre, intégrer un lien vers la licence et indiquer si des modifications ont été effectuées à l'Œuvre. Vous devez indiquer ces informations par tous les moyens raisonnables, sans toutefois suggérer que l'Offrant vous soutient ou soutient la façon dont vous avez utilisé son Œuvre.
- Partage dans les Mêmes Conditions — Dans le cas où vous effectuez un remix, que vous transformez, ou créez à partir du matériel composant l'Œuvre originale, vous devez diffuser l'Œuvre modifiée dans les même conditions, c'est à dire avec la même licence avec laquelle l'Œuvre originale a été diffusée.
- Pas de restrictions complémentaires — Vous n'êtes pas autorisé à appliquer des conditions légales ou des mesures techniques qui restreindraient légalement autrui à utiliser l'Œuvre dans les conditions décrites par la licence.

Pour plus d'informations : <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>.