





NATHANE SEBBAN

Développeur Informatique

 nathanesebban18@gmail.com
 06 95 23 22 38
 Paris, France
 20 Ans
 Portfolio : nathanesebban.github.io



LANGUES

- Anglais
- Hebreu



LOGICIELS

- Microsoft Office
- Première
- Apache Netbeans
- Visual studio Code
- JMerise
- Packet Tracer
- Cisco
- WordPress
- Photoshop
- Adobe XD
- Looping
- Git Hub
- Trello



INTÉRÊTS

- Tennis / Football / Ping Pong
- Piano
- Montage Vidéos / Photos



FORMATION

2022-2023

ESTIAM Paris, Bachelor, Data & application development
Développement d'applications mobiles, Java C#, JavaScript avancé,
Business Intelligence

2020-2022

ORT Montreuil, BTS Service Informatique aux Organisations
(SIO) option développement (SLAM)

2019-2020

SINAI Paris, Baccalauréat Général Economique et Social option
mathématique



EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

2022 - 2022

Développeur Informatique pour Bull Run Consulting

Contexte : Création d'un site de présentation de l'entreprise, qui présente les différentes formations en cryptoactifs disponible et qui permet de contacter l'entreprise.

Environnement technique : Javascript, Bootstrap

2021 - 2022

Projet scolaire GSB java

Contexte : En deuxième année de BTS nous avons pour mission de développer une application mobile pharmaceutiques java pour Galaxy Swiss Bourdin.

Environnement technique : Java, SQL, Adobe XD

2021 - 2022

Projet scolaire LaFleur PHP

Contexte : Durant la deuxième année nous avons appris à utiliser le modèle vue contrôleur pour les projets PHP ceci à travers le projet La Fleur. Notre professeur nous a demandé diverses améliorations par rapport au projet de base qu'il nous avait fournis pour apprendre à mieux maîtriser cet aspect du MVC

Environnement technique : PHP, SQL, Bootstrap, Trello

2020 - 2021

Développeur Informatique pour GS OPTIC

Contexte : Création d'un site vitrine pour présenter l'entreprise, la localisation des différents magasins ainsi que l'ensemble des marques disponibles.

Gsoptic.Fr

Environnement technique : Javascript, Bootstrap

2020 - 2021

Projet scolaire Casino

Contexte : En première année de BTS, notre professeur de développement WEB s'est concentré sur Java Script. Ainsi, à la fin de l'année il nous a confié un projet Casino qui comprend trois jeux et qui sera réalisé en équipe. Tout cela pour renforcer nos compétences JS à travers diverses bibliothèques JS et CSS.

Les trois jeux demandés étaient : une Roulette, un Memory et un Rapidos.

Environnement technique : Javascript, CSS



COMPÉTENCES

Base de données :

- SQL (phpMyAdmin)

Dev Web :

- HTML5
- CSS 3
- JavaScript (jQuery)
- Ajax
- PHP
- Symfony

Java :

- Bases du langage (collection)
- Programmation orienté objets + Héritage + Polymorphisme + Interface
- Développement graphique
- Accès aux données

Analyse :

- Merise (MCD)

API :

- Flux JSON

Python