SIO2 PHP & JAVA

Projet HelpORT

Sommaire

Le contexte	1
Le projet	2
Préambule	2
Fonctionnalités à développer	3
Pour un élève	3
Pour un moniteur	3
Pour la responsable de l'auto-école	Erreur ! Signet non défini.
Consignes à respecter	3

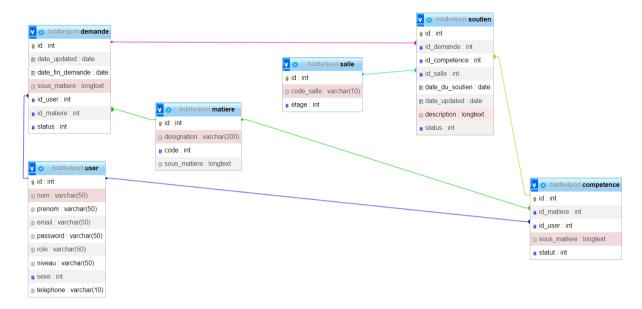
Le contexte

Voir sur le notion 😊

© BF, OB, JP et JB

SIO2 PHP & JAVA

Pour cela une base de données a déjà été créée. Voici sa structure :



Il existe deux types d'utilisateur : Admin et étudiant. La propriété « role » permettra de distinguer ces 2 types.

Un étudiant peut faire une demande d'aide. Pour cela, il définit quelques informations :

- 1) date updated → qui correspond à la date de création de la demande → date du jour
- 2) date_fin_demande → en effet, si un étudiant fait une demande, c'est parce qu'il a un réel besoin (devoir, partiel, ...). Par conséquent la demande est limitée dans le temps.
- 3) id_matiere → la demande porte obligatoirement sur une matière : anglais, mathématiques, français,...
- 4) sous_matiere → chaque matière possède certaines compétences.

 Exemple → pour la matière Anglais, les compétences sont les suivantes :
 - a) #verbesirréguliers;#gérondif;#présent;#date;#nombres

Mais la demande ne portera peut-être que sur certaines compétences = sous-matiere de la matière

5) Le statut de la demande est un entier : exemples \rightarrow 1 (en cours) ; 2 (terminée)

Le projet

Préambule

Toutes les fonctionnalités seront à développer à la fois en PHP et en JAVA.

Votre projet devra obligatoirement être déposé sur un « repository GITHUB ».

Pour chaque fonctionnalité à développer, vous devrez respecter les étapes suivantes :

- ✓ Définition des interfaces (IHM) → maguettage.
- ✓ Définition des services : quelles sont les méthodes à écrire ?

Chacun d'entre vous devra rédiger une :

- ✓ Documentation technique sur une fonctionnalité au choix : savoir expliquer l'architecture applicative (MVC).
- Documentation utilisatrice sur une fonctionnalité au choix : savoir rédiger un document pour un utilisateur final.

© BF, OB, JP et JB

SIO2 PHP & JAVA

Fonctionnalités à développer

Pour un étudiant

- ✓ Se connecter
- ✓ Créer ses demandes
- ✓ Modifier ses demandes
- ✓ Visualiser ses demandes
- Créer ses compétences
- ✓ Modifier ses compétences
- ✓ Visualiser ses compétences
- ✓ Visualiser les demandes (autres que les siennes) qui correspondent à ses compétences
- ✓ Obtenir quelques statistiques :
 - Connaître le nombre de soutiens réalisés.
 - o Connaître le nombre de demandes restées sans soutien
 - Le nombre de soutiens réalisés par niveau, par matière, ...

Pour un administrateur

- ✓ Se connecter
- ✓ Créer des matières
- ✓ Modifier des matières
- ✓ Créer des salles
- ✓ Modifier des salles
- ✓ Visualiser afin de gérer les soutiens à venir → affectation de la salle + statut du soutien
- ✓ Obtenir quelques statistiques :
 - O Connaître le nombre de demandes par niveau, par matière
 - O Quels sont les étudiants qui ont réalisé le plus de soutiens
 - Quelles sont les sous matières les plus sollicitées

Consignes à respecter

Pour les différentes fonctionnalités à développer, on vous demande d'obtenir des statistiques.

Ces dernières devront être présentées sous 2 formes différentes :

- ✓ Indicateurs : Chiffres, pourcentages, ...
- ✓ Graphiques

Toutes les maquettes devront être validées par un enseignant. Elles seront consignées dans un document montrant l'évolution de votre travail après validation par un professeur : maquette proposée (avant) / maquette modifiée (après).

Le code devra être commenté et épuré à la fin du développement.

Prévoir du responsive pour la partie WEB.

© BF, OB, JP et JB