

CRUD – Um resumo e exemplificações de uso

CRUD são as quatro operações básicas utilizadas em bases de dados. **Create**, como o nome mesmo diz, é o método utilizado para criar um **Tipo Abstrato de Dado**. **Read** é o método utilizado para ler uma variável ou um atributo (Quando você imprime na tela, por exemplo). É também conhecido como **GET**. **Update** é o método utilizado para atualizar ou alterar uma variável ou atributo. É também conhecido como **SET**. **Delete** serve para apagar/remover um **Tipo Abstrato de Dado**. É também chamado de **Destroy**.

Em **C**, quando separamos um **Tipo Abstrato de Dados** em arquivos separados não conseguimos ter acesso aos atributos(campos) deste **TAD**. Por este motivo, e para manter o código mais organizado e reutilizável, são criados métodos para que os dados possam ser manipulados de maneira eficiente e correta.

Exemplo: Você deve implementar um programa que lê **N** funcionários. Os dados das pessoas são: **nome, e-mail, idade**. Você deve separar a estrutura e seus atributos em arquivos separados do main. O tipo deve se chamar *Funcionario*, tal como os arquivos de protótipo e implementação (.h e .c, respectivamente).

Implementações básicas do exemplo acima:

https://drive.google.com/drive/folders/1vnb3_tU2414qsziwugMgGijflhpvKFh?usp=sharing