1. Функция представляет собой блок кода, который может быть многократно переиспользован.
2. Аргументы, это значения, которые передаются в функцию при ее вызове. По умолчанию их можно задать, написав после параметра знак равно. Например, function countPrice(price = 150, count = 2).
3. const arrowFunction = () => {}
4. Параметры – это переменные, в которые мы можем положить значения, которые передадим при вызове функции
5. Возвращаемое значение – это результат работы функции. С помощью return мы получаем результат работы функции и можем его потом использовать
6. Локальная область- это область видимости внутри функции. То есть если переменная указана внутри функции, то за ее пределами ее невозможно будет использовать. Если переменная использована в глобальной области видимости, то ее можно использовать в любом участке кода
7. 28
8. 5
9. Что не может выполнить код до его инициализации(если убрать первый консоль лог, то следующий выведет Cat)
10. 5