



# NATHAN TRANCHANT

ÉTUDIANT EPITECH NICE,  
DÉVELOPPEUR FULLSTACK  
ET PASSIONNÉ DE DATA

## PROFIL PERSONNEL

Passionné d'informatique, je suis conscient de son importance grandissante dans la société, et c'est pour cela que j'ai décidé d'effectuer mes études à EPITECH.  
Après un an à l'étranger à Dublin et une spécialisation dans la programmation orientée data, je recherche désormais un **stage de fin d'études de 6 mois** à compter de mars 2026.

## COMPÉTENCES LINGUISTIQUES

- Français - Langue maternelle
- Anglais - Bilingue
- Russe - Avancé
- Italien - Lu

## COORDONNÉES

📞 07 82 70 42 47

@ [nathan.tranchant@epitech.eu](mailto:nathan.tranchant@epitech.eu)

🌐 <https://tranchant.dev>



← mes projets ici !

## ÉDUCATION

- **Technological University Dublin**  
CPD Diploma in Data Analytics, 2024-2025  
Spécialisation en analyse de données et en IA  
Modules **Programmation statistique**  
**Modèles de prédiction appliqués**  
**Techniques de Machine Learning**
- **EPITECH Nice**  
Programme Grande École, 2021-2026  
Formation aux métiers de l'informatique  
Modules **Développement d'application**  
**Programmation fonctionnelle**  
**Programmation modulaire en C++**

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

**Office notarial de St.-Jean-Cap-Ferrat** JUILLET 2025 - FÉVRIER 2026  
St.-Jean-Cap-Ferrat - CDD

Développement full-stack d'un logiciel de gestion immobilière en React + FastAPI. Collecte et analyse de données d'usage auprès des utilisateurs (Python).

**Probesys** FÉVRIER - JUIN 2024  
Nice - CDD

Développement full-stack du logiciel de suivi et de gestion médico-sociale NemoWeb.  
Utilisation de Ruby on Rails et de MariaDB.

**Apimo** SEPTEMBRE 2023 - JANVIER 2024  
Cannes - Stage de 3e année

Création de scripts PHP / SQL d'imports de données entre logiciels immobiliers. Maintenance du logiciel Apimo et de sites clients à l'aide de Symfony.

**GridPocket** JUILLET - DÉCEMBRE 2022  
Valbonne - Stage de 2e année

Participation au développement d'une application de gestion de l'énergie, dans l'objectif de maximiser l'engagement client.  
Utilisation d'Angular, NestJS et de MongoDB.

## TECHNOLOGIES

- |                        |            |
|------------------------|------------|
| • HTML / CSS           | • C / C++  |
| • Javascript / Node.js |            |
| • Angular              | • Python   |
| • React                | • R        |
| • PHP (Symfony)        | • MariaDB  |
| • Ruby on Rails        | • Firebase |
|                        | • MongoDB  |

## COMPÉTENCES ET OUTILS

- |  |                     |
|--|---------------------|
| • Analyse & visualisation de données   | • PowerBI           |
| • Gestion de projet, travail en équipe | • RStudio           |
|  | • Jupyter Notebooks |

## CERTIFICATIONS

- Fundamentals of Accelerated Computing with CUDA Python  
Nvidia Deep Learning Institute, 2025
- Introduction to Deep Learning  
Kaggle Learn, 2024
- Data analysis with Python  
IBM Developer Skills Network, 2024

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Histoire moderne et géographie politique
- Sports (football, escalade)
- Rédaction encyclopédique (plus de 300 pages créées et 5000 modifications sur Wikipédia)

## RÉALISATIONS

### Projet de fin d'études « LighTouch »

2024 - 2026

Conçue dans le cadre des deux dernières années à l'Epitech, LighTouch est une solution qui se veut être une addition aux vidéo-projecteurs dans les salles de classe, de réunion, etc. et une alternative aux télévisions tactiles.

Le résultat prend la forme d'un boîtier intelligent sans fil (batteries 18650) avec caméra embarquée, qui transforme les gestes des utilisateurs en inputs.



Un Raspberry Pi analyse les images en temps réel (Python + modèles d'IA pré-entraînés MediaPipe) puis envoie les résultats en Bluetooth à la machine hôte. Un logiciel (C++) reçoit et exécute les interactions désirées (mouvements de souris, clics, touches préconfigurées, etc.). Plus d'informations sur [lighttouchorg.github.io](https://lighttouchorg.github.io) et sur Instagram [@lighttouchoff](https://www.instagram.com/lighttouchoff).

### Modèles d'IA Kaggle

Pour m'améliorer en création d'intelligences artificielles, j'utilise les datasets du site [Kaggle](https://www.kaggle.com) et participe aux compétitions proposées sur la plateforme. J'ai notamment utilisé comme base la compétition [Problematic Internet Use](https://www.kaggle.com/competitions/problematic-internet-use) pour écrire un rendu ([Predicting problematic Internet usage among children and adolescents](https://www.kaggle.com/competitions/problematic-internet-use/leaderboard)) qui compare plusieurs techniques de machine learning et a contribué à l'obtention de mon double diplôme à la Technological University Dublin.

### Hackathons

J'ai co-représenté la TU Dublin en avril 2025 à l'occasion du [Hackathon inter-universités](#) organisé par l'Université de Maynooth en Irlande. En octobre 2025, j'ai participé et atteint la finale du [GCPU Hackathon: AI for Impact](#) organisé par Google France pour me former à la création et à l'utilisation d'agents IA.

J'ai également participé aux Google DevFest de [Sophia 2023](#) et de [Belfast 2024](#).