工程數學專題書面報告

人臉偵測(Scale and orientation of faces)

組別: A4

指導老師:楊士萱 教授

組員: 102590013 楊雅婷、102590031 簡屏軒

口頭報告時間:2014/11/03

一、摘要:

此次工程數學的報告我們是負責**人臉辨識(Scale and orientation of faces)**的部分,其中會介紹人臉辨識所需要的演算法(Integral Image、Ada Boost 及 Cascade Classifier),透過演算法我們可以瞭解程式碼與如何分析人臉的位置。

二、研究目的:

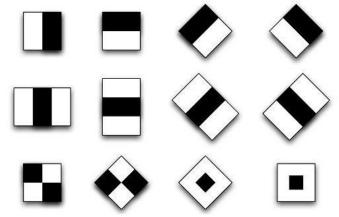
希望藉由實作與工程數學相關的應用,而精進學科的能力、增進學習興趣,並練習使用程式達到想完成的功能,也藉由報告訓練口頭表達能力。

三、專題內容:

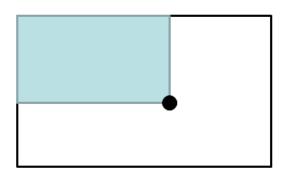
(一)演算法介紹:

1. Integral Image 積分影像

人臉偵測是使用 Haar features 辨別框架中的影像是否為人臉,但是用暴力方法來偵測人臉會導致速度太慢,因為要掃描整張影像,而影響的因素有位置、大小、方向等要考量,所以我們使用積分影像來快速偵測人臉特徵。下圖為位置大小型態不同之示意圖:



(1)計算影像之前我們先將影像灰階化,也就是利用算式將 RGB 值改為灰階值,我們只計算框架區域的灰階值。



(2)從左上點往右下點拉出一個長方形藍色面積,我們把藍色面積裡的灰階值總和紀錄在右下點。

2 1 2 3 4 3 3 2 1 2 2 3 4 2 1 1 1 2

Image

 2
 3
 5
 8
 12
 15

 5
 8
 11
 16
 22
 28

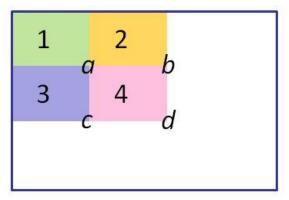
 9
 14
 18
 24
 31
 39

Integral image

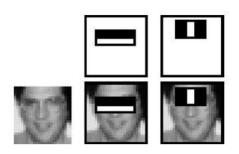
(3)只要在積分影像上對應的積分點進行幾次簡單的加減法運算,便可以求出特徵差異值。

如下圖:

a 點的值是 1 區塊內所有灰階值的總和,b 點的值是 1 和 2 區塊內所有灰階值的總和,c 點的值是 1 、 3 區塊所有灰階值的總和,d 區塊是 1 、 2 、 3 、 4 區塊所有灰階值的總和。



(4)特徵差異值計算方式為<u>深色區與淺色區的灰階差值</u>,對於人臉上不同區塊的灰階差值會有不同程度的結果,例如一般而言眼球區域的灰階總和會大於眼皮的灰階總和。如下圖所示:



2. Ada Boost 自適應增強(原稱 Adaptive Boosting)

是一種機器學習方法,用在分類上,由 Yoav Freund 和 Robert Schapire 提出。AdaBoost 方法的自適應在於:前一個分類器分錯的樣本會被用來訓 練下一個分類器。

算法如下:(參照維基百科的 Adaboost 解說)

先定義樣本的表示方式為 $(x_1,y_1),\ldots,(x_m,y_m)$

全部不論是正樣本還是負樣本一共有॥個

xi 屬於 X

yi 是已知的分類結果
$$x_i \in X, y_i \in Y = \{-1, +1\}$$

樣本設定好後,接下來就是要開始 boosting, 首先要初始每個樣本的**權重** D $D_1(i)=rac{1}{m}, i=1,\ldots,m.$

接下來就是開始重複 boosting

For
$$t = 1, \dots, T$$

(1) 先計算每(j)個弱分類器 h 的分類後的權重合 ε(或是叫分類誤差或是分類錯誤和比較貼切),計算的方式要遵守下面

$$\epsilon_j = \sum_{i=1}^m D_t(i)[y_i \neq h_j(x_i)]$$

上面的公式就是在第j個弱分類器下,把分錯的樣本的權重 D 累加起來就是 ϵj 的數值

然後在i個弱分類器下得到的權重合 Ei 中找出最小的值

就是這次(第t次boosting後)的最佳分類器ht了(就是下面一團寫的)

$$h_t = \operatorname*{argmin}_{h_j \in \mathcal{H}} \epsilon_j$$

(2) if $\varepsilon t > 0.5$ then stop.

