



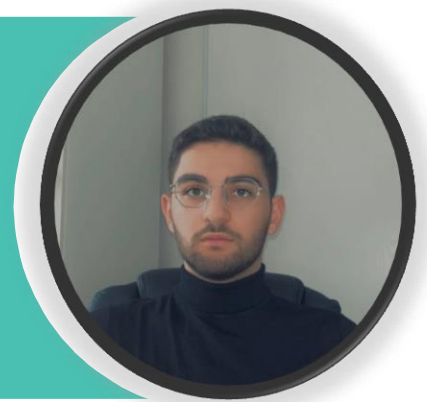


NATHANE SEBBAN

Développeur Informatique

 nathanesebban18@gmail.com
 06 95 23 22 38
 Paris, France
 20 Ans
 Portfolio : nathanesebban.github.io



LANGUES

- Anglais
- Hébreu



LOGICIELS

- Microsoft Office
- Première
- Apache Netbeans
- Visual studio Code
- JMerise
- Cisco
- WordPress
- Photoshop
- Adobe XD
- Looping
- Git Hub
- Trello



COMPÉTENCES

Base de données :

- SQL (phpMyAdmin)

Dev Web :

- HTML5
- CSS 3
- JavaScript (jQuery)
- Ajax
- PHP
- Symfony

Java :

- Bases du langage (collection)
- Programmation orienté objets + Héritage + Polymorphisme + Interface
- Développement graphique
- Accès aux données

Analyse :

- Merise (MCD)



FORMATION

2022-2023

ESTIAM Paris, Bachelor, Data & application development
Développement d'applications mobiles, Java C#, JavaScript avancé, Business Intelligence

2020-2022

ORT Montreuil, BTS Service Informatique aux Organisations (SIO) option développement (SLAM)

2019-2020

SINAI Paris, Baccalauréat Général Economique et Social option mathématiques



EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

HARVEST

Octobre 2022 – Décembre 2022

Software Engineer pour Harvest

Contexte : Stage dans l'entreprise Harvest afin de perfectionner mes connaissances dans le langage Java. Méthode de travail agile SCRUM.

Mission :

- Migration d'une application C++ en Java
- Gestion de fiches Jira
- Mise à jour de base Confluence
- Récupération de données générées
- Création et insertion de données
- Réalisation de tests unitaires et d'intégrations
- Test de résultat en local puis sur serveur

Environnement technique : Java, C++



Janvier 2022 – Février 2022

Développeur Informatique pour Bull Run Consulting

Contexte : Création du site de l'entreprise.

Mission :

- Rédaction du cahier des charges
- Création du plan du site
- Création de la maquette
- Intégration du contenu
- Création de la base de données
- Gestion du système de paiement

Environnement technique : Javascript, Bootstrap, SQL

INTÉRÊTS

- Tennis / Football / Ping Pong
- Piano
- Montage Vidéos / Photos



2021 – 2022

Projet scolaire GSB java

Contexte : Développement d'une application mobile pharmaceutiques java pour Galaxy Swiss Bourdin.

Mission :

- Création de la maquette de l'application
- Création et remplissage de la base de données (bdd)
- Gestion des médicament et des individus / récupération des données dans la bdd :
 - Lister
 - Modifier
 - Ajouter
- Gestion des interactions entre les médicaments
- Développement du système de prescription d'ordonnance
- Développement du système de création de compte et d'authentification

Environnement technique : Java, SQL, Adobe XD



2021 - 2022

Projet scolaire LaFleur

Contexte : Projet LaFleur MVC PHP

Mission :

- Répartition des tâches a l'aide du site Trello
- Gestion des interactions avec la disponibilité des fleurs
- Développement du système d'authentification
- Gestion des comptes utilisateurs / administrateurs

Environnement technique : PHP, SQL, Bootstrap



Mai 2020 – Juin 2021

Développeur Informatique pour GS OPTIC

Contexte : Création du site actuelle de l'entreprise.

Gsoptic.fr

Mission :

- Evaluation du cahier des charges
- Réalisation du plan du site
- Choix du thème et de la Template sur WordPress
- Intégration du contenus
- Création et gestion du système de contact
- Livraison du site

Environnement technique : Javascript, Bootstrap



2020 – 2021

Projet scolaire Casino

Contexte : Projet JavaScript Casino

Les trois jeux développés étaient : une Roulette, un Memory et un Rapidos.
Projet disponible sur mon portfolio (en bio).

Mission :

- Développement de la Roulette :
 - Utilisation d'une librairie JavaScript adaptée à la demande
- Développement du Memory :
 - Mise en place de 3 thèmes.
 - Développement d'un système de compte du nombre d'essai
- Développement du Rapidos :
 - Développement du fonctionnement et de l'interface du jeu

Environnement technique : Javascript, CSS