## Gestion de projet avec l'outil make

## → Exercice

Le but de cet exercice est de créer un exécutable appelée *moyenne* dont le rôle est de calculer la moyenne d'une suite de nombres saisis par l'utilisateur. Le code source est réparti dans cinq fichiers :

affichage.c: partie du code réalisant l'affichage.
 calcul.c: partie du code exécutant le calcul.

• entree.c : partie du code en charge de la saisie des données.

• principal.c: programme principal, contenant la fonction principale main.

• *moyenne.h*: définition de la constante donnant le nombre de valeur à saisir.

On donne ci-dessous le squelette du fichier source *principal.c*, disponible sur l'ENT :

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
...

/* prototypes des fonctions externes */
...

int main()
{
  float valeur = 0, chiffre;
  int i;
  printf("Nombre de valeurs : %d\n", NBREVALEUR);
  for(i=0; i<NBREVALEUR; i++)
{
     /* saisie() à définir dans entree.c */
     chiffre = saisie();
     /* total() à définir dans calcul.c */
     valeur = total(valeur, chiffre);
}

/* affiche() à définir dans affichage.c */
  affiche(valeur);
  exit(0);
}</pre>
```

On donne également le contenu du fichier d'en-tête moyenne.h :

#define NBREVALEUR 5

- 1. Compléter la partie **0** du programme (inclusion du fichier *moyenne.h*)
- 2. Compléter la partie 2 du programme pour indiquer les prototypes des fonctions externes.

En effet, on fait face ici à une problématique de <u>compilation séparée</u>: le code source est réparti dans plusieurs fichiers. De ce fait, pour utiliser dans un fichier source **F1.c** une fonction dont le code est contenu dans un autre fichier source **F2.c**, il faut spécifier dans le code du programme appelant **F1.c** le prototype de cette fonction.

- 3. Rédiger le fichier source *affichage.c*.
- 4. Rédiger le fichier source *calcul.c*.
- 5. Rédiger le fichier source *entree.c*.
- 6. Donner l'arbre des dépendances correspondant à cet exécutable.

7.	Rédiger le fi	chier makefile iss	u de l'arbre des dépendances.	Compiler et tester.

8. A ce niveau, le projet présente un inconvénient : les fichiers intermédiaires tels que les modules objet restent sur le disque dur, même lors de la mise en production. Pour éviter cela, on peut ajouter dans le *makefile* une règle *clean* qui provoquera la suppression de ces modules objet. Cette suppression implique par ailleurs une régénération complète du projet si une nouvelle commande *make moyenne* est invoquée.

clean:
 rm -rf \*.o

Tester avec la commande make clean