

Feuille de Personnage

Fon création : ChouCho + Blue & DarkDindon sur AGE

v3.1

NOM

NIVEAU

PX

RACE

HISTORIQUE

CLASSE

ARCHÉTYPE

ALIGNEMENT

FOI

ÂGE

TAILLE

POIDS

YEUX

CHEVEUX

PILOSITÉ



CARACTÉRISTIQUES

FOR.

VALEUR DE MOD.

VALEUR DE SAUV.

☐ MAÎTRISE

INT.

VALEUR DE MOD.

VALEUR DE SAUV.

☐ CAR. DE SORT

☐ MAÎTRISE

DEX.

VALEUR DE MOD.

VALEUR DE SAUV.

☐ MAÎTRISE

SAG.

VALEUR DE MOD.

VALEUR DE SAUV.

☐ CAR. DE SORT

☐ MAÎTRISE

CON.

VALEUR DE MOD.

VALEUR DE SAUV.

☐ MAÎTRISE

CHA.

VALEUR DE MOD.

VALEUR DE SAUV.

☐ CAR. DE SORT

☐ MAÎTRISE

COMPÉTENCES

☐ ACROBATIE

DEX

☐ ARCANES

INT

☐ ATHLÉTISME

FOR

☐ DISCRÉTION

DEX

☐ DRESSAGE

SAG

☐ ESCAMOTAGE

DEX

☐ HISTOIRE

INT

☐ INTIMIDATION

CHA

☐ INVESTIGATION

INT

☐ MÉDECINE

SAG

☐ NATURE

INT

☐ PERCEPTION

SAG

☐ PERSPICACITÉ

SAG

☐ PERSUASION

CHA

☐ RELIGION

INT

☐ REPRÉSENTATION

CHA

☐ SUPERCHERIE

CHA

☐ SURVIE

SAG

VALEURS DÉRIVÉES

EN FONCTION DU NIVEAU

MAÎTRISE

MOD. DEX

INITIATIVE

DONNE L'AVANTAGE

INSPIRATION

RACE

VITESSE

10 + BONUS PERCEPTION

PERCEPTION PASS.

8 + MAÎT. + MOD. DE SORT

DD JET DE SAUV.

