

AMM - Zelfportret - Stijlonderzoek

Zelfportret concept:

Ik heb ervoor gekozen om een interactief zelfportret te maken door middel van digitale kunst. Dit ga ik doen door mijn hoofd te modeleren in Blender, te texturen mbv. Photoshop, en dit in Unity interactief te maken.

Achtergrond:

Digitale kunst is een vrij nieuwe kunststroming. Bij deze kunststroming wordt het kunstobject gecreëerd door een digitaal proces.

Kenmerken van digitale kunst zijn dat het makkelijk reproduceerbaar is, dat het altijd virtueel is en dat er vaak sprake is van interactiviteit.

Opvallend aan digitale kunst is verder dat deze kunststroming op ontzettend veel manieren gemaakt kan worden.

Onderbouwing:

Ik heb als stroming voor digitale kunst gekozen omdat ik het ontzettend tof vind om 3d models te maken en omdat ik het erg leuk vind om met Unity te werken.

Verder heb ik er bewust voor gekozen om mijn model interactief te maken. De interactie die je als toeschouwer bij mijn zelfportret hebt is dat je om het 3d-model van mijn hoofd heen kunt draaien, dat je de belichting kunt veranderen en dat je de achtergrond kunt veranderen. Dit wil ik er op deze manier in verwerken omdat ik wil dat gebruikers ook echt het idee hebben dat ze een driedimensionale weergave van mijn hoofd zien.

Dit speelse laat iets van mij zien omdat ik graag spelletjes met andere mensen speel, en omdat ik graag anderen vermaak door hun zelfgemaakte spelletjes te laten spelen.

Om mijn zelfportret te laten zien, heb ik 2 printscreens gemaakt in Unity, en deze hieronder afgebeeld:

