

Design do jogo – Primeira entrega

Resumo do jogo: Seu irmão se perdeu depois de ter saído para brincar, você sai em busca dele, mas não sabe qual caminho seguir, correndo risco de se perder também. Uma fada vendo a situação, decide ajudar, mostrando a você qual caminho seguir usando sua magia “CauculosCaminus”, que revela no chão, através de contas, qual é o caminho certo para o seu objetivo.

Mecânica: Cada estágio tem 3 caminhos, com 3 cálculos e suas respostas, em cada um. Somente um caminho, o que possui a resposta correta, te leva ao novo estágio, com três novas opções. Se entrar no caminho errado, game over, você se perdeu também.

Objetivo: Encontrar seu irmão que se perdeu, percorrendo o labirinto.

Forma de progredir: Acertar qual caminho possui a resposta correta.