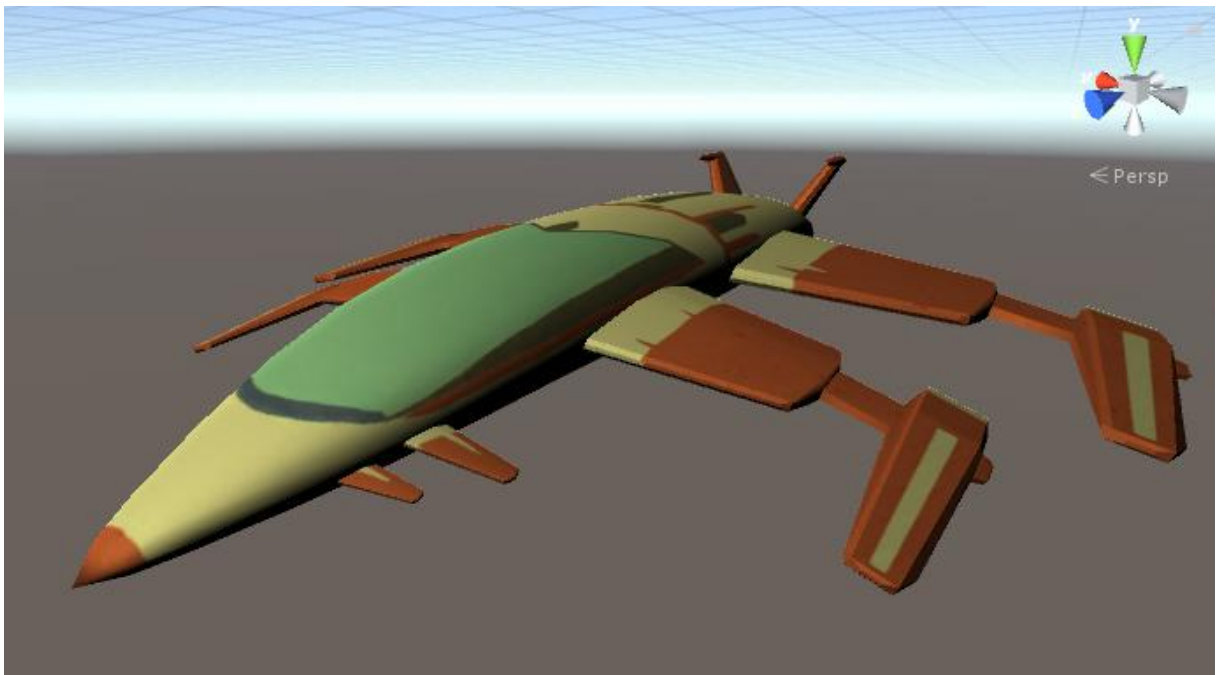


Maya Eindopdracht

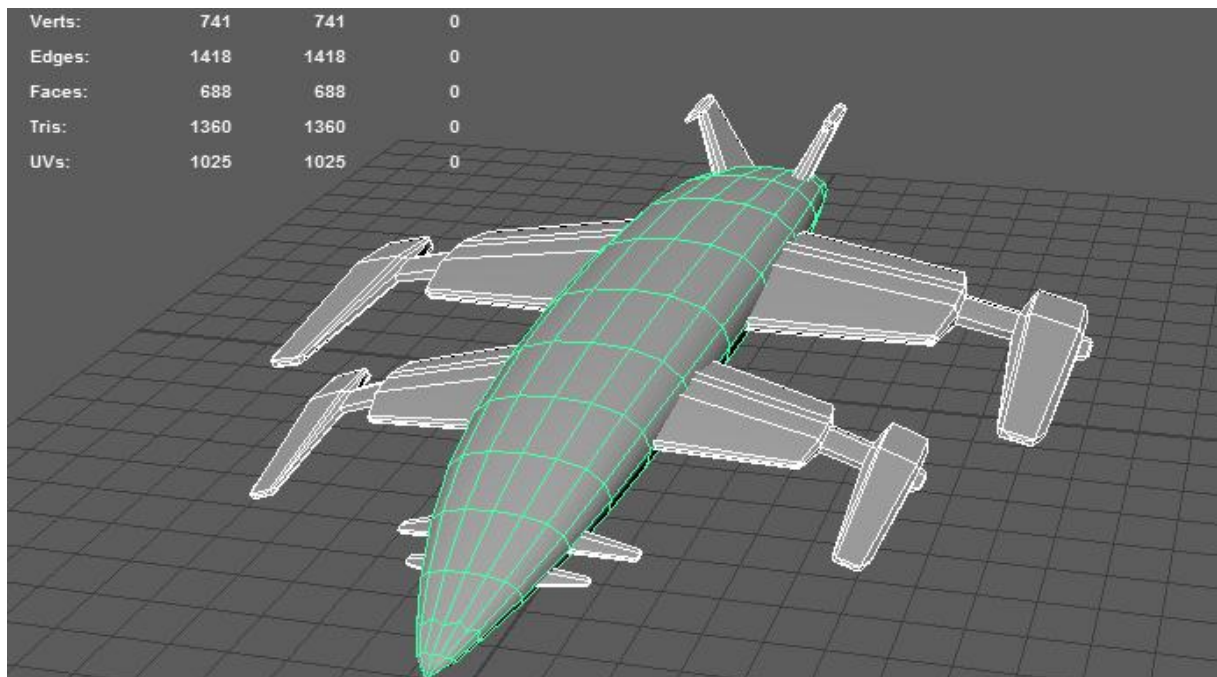
Nathan Flier
Game developer
Klas 1C
2017



