

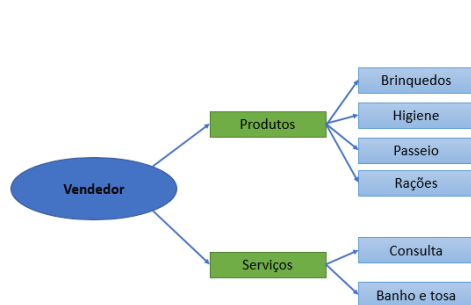
Trabalho Prático II

Instruções:

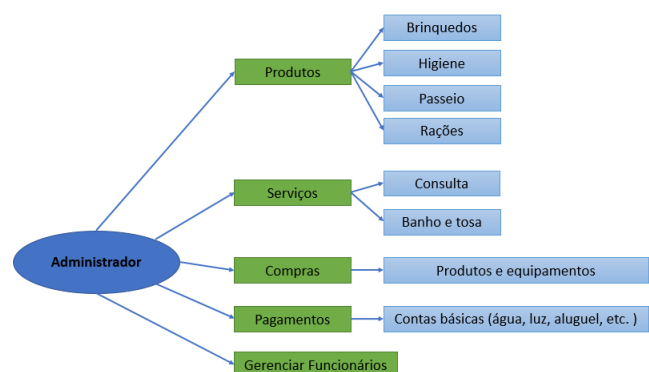
O objetivo do trabalho é implementar um sistema de gerenciamento de uma loja **Pet Shop**. A loja possui como atividades a **venda de produtos** para cães, gatos e pássaros, como, rações, brinquedos, acessórios para passeio, produtos de higiene, etc. E serviços de **banho e tosa** e **consulta** com o veterinário.

O sistema precisa manter três tipos de usuários:

- **Administrador** – que possui acesso a todas as funções do sistema. No sistema só poderá ser cadastrado um administrador.
- **Vendedor** - que possui acesso apenas ao módulo de venda de produtos e serviços.
- **Veterinário** – Possui acesso apenas ao cadastro dos clientes e a ordem de serviço.



Atividades dos vendedores



Atividades do Administrador

A tela inicial do sistema deve ter opções de login, podendo ser acessado como Administrador, vendedor, veterinário e uma opção de sair do sistema. O usuário administrador deve ser cadastrado como padrão do sistema, com **Login:** admin e **senha:** admin.

Ao ser acessado pelo usuário **administrador** o sistema deve ter as seguintes opções:

- Cadastro de vendedor - Para cadastrar um novo vendedor, o sistema deve solicitar informações como: nome, cargo, salário, nome do usuário e senha;
- Visualizar funcionários e clientes cadastrados - Para esta função o sistema deve mostrar os funcionários e clientes já cadastrado, e dar opção para mostrar detalhes dos dados;

- Pagar conta – O sistema deve solicitar informações sobre o débito, como data de vencimento, data de pagamento e uma descrição;
- Comprar - O administrador poderá comprar produtos para compor seu estoque e equipamentos utilizados na loja;
- Gerar relatórios;

O administrado também deve ter acesso as funcionalidades descritas para o vendedor.

Ao ser acessado pelo usuário **vendedor**, o sistema deve ter as seguintes opções:

- Cadastrar clientes – Para a realizar a venda o cliente pode ter ou não cadastro. Ou seja, para concluir uma venda não deve ser obrigatório que o cliente possua cadastro.
- Realizar uma venda – Para esta função o sistema deve dar opção de o usuário vender um produto ou um serviço. O item vendido deve ser removido do estoque no caso da venda de produto, e para o serviço deve ser gerado uma “ordem de serviço”.

Ao ser acessado pelo **veterinário**, o sistema deve dar ao usuário acesso ao cadastro do cliente e a ordem de serviço. O **veterinário** deve registrar as informações respeito ao tratamento que vai receber o pet. Os **tosadores** não devem ter acesso ao sistema, pois os banhos e tosas serão vendidos como serviço pelos vendedores.

Entrega do trabalho

Deve ser entregue um zip com:

- **Relatório**
 - A descrição da arquitetura e implementação do trabalho explicando detalhadamente como cada item foi construído, juntamente com o **DIAGRAMA UML**.
 - Quais foram as decisões de projeto, quais os recursos de linguagem foram utilizados, etc.
 - O relatório deverá detalhar as instruções de compilação e execução do programa **COM EXEMPLOS. Deve ser gerado um vídeo mostrando o funcionamento do programa**
- **Código**
 - Deve conter comentários, indentação adequada e boas práticas de programação.

Obs.: Outras funcionalidades acrescentadas no trabalho terão pontuação extra.