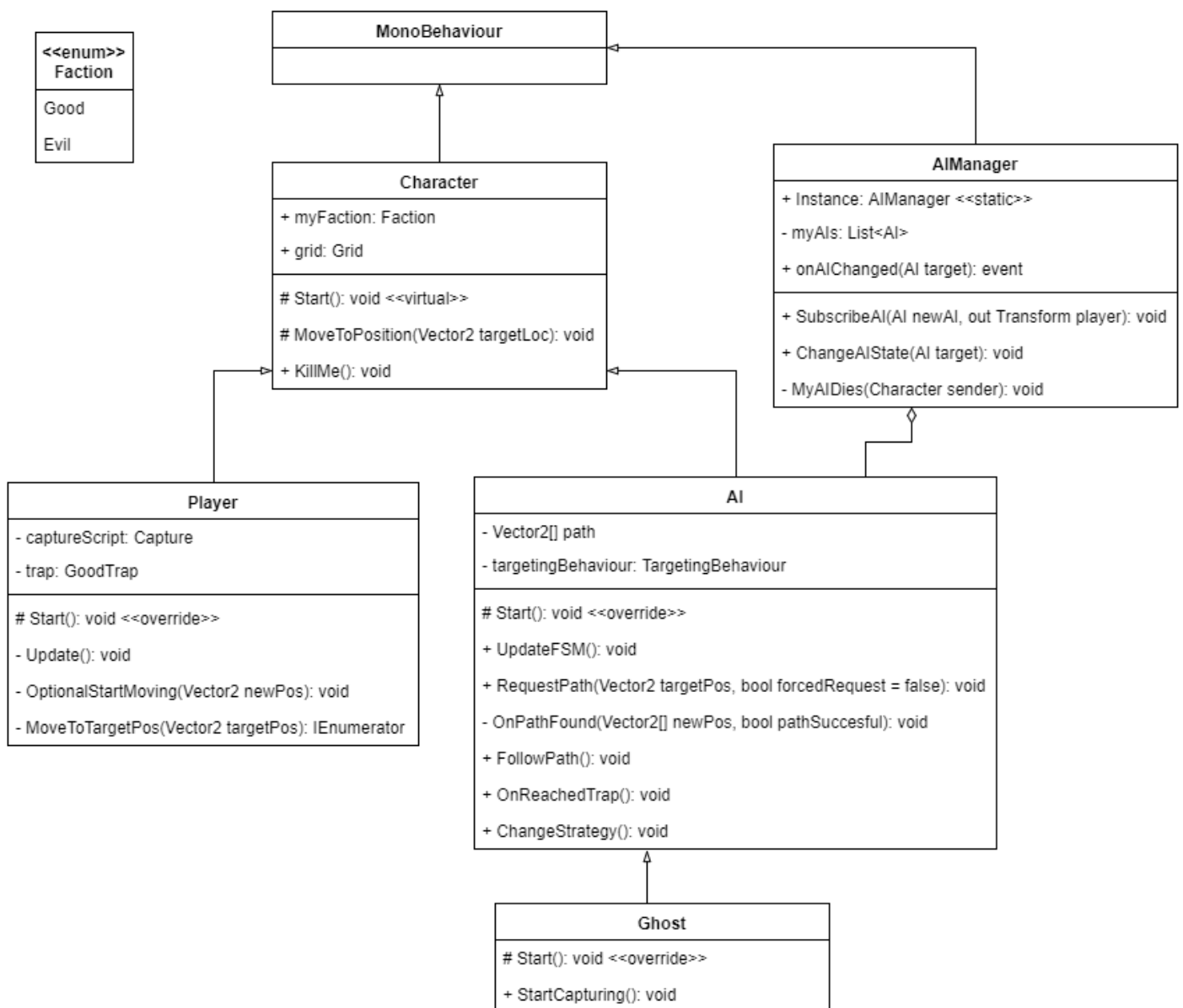


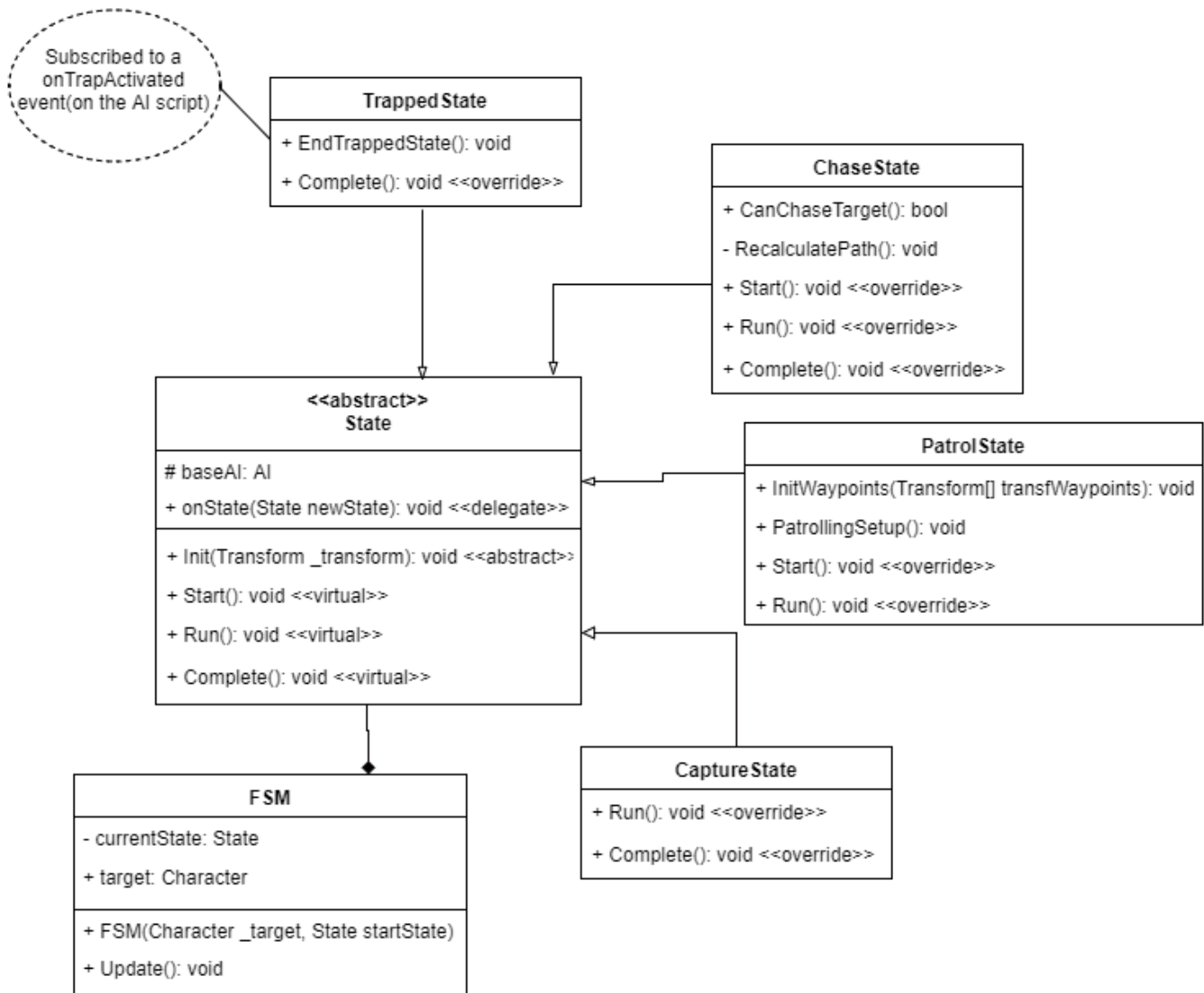
## UML Class Diagram

Om het een beetje overzichtelijk te houden, heb ik ervoor gekozen om niet de hele UML toe te lichten. Hiervoor in de plaats