

Stage en génie logiciel III GLO-2531 Été 2042 Baccalauréat en GLO

TitreDuStagiaire - NomCompagnie

Rapport fin de stage

#### Destinataire

Département des stages en milieu pratique

Date de remise : 42 avril 2042

#### Résumé

Exemple : « Ce rapport présente le travail effectué par Lesta Giaire dans le cadre du stage de formation en entreprise à la compagnie NomCompagnie pendant la période (du ...), dans le département (de ...) et qui consistait à ...  $\gg$ 

Je tiens à remercier Lesuper Viseur...

## Table des matières

1	Intr	roduction	1
	1.1	Présentation personnelle	1
	1.2	Présentation de l'organisation	1
	1.3	Présentation du stage et de son environnement	1
2	Res	ponsabilités et tâches du stagiaire	2
	2.1	Rôle et contribution du stagiaire	2
	2.2	Objectifs, problématique, méthodologie, théorie dans le cadre d'un stage en recherche	2
	2.3	Description des tâches et des travaux effectués	2
		2.3.1 Mandat : TITRE DU MANDAT	2
		2.3.2 Mandat : TITRE DU MANDAT	2
	2.4	Résultats / analyses et discussions	2
		2.4.1 Mandat : TITRE DU MANDAT	2
		2.4.2 Mandat : TITRE DU MANDAT	2
	2.5	Comparaison avec les attentes du stagiaire avant le début du stage	2
3	Dév	veloppement et renforcement des compétences	3
	3.1	Techniques	3
	3.2	En ingénierie ou scientifiques	3
	3.3	Communication	3
	3.4	Réflexion sur la formation pratique et théorique reçue	3
	3.5	Bilan des acquis	3
4	Cor	nclusion	4
	4.1	Rétrospective	4

	4.2 Perspectives pour l'avenir	4
5	TUTORIEL POUR LA BIBLIOGRAPHIE	4
$\mathbf{A}$	TUTORIEL POUR L'ANNEXE	Ę

## Liste des tableaux

# Table des figures

1	Figure dans le texte [1]	4
2	[2]	Į.

Liste de symboles et abréviations

## 1 Introduction

- 1.1 Présentation personnelle
- 1.2 Présentation de l'organisation
- 1.3 Présentation du stage et de son environnement

- 2 Responsabilités et tâches du stagiaire
- 2.1 Rôle et contribution du stagiaire
- 2.2 Objectifs, problématique, méthodologie, théorie dans le cadre d'un stage en recherche
- 2.3 Description des tâches et des travaux effectués
- 2.3.1 Mandat : TITRE DU MANDAT
- 2.3.2 Mandat: TITRE DU MANDAT
- 2.4 Résultats / analyses et discussions
- 2.4.1 Mandat : TITRE DU MANDAT
- 2.4.2 Mandat: TITRE DU MANDAT
- 2.5 Comparaison avec les attentes du stagiaire avant le début du stage

- 3 Développement et renforcement des compétences
- 3.1 Techniques
- 3.2 En ingénierie ou scientifiques
- 3.3 Communication
- 3.4 Réflexion sur la formation pratique et théorique reçue
- 3.5 Bilan des acquis

### 4 Conclusion

#### 4.1 Rétrospective

#### 4.2 Perspectives pour l'avenir

#### 5 TUTORIEL POUR LA BIBLIOGRAPHIE

#### Enlevez les sections TUTORIEL avant la remise de votre rapport

Ajoutez vos sources au document references.bib.

Citer une source : \cite{SOURCE} pour obtenir ceci : [2].

Citer plusieurs sources : \cite{SOURCE1, SOURCE2} pour obtenir ceci : [3, 1].

Citer une figure :  $\backslash ref\{fig:NOM\}$ . Par exemple, voir la Figure 1 ou voir la Figure 2 dans l'annexe A..

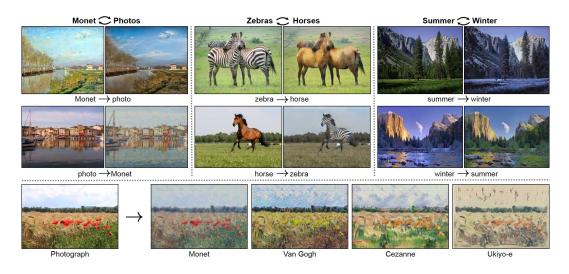


FIGURE 1 – Figure dans le texte [1]

### A TUTORIEL POUR L'ANNEXE

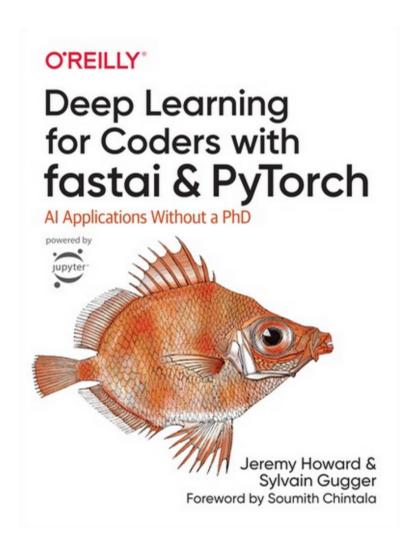


FIGURE 2 - [2]

## Références

- [1] J.-Y. Zhu, T. Park, P. Isola, and A. A. Efros, "Unpaired image-to-image translation using cycle-consistent adversarial networkss," in *Computer Vision (ICCV)*, 2017 IEEE International Conference on, 2017.
- [2] J. Howard and S. Gugger, *Deep Learning for Coders with Fastai and Pytorch : AI Applications Without a PhD*. O'Reilly Media, Incorporated, 2020. [Online]. Available: https://books.google.no/books?id=xd6LxgEACAAJ
- [3] I. J. Goodfellow, J. Pouget-Abadie, M. Mirza, B. Xu, D. Warde-Farley, S. Ozair, A. Courville, and Y. Bengio, "Generative adversarial networks," 2014.