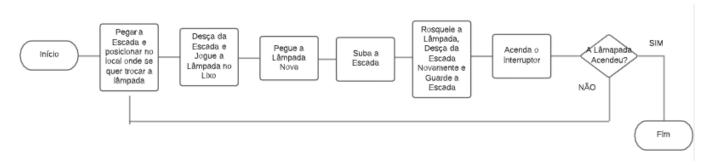
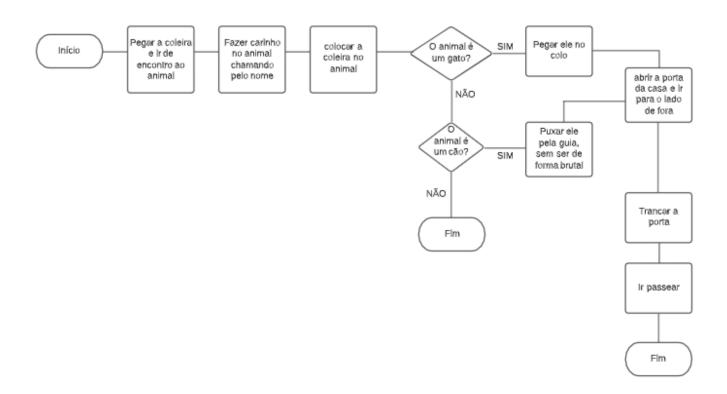
EXERCÍCIO 1:

Faça um algoritmo que mostre o passo a passo para trocar uma de lâmpada queimada.



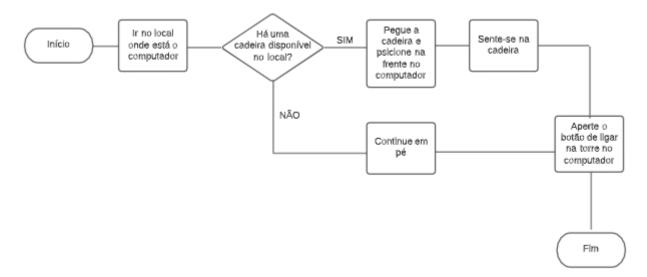
EXERCÍCIO 2:

Faça um algoritmo que mostre o passo a passo para passear com seu animal de estimação.



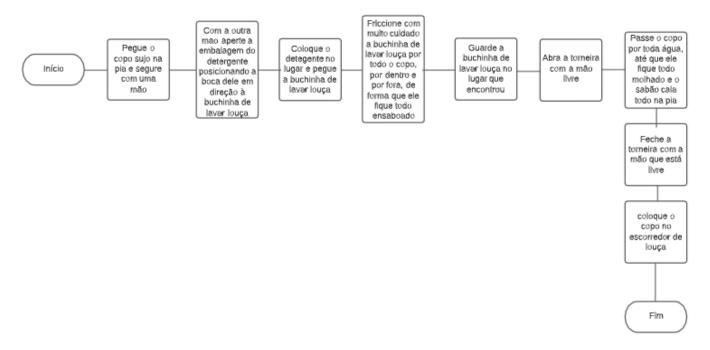
EXERCÍCIO 3:

Faça um algoritmo que mostre o passo a passo para acessar um computador.



EXERCÍCIO 4:

Faça um algoritmo que mostre o passo a passo para lavar um copo



EXERCÍCIO 5:

Faça um algoritmo que mostre o passo a passo para postar uma foto em um rede social



EXERCÍCIO 6:

06. Analise os algoritmos abaixo e diga o que será impresso na tela ao serem executados:

A <- 20	
B <- A + 1	
A <- B + 2	
B <- A + 3	
Escrever A	
A <- B + 4	
Escrever A, B	

X <- 3	
Y <- 2 + 1	
Z <- X + Y - 1	
Escrever Z	
X <- 5	
Y <- X + 3	
Escrever X, Y	

20 3 A+1 3 B+2 X+Y-1 A+3 Z A 5 B+4 X+3

EXERCÍCIO 7:

X,Y

A,B

07. Seja o seguinte algoritmo:

```
inicio

ler a, b, c

se (a < b+c) e (b <a+c) e (c <a+b) então

se (a+b) e (b+c) então

mens <- 'Triângulo Equilátero'

senão

se (a+b) ou (b+c) ou (a+c) então

mens <- 'Triângulo Isósceles'

senão

mens <- 'Triângulo Escaleno'

fim_se

fim_se

senão

mens <- 'Não é possivel formar um triângulo'

fim_se

escrever mens
```

Faça um teste de mesa e complete o quadro a seguir para os seguintes valores das variáveis:

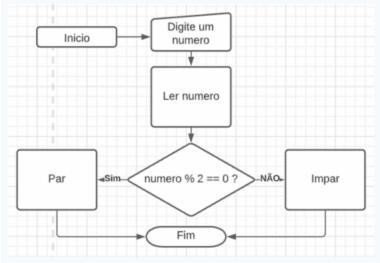
Variáveis			
а	b	С	mensagem
3	4	2	
5	3	5	
7	2	3	
3	3	3	

CAMA (III) ACADEM

Triângulo Escaleno Triângulo Isósceles Não é possível formar um triângulo Triângulo Equilátero

EXERCÍCIO 8:

08. João precisa descobrir de um determinado número é par ou ímpar. A fim de encontrar a solução João desenha o fluxograma abaixo:

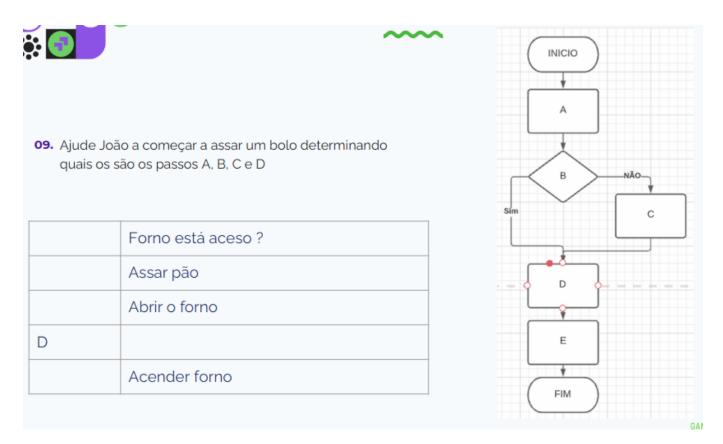


João ainda não obteve sucesso, reanalise o fluxograma e diga ao João qual o erro.

GAN

Não tem uma saída pra mostrar a resposta, ela ficou armazenada dentro do programa e o início não está com a forma certa, ela está retangular e deveria ser oval igual o fim.

EXERCÍCIO 9:



B =>Forno esta aceso?

E =>Assar pão

A =>abrir o forno

D =>Colocar o pão dentro do forno

C =>Acender o forno