heb ik 4 belangrijke onderdelen van mijn code uitgekozen:

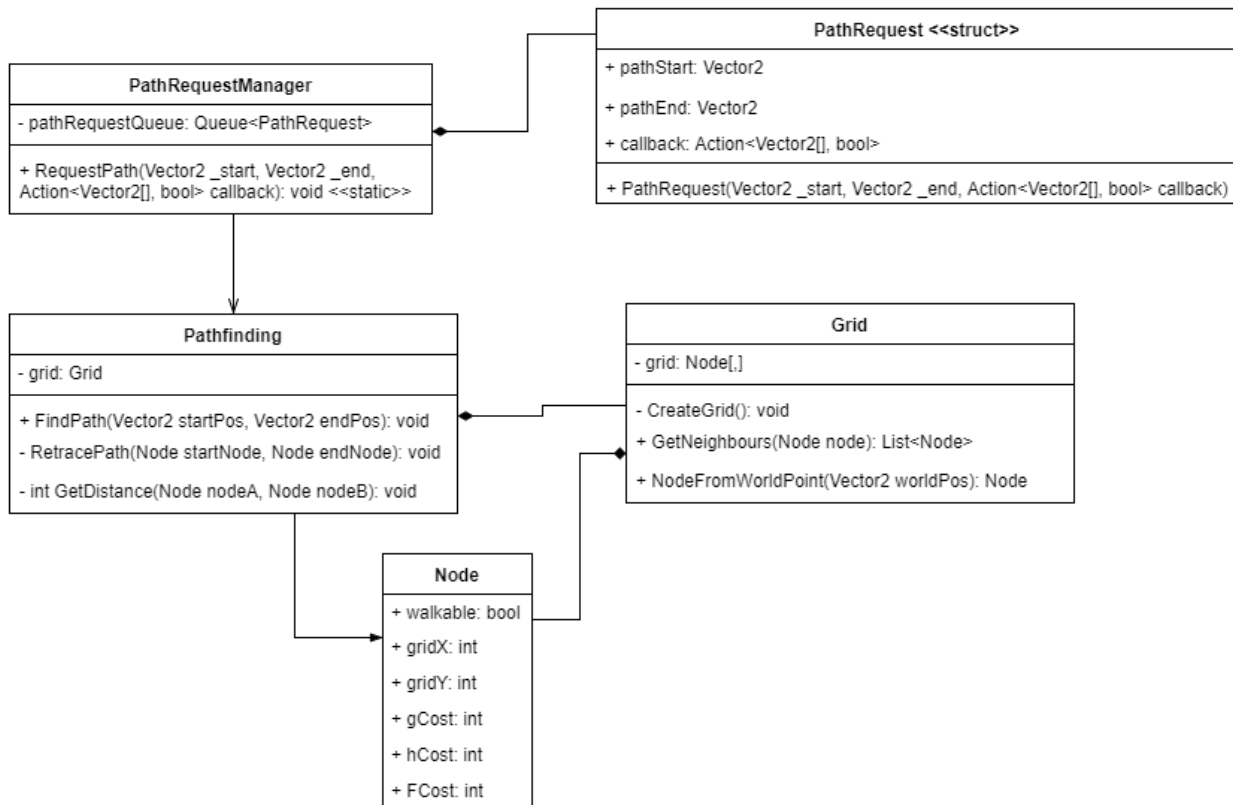
**Character basics (includes Singleton & Observer Pattern):**



## AI FSM:



## AI Pathfinding:



## AI Strategy Pattern:

