

https://hbr.org/resources/images/article_assets/2018/06/R1804J_LIAO-1200x564.png

AF183107.03 Pengantar Sistem Cerdas

Semester Pendek 2022/2023

Cecilia E Nugraheni

Struktur projek

SearchingSimulator.java : program utama

SimulatorFrame(.java, .frm) : GUI

drawGraph.java : GUI untuk simulasi pencarian

Node.java : representasi simpul

• Edge.java : representasi sisi

Graph.java : representasi graf

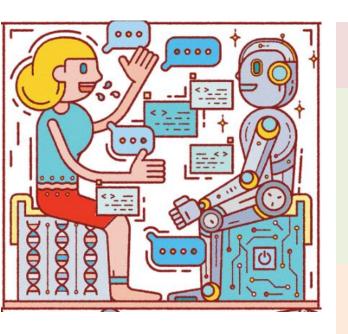
BFS.java : teknik pencarian Breadth First Search



File Input: input1.txt

3 4 14

4 1 60



5 5	Banyaknya simpul dan sisi
0 4	Simpul asal dan tujuan
0 A 400 50	Simpul ke-1 s/d ke-5
1 B 200 50	- Nomor simpul (mulai dari 0)
2 C 400 150	- Label/nama simpul
3 D 150 100	- Posisi X
4 E 250 105	- Posisi Y
0 1 10	Sisi ke-1 s/d ke-5
0 2 30	- Pasangan simpul
2 3 22	- Jarak

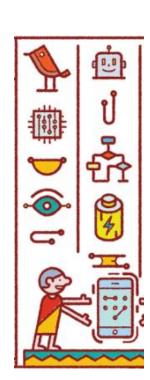
Menu



1. File

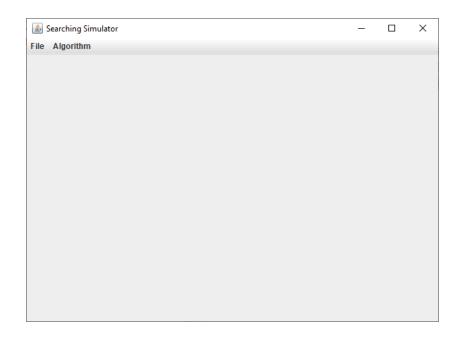
- 1. Load Graph
- 2. Close Graph
- 3. Exit
- 2. Algorithm
 - 1. BFS.
 - 2. DFS.
 - 3. UCS.

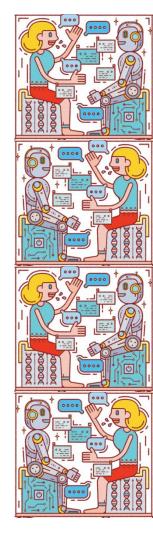
- menampilkan graf
- menutup graf
- keluar
- breadth first search
- depth first search
- uniform cost search



Cara menjalankan

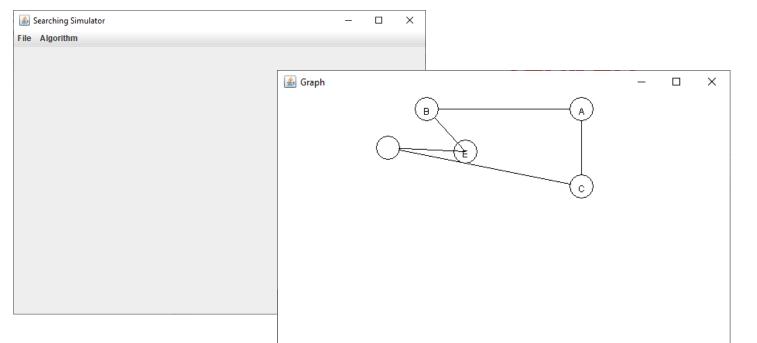
• Jalankan program.





Cara menjalankan

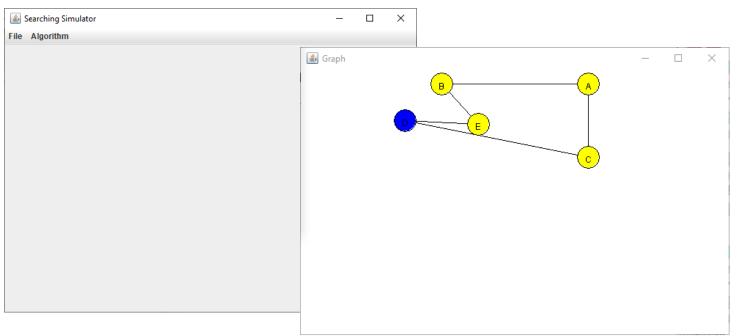
- Dari menu File, pilih Load Graph, pilih file input input1.txt.
- Keluar jendela baru yang menampilkan graf masukan.
- Geser jendela graf agar tidak menutupi jendela menu.



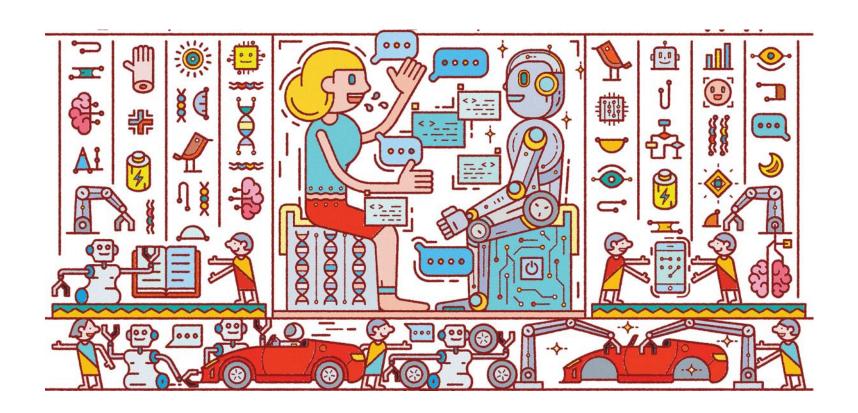


Cara menjalankan

- · Dari menu Algorithm, pilih BFS.
- Di jendela graf ditampilkan visualisasi tahapan proses pencarian.
- Untuk menutup jendela graf, dari menu File, pilih Close Graph.







Terima kasih!