## Atividade em grupo: Pesquisa de Mercado

## Tamanho do mercado (quantidade e localização)

- Empresas
- 1. Redes Sociais
- Público potencial
- 1. Músicos
- 2. Amantes do Hip-Hop
- 3. Escritores

### Hábitos de consumo dos clientes

1. Conteúdo artístico do gênero Hip-Hop

#### Tendências deste setor

- 1. Produção de conteúdo artístico
- 2. Divulgação de novos talentos
- 3. Expansão da cultura Hip-Hop

### Dados demográficos do cliente

- Sexo
- Unisex
- Idade
- Acima de 14 anos
- Escolaridade
- Indiferente
- Renda
- Indiferente
- Principais atividades
- Participar da comunidade de Hip-Hop
- Outros

#### **Principais Fornecedores**

- 1. Própria comunidade com postagens
- 2. Músicos e artistas independentes
- 3. Sites de notícias de Hip Hop
- 4. Gravadoras e canais de Batalha de RAP
- 5. Marcas associadas a cultura hip hop

# Concorrentes (nome da empresas)

- Nacionais
- 1. https://portalrapmais.com
- 2. https://rap24horas.com.br
- Internacionais
- 1. https://hiphopdx.com

#### **Produtos similares**

- 1. Grupos de Facebook
- 2. Reddit
- 3. Genius
- 4. The Coli
- 5. KTT

### Barreiras de entrada e permanência neste setor

1. Comunidades consolidadas