1. Объект- это это коллекция пар ключ-значение

2. Объект может быть создан с помощью фигурных скобок {…}

3. Чтобы создать класс, используем ключевое слово class

4. внутри класса пишем название метода с фигурными скобками и прописываем что будет делать этот метод

5. Создание нового класса осуществляется с помощью ключевого слова new

6. "Алиса"

7. Moscow is not defined . Moscow написано как переменная, она нигде не определена

8. "Woof!". У класса dog прописан метод sound который при использовании выводит в консоль слово woof

9. Cannot read properties of undefined (reading 'name'). не передали name аргументом в introduce

10. Hello, !

Hello, Alice!

Hello, Bob!

Сначала вызывается функция, но имя еще не определено. А после уже результат вызова в определенными именами