

Portfolio site requirements - Project Portfolio

Nathan Flier
Game Development
1-C
25-10-2016

Duidelijk:

- Kopjes moeten opvallen
- Tekst moet veel contrast hebben met de achtergrond om goed leesbaar te zijn
- Menuknoppen moeten de gebruiker brengen naar wat hij hiervan verwacht
- Het font-type moet goed leesbaar zijn op een website
- Als de speler over een html element hovered waar hij op kan klikken, moet de kleur van dit element veranderen
- In het menu moet zichtbaar zijn op welke webpagina de gebruiker zich bevind

Overzichtelijk:

- Gebruikers moeten vanaf de Home page in maximaal 3 clicks bij hun gewenste locatie kunnen komen
- Maximaal 7 menuknoppen

Functioneel:

- Opmaak dmv css
- Stylesheet switch
- De website moet altijd opmaak hebben
- Alle links moeten het doen

Inhoud:

- Home page met:
 - o Voornaam en achternaam
 - o Studierichting
 - o Foto waar ik herkenbaar opsta
- Logboek waarin ik wekelijks mijn (leer)ervaringen zet
- Wat is Game Development volgens mij
- Informatie over toelatingsopdracht
- Informatie over eigen werk(minimaal 3 projecten)
- Een stukje over mijn favoriete game
- Een huiswerk pagina waarop al mijn huiswerk vermeld staat
- Elke huiswerkopdracht bevat de volgende metadata:
 - o Titel
 - o Datum
 - o Versie
 - o Modulenaam
 - o Onderdeelnaam (als van toepassing)
 - o Docent die de opdracht gegeven heeft
- Een werkend formulier