SPÉCIAL

LONGUEUR

HAUTEUR

PORTÉ

SOULEVÉ

POINTS DE VIE

PV

RESTANTS

MAX

TEMPORAIRES

DV + MOD. CON

DÉS DE VIE

MAX

RESTANT

MAX

RESTANT

MAX

RESTANT

CLASSE & NIVEAU

CLASSE D'ARMURE

☐ DÉSAVANTAGE AUX TESTS DE DISCRÉTION

☐ BOUCLIER EN MAIN

CA TOTALE

CLASSE D'ARMURE

CA TOTALE - CA BOUCLIER

CA SANS BOUCLIER

10 + MOD. DEX + AUTRE

CA AU REPOS

ARMES & ATTAQUES

MAINS NUES

1,5 M

1D20 + MOD. FOR

1 + MOD. FOR

☐ CONTONDANT

☐ PERFORANT

☐ TRANCHANT

SPÉCIAL

ARME

MUNITIONS

PORTÉE

ATTAQUE

DÉGÂTS

☐ ACIDE☐ FROID☐ RADIANT

☐ CONTONDANT☐ NÉCROTIQUE☐ TONNERRE

☐ FEU☐ PERFORANT☐ TRANCHANT

☐ FORCE☐ POISON☐ PSYCHIQUE

☐ FOUDRE☐ PSYCHIQUE☐ TRANCHANT

SPÉCIAL

ARME

MUNITIONS

PORTÉE

ATTAQUE

DÉGÂTS

☐ ACIDE☐ FROID☐ RADIANT

☐ CONTONDANT☐ NÉCROTIQUE☐ TONNERRE

☐ FEU☐ PERFORANT☐ TRANCHANT

☐ FORCE☐ POISON☐ PSYCHIQUE

☐ FOUDRE☐ PSYCHIQUE☐ TRANCHANT

SPÉCIAL

ARME

MUNITIONS

PORTÉE

ATTAQUE

DÉGÂTS

☐ ACIDE☐ FROID☐ RADIANT

☐ CONTONDANT☐ NÉCROTIQUE☐ TONNERRE

☐ FEU☐ PERFORANT☐ TRANCHANT

☐ FORCE☐ POISON☐ PSYCHIQUE

☐ FOUDRE☐ PSYCHIQUE☐ TRANCHANT

SPÉCIAL

RÉSISTANCES

DEMI-DÉGÂTS

ARRONDI À L'INFÉRIEUR

☐ ACIDE☐ PERFORANT

☐ CONTONDANT☐ POISON

☐ FEU☐ PSYCHIQUE

☐ FORCE☐ RADIANT

☐ FOUDRE☐ TONNERRE

☐ FROID☐ TRANCHANT

☐ NÉCROTIQUE

SAUV. DE MORT

RÉUSSIES

☐ ☐ ☐ ☐

RATÉES

☐ ☐ ☐ ☐

ACTIONS, ACTIONS BONUS & RÉACTIONS

ACTIONS

UNE SEULE PLUS UNE ACTION DE DÉPLACEMENT

ATTAQUER / JETER UN SORT / AIDER

SE TENIR PRÊT / SE PRÉCIPITER / SE DÉSENGAGER / ESQUIVER

SE CACHER / CHERCHER / UTILISER UN OBJET

RÉSISTER OU FAIRE UNE EMPOIGNADE / BOUSCULER

ACTION

ACTIONS BONUS

UNE SEULE PAR TOUR

COMBAT À DEUX ARMES (ARME LÉGÈRE)

ACTION BONUS

RÉACTIONS

UNE SEULE PAR ROUND

ATTAQUE D'OPPORTUNITÉ

RÉACTION

SPÉCIAL

POINTS DE RAGE

MAX

RESTANT

INSPIRATION

MAX

RESTANT

FORME

MAX

RESTANT

POINTS DE KI

MAX

RESTANT

IMPOSITION

MAX

RESTANT

ATTAQUE

VALEUR

SOURNOISE

N/A

FATIGUE

NIVEAUX

1

DÉSAVANTAGE AUX TESTS DE CARACTÉRISQUE

2

VITESSE RÉDUITE DE MOITIÉ

3

DÉSAVANTAGE LORS DES ATTAQUES ET DES SAUVEGARDES

4

MAXIMUM DE POINTS DE VIE RÉDUIT DE MOITIÉ

5

VITESSE RÉDUITE À 0

6

DÉCÈS

Fan creation : ChocChor Blue & DarkDindon sur ABE

Feuille de Personnage

v3.1

PERSONNALITÉ

TRAITS DE PERSONNALITÉ

PASSÉ DU PERSONNAGE

APTITUDES

CLASSE

RACE

ÉQUIPEMENT

ÉQUIPEMENT

CONSOMMABLES

CONSOMMABLE

#

AUTRES INFORMATIONS

GUILDE

SIGNES PARTICULIERS

BLASON / EMBLÈME

CITATION / CRI DE GUERRE

ALLIÉS

ENNEMIS

LANGUES MAÎTRISÉES

LANGUE

☐ PARLÉ ☐ ÉCRIT

☐ PARLÉ ☐ ÉCRIT

☐ PARLÉ ☐ ÉCRIT

☐ PARLÉ ☐ ÉCRIT

OUTILS MAÎTRISÉS

OUTIL

☐ EXPERTISE

☐ EXPERTISE

☐ EXPERTISE

☐ EXPERTISE

ARMES & ARMURES MAÎTRISÉES

☐ ARMURES LÉGÈRES ☐ ARMURES INTERMÉDIAIRES

☐ ARMURES LOURDES ☐ BOUCLIERS

☐ ARMES COURANTES ☐ ARMES DE GUERRE

AUTRE

ARMURES & PROTECTIONS

NOM / TYPE

CA

OBJETS MAGIQUES

NOM / TYPE

MAX

REST.

RICHESSES

NIVEAU DE VIE

CUIVRE

ARGENT

ELECTRUM

OR

PLATINE