## Actividad 4 - Órbita planetaria

## Exactas Programa

Verano 2020

Queremos simular el movimiento de dos cuerpos celestes en el espacio: uno fijo en el centro (el Sol), y otro orbitando alrededor de él (la Tierra), usando el algoritmo de Verlet.

En la Figura 1 pueden ver un esquema del movimiento, donde se marcaron las posiciones x[i] e y[i] que se usan para predecir las posiciones futuras x[i+1] e y[i+1]. Notar que además la aceleración A[i] depende de la fuerza gravitatoria, que depende de la distancia entre ambos cuerpos. Con lo cual necesitaremos las posiciones para calcular también la aceleración y sus componentes Ax[i] y Ay[i].

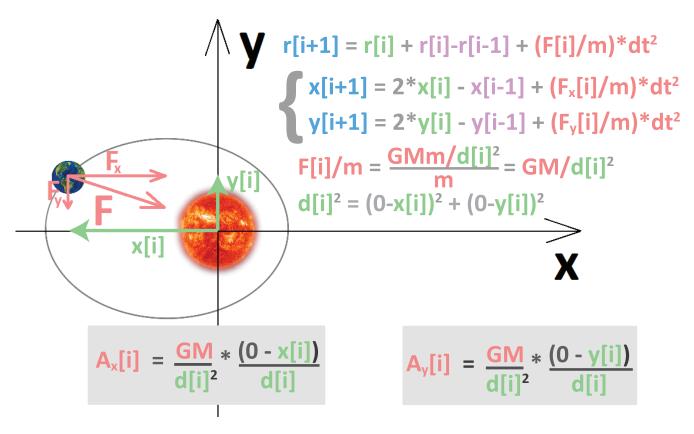


Figura 1: Resumen de expresiones utilizadas para resolver la actividad

## 1. Ejercicios

Recuerden que para utilizar el algoritmo de Verlet, necesitamos dos posiciones iniciales, es decir un par (x[i-1], x[i]) y otro (y[i-1], y[i]). Tomamos éstas de un momento en particular de la órbita terrestre, sacadas de la página de la NASA<sup>1</sup>. Consideramos que la Tierra comienza moviéndose en la dirección del eje y. Definamos las posiciones en x e y como listas donde iremos guardando las posiciones futuras.

https://ssd.jpl.nasa.gov/horizons.cgi

- 1. x\_lista = [-147095000000.0, -147095000000.0] (atención que es necesario poner el .0 decimal para que se pueda usar np.sqrt() para la raíz cuadrada)
  - y\_lista = [0.0, 2617920000.0]
  - dt = 60 \* 60 \* 24 (para que el paso del tiempo sea un día en) segundos.
  - tiempo\_total = 400 (para simular un poco más de un año.)
  - x\_sol = 0, y\_sol = 0 (recuerden que consideramos quieto al Sol)

Para realizar la simulación, primero definamos funciones que devuelvan la aceleración tomando las posiciones actuales del Sol y la Tierra, usando las ecuaciones de la figura:

- La función calcula\_delta(x\_sol, x\_tierra) que recibe dos posiciones en una dimensión (x o y) y retorna la diferencia entre ambas
- La función calcula\_distancia(pos\_sol,pos\_tierra), que recibe dos listas, una con la posición [x\_sol,y\_sol] y otra con la posicion [x\_tierra,y\_tierra] y retorna la distancia entre ambas.
- La función calcula\_aceleracion(pos\_sol,pos\_tierra) que recibe dos listas, una con la posición [x\_sol,y\_sol] y otra con la posición [x\_tierra,y\_tierra] y usando las dos funciones anteriores, calcula la aceleración gravitatoria, retornando una lista con dos valores [aceleracion\_x,aceleracion\_y].
- 2. Definan las variables y funciones a utilizar y, usando las funciones, calculen las dos primeras aceleraciones correspondientes a las dos primeras posiciones dadas.

```
def calcula_delta(x_sol, x_tierra):
    ___COMPLETAR___
def calcula_distancia(pos_sol,pos_tierra):
    ___COMPLETAR___
def calcula_aceleracion(pos_sol,pos_tierra):
    G = 6.693e-11 # Constante de gravitación en notación cientifica
    M = 1.98e30 # Masa del Sol en notacion cientifica
    ___COMPLETAR___
dias = [0,1]
pos\_sol = [0,0] # (x,y) del Sol
lista_x = ___COMPLETAR___
lista_y = ___COMPLETAR___
dt = ___COMPLETAR___
lista_aceleracion_x=[]
lista_aceleracion_y=[]
pos_tierra=___COMPLETAR___
aceleraciones=calcula_aceleracion(pos_sol,pos_tierra)
lista_aceleracion_x.append(___COMPLETAR___)
lista_aceleracion_y.append(___COMPLETAR___)
pos_tierra=___COMPLETAR___
aceleraciones=calcula_aceleracion(pos_sol,pos_tierra)
lista_aceleracion_x.append(___COMPLETAR___)
lista_aceleracion_y.append(___COMPLETAR___)
```