這是 wiki 上設定的停止條件, 這邊可以依照自己分類需求去改當 ɛt (第 t 次 boosting 後求得的分類錯誤和)大於 0.5 時表示樣本已經很難在被分下去了

(3) 接者是計算這個弱分類器在未來強分類器內的權重"Alpha"(P.S:與樣本權重是不同的)

$$\alpha_t \in \mathbf{R}$$

$$\alpha_t = \frac{1}{2} \ln \frac{1 - \epsilon_t}{\epsilon_t}$$

這樣的運算特性可以使數值越小的 Et 得到越大的值。

(4) 接下來就是要更新樣本權重 D 了, 如下

$$D_{t+1}(i) = \frac{D_t(i)\exp(-\alpha_t y_i h_t(x_i))}{Z_t}$$

下一輪要用的權重 Dt+1 會因為 exp 內的關係而改變

$$-\alpha_t y_i h_t(x_i) \begin{cases} < 0, & y(i) = h_t(x_i) \\ > 0, & y(i) \neq h_t(x_i) \end{cases}$$

這次被 ht 分對的樣本權重會降低, 而被判錯的樣本權重會變大

因為我們要找的是最小的樣本權重合, 所以這樣的跟新方式一定可以確保找 到的都是最佳弱分類器

(所以當連最小的 Et 超過 0.5, 就很明顯可以察覺出樣本都分錯了)

而 Zt 是將新的樣本權重, 重新正規化到 0~1 之間

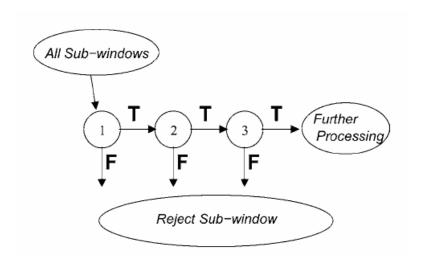
接著再回到第一步開始一輪新的 boosting

當整個循環達到自己設定的停止條件後,強分類器就是下面這樣

$$H(x) = \operatorname{sign}\left(\sum_{t=1}^{T} \alpha_t h_t(x)\right)$$

3. Cascade Classifier 瀑布分類

一開始將 feature 分成好幾個 classifier。最前面的 classier 辨識率最低,但是可以先篩選掉很大一部份不是人臉的圖片;接下來的 Classier 處理比較難處理一點的 case 篩選掉的圖片也不如第一個 classier 多了;依此下去,直到最後一個 classier 為止。最後留下來的就會是我們想要的人臉的照片。如下圖:



(二)程式整體與解析:

我們用 OpenCV 所使用的方法,是由「Viola & Jones」所發表的 AdaBoost Learning with Haar-Like Features 來實現人臉偵測。步驟如下:

- 1. 首先定義一些 Haar-Like Features。
- 2. 再來,我們必須給定一些 sample,例如:假如我們要偵測的是人臉,那麼我們就要輸入一些人臉的 sample。有了這些 sample,我們將會利用 AdaBoost learning algorithm 來挑出某幾個代表性的 Haar-Like Features,以這個例子來講,我們可以想成這些被挑選出來的 feature 就是代表人臉的 feature。
- 3. 每個被挑選出來的 feature 都代表一種 classifier,許多種被挑選出來的 feature 因此構成了一連串的 classifier,我們稱為 strong classifier。而每個

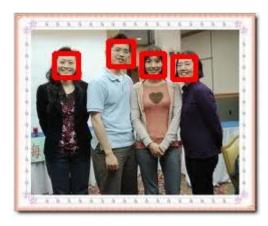
classifier 皆用來判斷所輸入的圖片是否為人臉,並且回傳「是」或「否」, 最後,通過所有 classifier 的圖片將被判定是一張人臉。

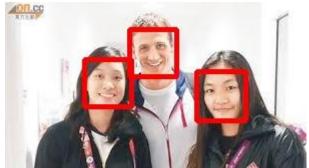
4. 程式碼:

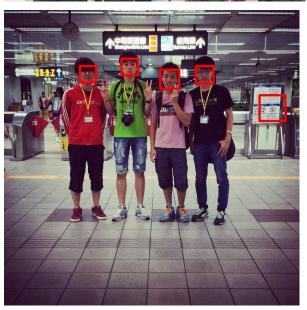
```
#include <cv.h>
#include <cxcore.h>
#include <highgui.h>
#include <iostream>
using namespace std;
// the minimum object size
int min face height = 50;
int min_face_width = 50;
int main( int argc , char ** argv ){
    string image_name="1.jpg";
    // Load image
    IplImage* image_detect=cvLoadImage(image_name.c_str(), 1);
    string
cascade_name="C:/OpenCV2.0/data/haarcascades/haarcascade_frontalface_alt.x
ml";
    // Load cascade
    CvHaarClassifierCascade*
classifier=(CvHaarClassifierCascade*)cvLoad(cascade_name.c_str(), 0, 0, 0);
    if(!classifier){
         cerr<<"ERROR: Could not load classifier cascade."<<endl;
          system("pause");
         return -1;
    }
    CvMemStorage* facesMemStorage=cvCreateMemStorage(0);
    IplImage* tempFrame=cvCreateImage(cvSize(image_detect->width,
image_detect->height), IPL_DEPTH_8U, image_detect->nChannels);
    if(image_detect->origin==IPL_ORIGIN_TL){
         cvCopy(image_detect, tempFrame, 0);
                                                 }
    else{
         cvFlip(image_detect, tempFrame, 0);
                                                }
    cvClearMemStorage(facesMemStorage);
```

```
CvSeq* faces=cvHaarDetectObjects(tempFrame, classifier, facesMemStorage,
1.1, 3
, CV_HAAR_DO_CANNY_PRUNING, cvSize(min_face_width,
min_face_height));
    if(faces){
         for(int i=0; i<faces->total; ++i){
              // Setup two points that define the extremes of the rectangle,
              // then draw it to the image
              CvPoint point1, point2;
              CvRect* rectangle = (CvRect*)cvGetSeqElem(faces, i);
              point1.x = rectangle -> x;
              point2.x = rectangle->x + rectangle->x
              point1.y = rectangle->y;
              point2.y = rectangle->y + rectangle->height;
              cvRectangle(tempFrame, point1, point2, CV_RGB(255,0,0), 3, 8,
0);
         }
    }
    // Save the image to a file
    cvSaveImage("finish.jpg", tempFrame);
    // Show the result in the window
    cvNamedWindow("Face Detection Result", 1);
    cvShowImage("Face Detection Result", tempFrame);
    cvWaitKey(0);
    cvDestroyWindow("Face Detection Result");
    // Clean up allocated OpenCV objects
    cvReleaseMemStorage(&facesMemStorage);
    cvReleaseImage(&tempFrame);
    cvReleaseHaarClassifierCascade(&classifier);
    cvReleaseImage(&image_detect);
    system("pause");
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

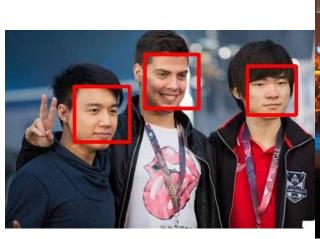
5. 測試完成圖:





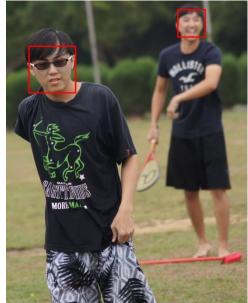


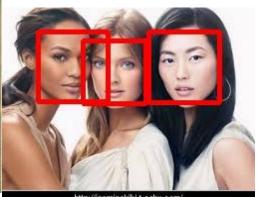












(三) 參考資料:

[1] Trek [OpenCV] Face Detection (人臉偵測):

http://seeyababy.blogspot.tw/2010/04/opency-face-detection.html

[2] **finalevil blog** [程式]OpenCV 學習筆記心得 04: 簡單的人臉偵測(face detection),使用 HaarDetectObjects

http://blog.finalevil.com/2008/03/opencv04face-detectionhaardetec tobjects.html

[3] 神來了 Adaptive Boosting a.k.a. Adaboost

http://lsyueh.pixnet.net/blog/post/7525275-adaptive-boosting-a.k.a.-adaboost

[4] 維基百科 AdaBoost

http://zh.wikipedia.org/wiki/AdaBoost

[5] **逍遙文工作室**[OpenCV] Dev-C++ 4.9.9.2 安裝 OpenCV 2.0

 $\frac{\text{http://cg2010studio.wordpress.com/2011/03/31/opencv-dev-c-4-9-9-2}}{-\%E5\%AE\%89\%E8\%A3\%9D-opencv-2-0/}$