

PintEdit

Site de publication d`album photo

Jean Bösch/Nathanaël Collaud | Projet Web | 31.03.2021

# Projet initial et modification

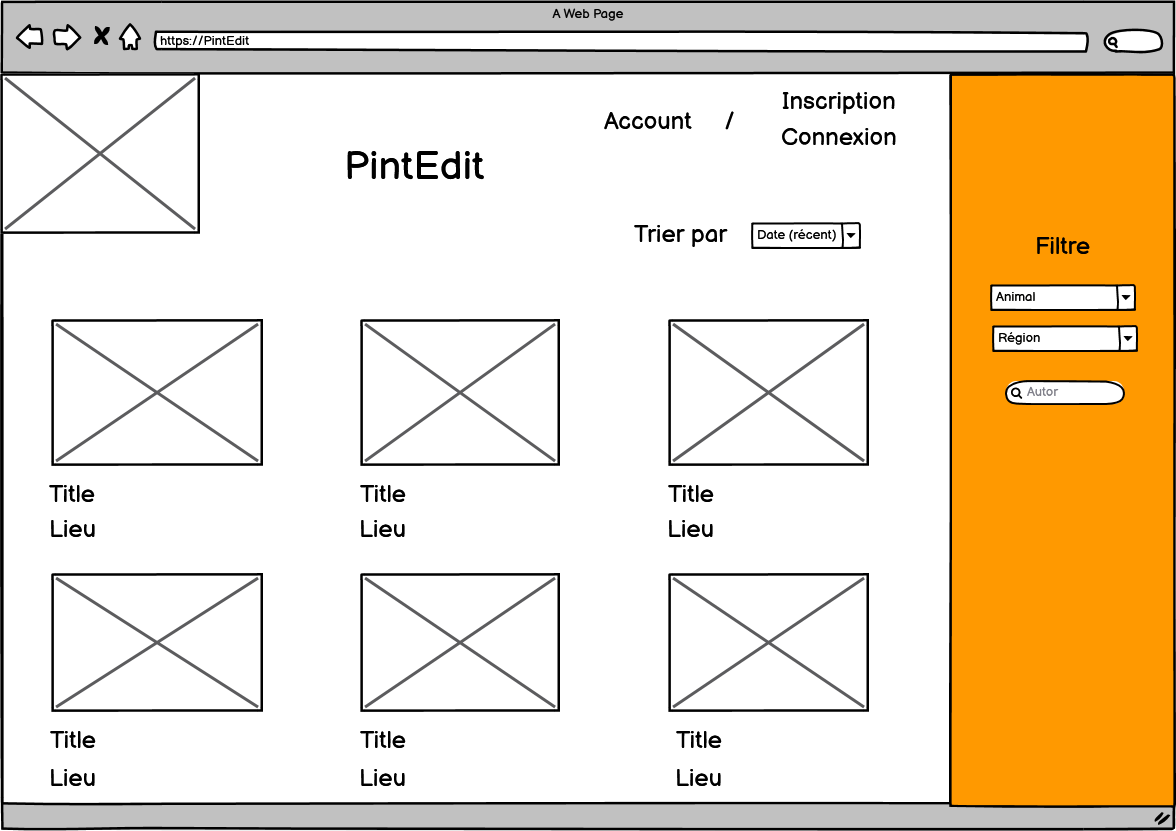
Le projet initial comportait un système de compte (login, register) qui permettait de modifier ou d’ajouter des albums de l’utilisateur.

Mais au vu des retards nous avons décidé de nous concentrer sur un site de vitrine avec une page qui affiche des annonces et qui redirige vers une page « Observation » pour voir l’entièreté de l’album.

# Maquettes des pages

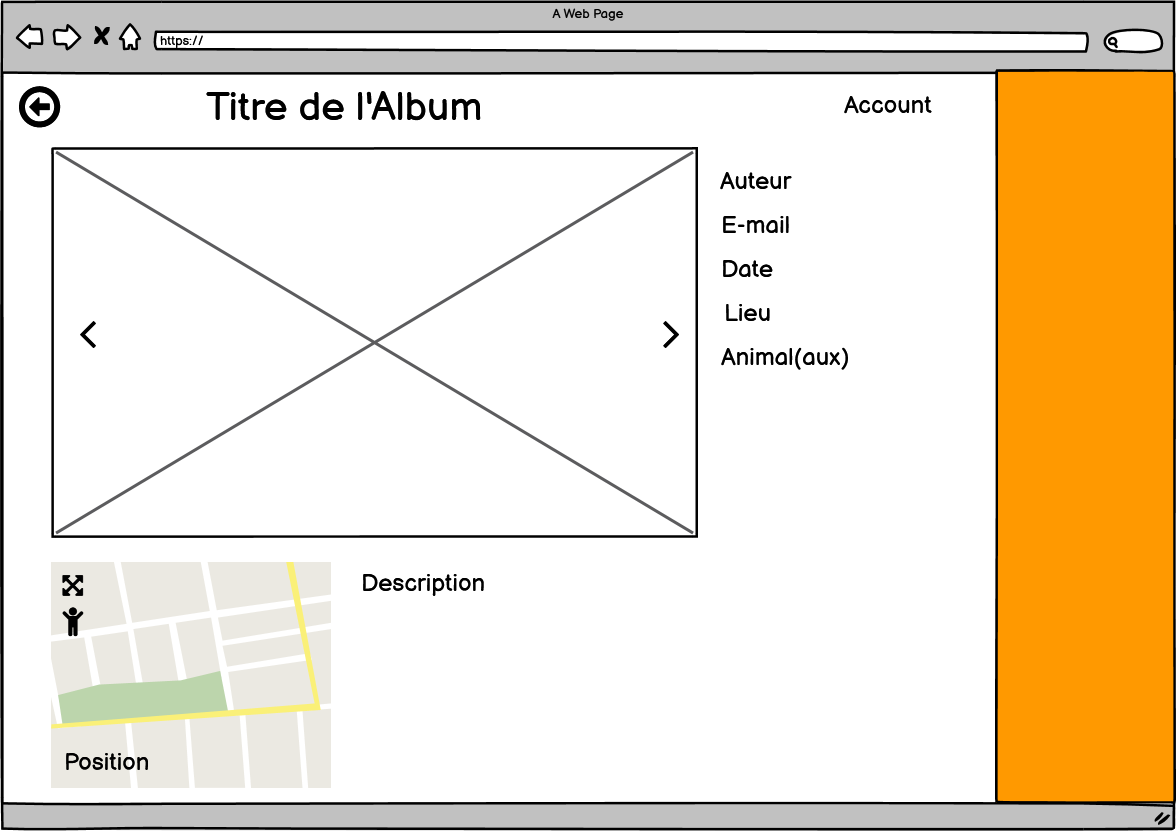
Voici la maquette de la *page « Accueil »*:

* Les images redirigent vers les albums d’où elles proviennent.



Voici la maquette de la *page « Observations »*:

* Les flèches sur le côté de l’image font défiler toutes les autres images de l’album.



# Bases de données

Nous utiliserons trois fichiers .json pour stocker les données.

Base de donnée « BaseData.json »

Ce premier fichier contient les données initiales. Ces données concernent les deux filtres de la page d’accueil (Animal et Région)

Base de donnée « Users.json »

Dans ce deuxième fichier, nous stockons les données des utilisateurs. Chaque utilisateur est déterminé par :

* Un ID
* Un Mail
* Un Password
* Un Pseudo
* Une Date de création du profil

Base de donnée « Album.json »

Cette dernière base de données contient les albums. Chaque album possède :

* Un ID
* Un IDusers (relatif à son créateur)
* Un Titre
* Une Région
* Une Date de création de l’album
* Un Animal
* Une ou plusieurs Image(s)

Pour effectuer des tests, nous avons créé 3 utilisateurs et 9 albums de 3 photos chacun.

# Conception

Nous avons utilisé PHPstorm de JetBrains pour réaliser le site. Les deux langages principaux sont html et php et nous avons suivi une structure de type MVC (Modèle – Vue – Contrôleur). Un template de site nous avait préalablement été fourni, contenant déjà une certaine structure ainsi que du css.