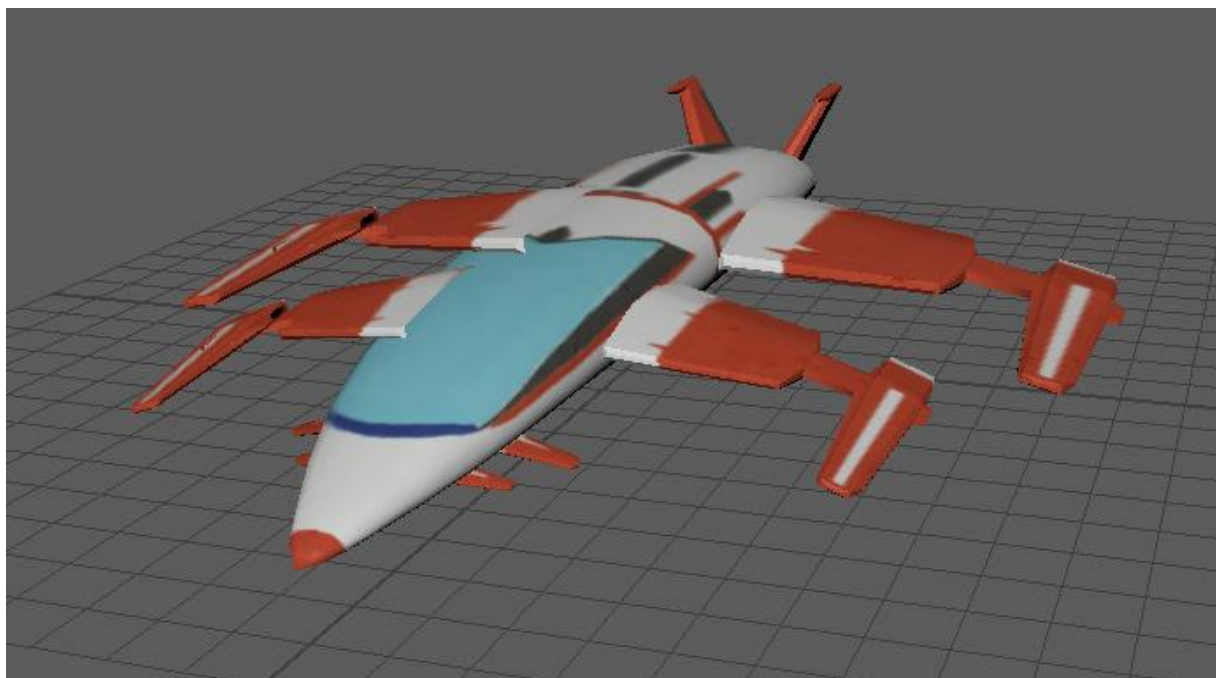
Eindresultaat Unity: (helaas ben ik niet zo goed met materials en lighting:p)



Wireframe (met zichtbaar aantal tris):



Eindresultaat in Maya: (vreemd genoeg werden de verschillende objecten door elkaar heen weergegeven)



Kleurenvoorstudie:



Colormap:



Uvmap:

