

Manual de configuração do Bitmap Display

1. Introdução

Este trabalho busca mostrar como estar fazendo a configuração do bitmap display no MARS 4.5.

2. Configurações básicas

1. Executando o arquivo Mars 4.5

Na pasta do projeto, execute o arquivo: Mars4_5.java

2. Selecionando Bitmap Display, figura 1

Selecione “Tools” > “Bitmap Display”

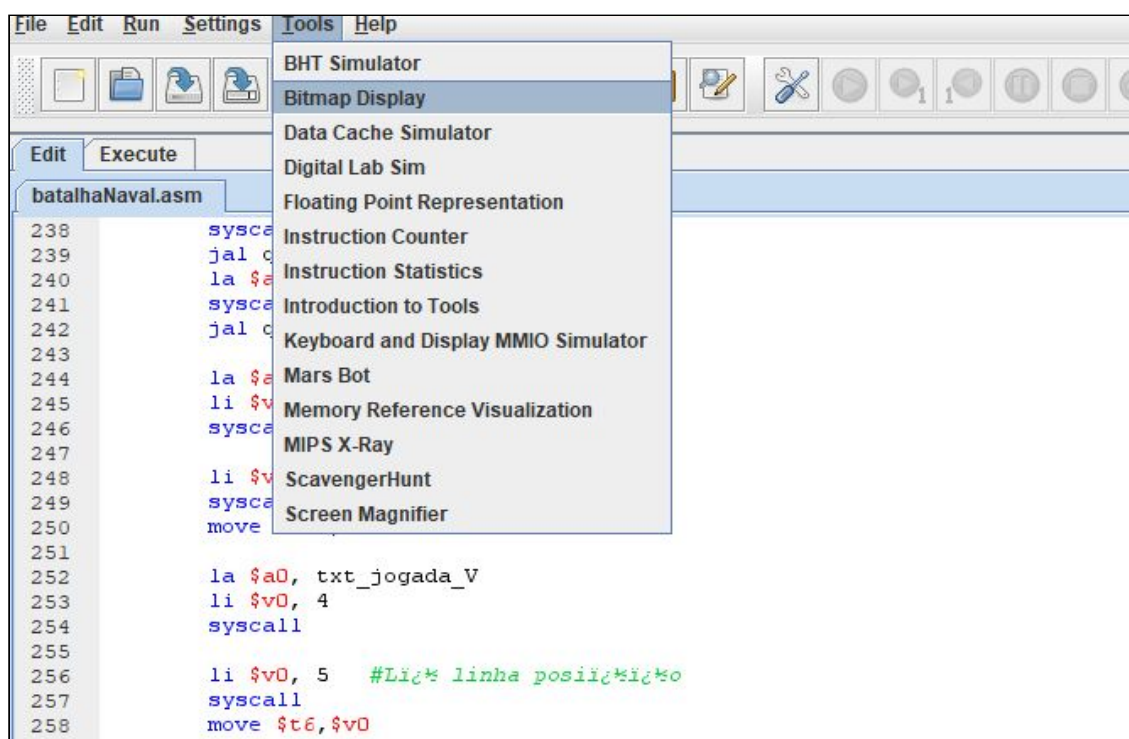


Figura 1

Coloque os campos de acordo com a figura 2 e clique em “Connect to MIPS”:

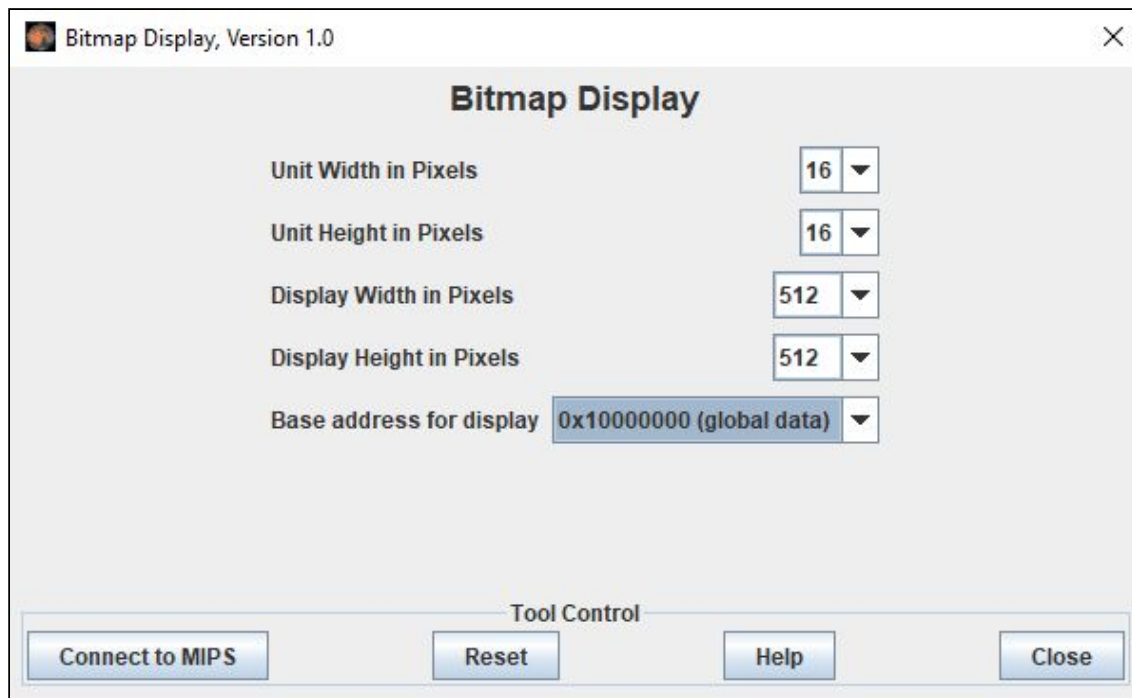


Figura 2