

TRABAJO PRÁCTICO #2

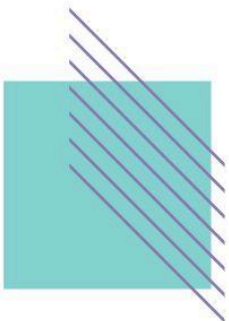
REQUERIMIENTOS CON HISTORIAS DE USUARIO

Ingeniería de Software III

Menacho Natalia Agustina
Roko María Guillermina



2025



Trabajo Práctico Nro. 2 (2025) - Elicitación de Requerimientos con Historias de Usuario

Modalidad: grupal (2 o 3 personas).

Entrega : dentro de 15 días (max)

Introducción:

El presente TP tiene por objetivo practicar la especificación de requerimientos de un producto software a través de historias de usuario.

Consigna:

- En función del caso planteado (*leer en la sección siguiente*) redactar al menos cinco (5) historias de usuario que se correspondan con funcionalidades del producto. Utilizar la siguiente plantilla para la estructura:

Campo	Descripción
ID	Identificador de la historia, por ejemplo: HU-01
Título	Idea general del requerimiento / necesidad
Persona	Usuario (o Rol) que va a utilizar la funcionalidad
Descripción	Utilizar formato " <i>Como [usuario rol] quiero [acción funcionalidad] para [resultado beneficio]</i> "
Criterios de aceptación	Condiciones que se deben cumplir para considerar terminado el desarrollo de la funcionalidad
Notas técnicas	Consideraciones de implementación o restricciones técnicas que deberán considerarse
Prioridad	[alta media baja] (<i>establecer según el impacto que va a tener para los objetivos del negocio</i>)

- Cada historia de usuario deberá contar con al menos dos (2) criterios de aceptación establecidos y la menos una (1) nota técnica relacionada.
- Subir en la tarea correspondiente del Aula Virtual un documento¹ con el desarrollo de las historias de usuario siguiendo la plantilla presentada.

¹ Ver en el Aula Virtual los lineamientos para formateo general de los TPs.

Escenario del producto a desarrollar:

Software de organización y gestión de eventos académicos

La idea es desarrollar una aplicación web para que grupos de personas puedan organizar eventos de tipo académico (cursos, jornadas, congresos, charlas, etc). Se requiere contar con una interfaz accesible desde la web para facilitar su uso desde cualquier dispositivo.

Características o funcionalidades principales determinadas por el negocio:

- Gestión de eventos
- Inscripción de participantes (autónoma y por el personal del evento)
- Gestión de roles (organizador/participante/disertante)
- Acreditación de participantes
- Posibilidad de comentarios o encuestas de satisfacción post-evento
- Generación de certificados (asistencia, aprobación, participación en calidad de autor / expositor)
- Generación de informes (incluyendo una agenda del evento si corresponde)
- Entre otras

Algunos detalles:

- Los participantes pueden generar un usuario en la plataforma y hacer la inscripción a un evento.
- El listado de eventos es público, cada uno deberá tener su tipo y fecha de realización particular. Se podría establecer un filtro de eventos a futuro y para ver los que ya han pasado.
- Podría haber eventos que tengan un cupo mínimo y máximo. Igualmente con las fechas límite para inscripción.

Desarrollo

Campo	Descripción
ID	HU-01
Título	Generación de certificados para constatar la participación de un autor de un evento.
Persona	Autor de un evento
Descripción	Como autor quiero generar un certificado para ver mi participación en calidad de autor .
Criterios de aceptación	El usuario debe ser un autor y debe haber realizado al menos un evento.
Notas técnicas	Debe haber al menos un evento realizado por el autor en el sistema.
Prioridad	Media

Campo	Descripción
ID	HU-02
Título	Inscripción autónoma a eventos.
Persona	Usuario registrado en la plataforma
Descripción	Como usuario registrado en la plataforma quiero inscribirme de manera autónoma como participante para participar en un evento .
Criterios de aceptación	El tipo de evento al que el usuario quiere inscribirse como participante debe estar registrado en la aplicación. La fecha de inscripción del evento debe estar activa. El evento debe tener cupo disponible para poder realizar la inscripción.
Notas técnicas	Si el usuario ingresa al mismo tiempo que otro y solo queda un lugar, se le dará el lugar a el usuario que se haya registrado antes
Prioridad	Alta

Campo	Descripción
ID	HU-03
Título	Inscripción a participantes a eventos
Persona	Personal del evento
Descripción	Como personal del evento registrado en la plataforma quiero inscribir participantes para que participen en un evento.
Criterios de aceptación	El tipo de evento al que el usuario quiere inscribir un participante debe estar registrado en la aplicación. La fecha de inscripción del evento debe estar activa. El evento debe tener cupo disponible para poder realizar la inscripción.
Notas técnicas	Si el usuario ingresa al mismo tiempo que otro y solo queda un lugar, se le dará el lugar al personal del evento que haya ingresado antes en el sistema.
Prioridad	Alta

Campo	Descripción
ID	HU-04
Título	Dejar comentarios en eventos realizados
Persona	Usuario registrado en el sistema que asistió a un evento
Descripción	Como usuario registrado en sistema que asistió a un evento quiero dejar comentarios post-evento para comunicar mi opinión y satisfacción acerca del mismo.
Criterios de aceptación	El sistema debe permitir editar el comentario solo durante treinta segundos a partir de su publicación.
Notas técnicas	El usuario debe tener un límite de caracteres para publicar su comentario.
Prioridad	Media

Campo	Descripción
ID	HU-05
Título	Generación de encuestas luego de un evento
Persona	Personal del evento registrado en el sistema
Descripción	Como personal del evento registrado en el sistema quiero generar una encuesta sobre el evento para ver la satisfacción de los participantes en el mismo
Criterios de aceptación	El usuario deberá tener los permisos para generar la encuesta. El evento deberá haberse realizado
Notas técnicas	La encuesta debe ser responsive para adaptarse a los diferentes dispositivos que podría utilizar el usuario para acceder a ella.
Prioridad	Media