3. Defina la función realiza\_verlet(pos\_anterior,pos\_actual,aceleracion\_actual,dt), que recibe dos posiciones en forma de listas, pos\_anterior= [x\_anterior,y\_anterior], pos\_actual= [x\_actual,y\_actual], y la aceleracion\_actual=[aceleracion\_x,aceleracion\_y], y usando las ecuaciones de la figura devuelva pos\_posterior = [x\_posterior,y\_posterior].

4. Realice un ciclo que utilizando la función realiza\_verlet vaya calculando y guardando la trayectoria terrestre, los días correspondientes y las aceleraciones en las listas definidas.

```
tiempo_total=400
for i in range(1, tiempo_total - 1):
   # Genero listas con las posiciones
   pos_actual = ___COMPLETAR___
   pos_anterior = ___COMPLETAR___
   # Calculo la aceleracion
   aceleracion = ___COMPLETAR___
   # Calculo la posicion futura
   pos_posterior = ___COMPLETAR___
   # Guardo las ultimas posiciones
   lista_x.append(___COMPLETAR___)
   lista_y.append(___COMPLETAR___)
   # Guardo las ultimas aceleraciones
   lista_aceleracion_x.append(___COMPLETAR___)
   lista_aceleracion_y.append(___COMPLETAR___)
   # Guardo el dia
   dias.append(i)
```

Para graficar la trayectoria terrestre usaremos la función plot de la biblioteca matplotlib.

5. Importe la biblioteca y grafique la trayectoria en el plano (x, y).

```
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
#abre una nueva figura para graficar
plt.figure()
#recibe dos listas y grafica la 1ra en el eje x y la 2da en el eje y
#las dos listas deben ser del mismo largo
plt.plot(lista_x,lista_y,'grey')
#'grey' es para que la grafique en color gris
```

6. Grafique ahora la aceleración x ó y en función de los días.

Vamos a hacer un video animado del movimiento. Para eso necesitamos ir guardando una sucesión de fotos de cada día.

7. Arme una función hacer\_foto(lista\_x,lista\_y,pos\_sol,dia) que reciba las posiciones de la Tierra y el Sol y un día, y haga un gráfico que muestre la trayectoria en el plano (x,y) de la Tierra, el Sol como un punto amarillo y la Tierra como un punto azul en el día elegido.

```
def hacer_foto(lista_x,lista_y,pos_sol,dia):
    #borra lo que hubiera antes en la figura
    plt.clf()
    #grafico trayectoria (x,y)
    plt.plot(___COMPLETAR___,'grey')
    #grafico al Sol
    #'yo' es para hacer un punto amarillo ('y' de yellow y 'o' de punto)
    #ms elige el tamanio del punto
    plt.plot(___COMPLETAR___,'yo',ms=20)
    #grafico a la Tierra mas chiquita
    #'b' es por blue
    plt.plot(___COMPLETAR___,'bo',ms=10)
```

8. Copie la función hacer\_video(lista\_x,lista\_y,pos\_sol,dia, nombre\_video) que reciba las posiciones de la Tierra y el Sol, y guarde un video con la animación del movimiento, con nombre\_video como nombre del archivo. Necesitará tener instalada la biblioteca imageio e importarla (en los laboratorios ya está instalada).

```
import imageio
```

```
def hacer_video(lista_x,lista_y,pos_sol,nombre_video):
    lista_fotos=[] #aca voy a ir guardando las fotos
    for i in range(len(lista_x)):
        if i%2==0: #esto es para guardar 1 de cada 2 fotos y tarde menos
            hacer_foto(lista_x,lista_y,pos_sol,i)
            plt.savefig(nombre_video+'.png')
            lista_fotos.append(imageio.imread(nombre_video+'.png'))
            print(str(i)+' de '+str(len(lista_x))+' fotos guardadas')
        imageio.mimsave(nombre_video+'.mp4', lista_fotos) # funcion que crea el
        video
        print('Video Guardado')
```

En caso de no estar instalada la biblioteca imageio, puede instalarla desde la consola del sistema operativo (**no** desde el spyder).

- En Windows: Presionar  $Tecla\ de\ Windows + R$  en el teclado, escribir cmd y apretar la tecla enter.
- En Mac: Presionar Command + Espacio en el teclado para abrir el buscador y buscar Terminal.
- En Linux: Presionar Ctrl+Alt+T en el teclado. Una vez en la consola ejecutar el comando: pip install imageio Si no anda, puede probar el siguiente comando: conda install -c menpo imageio
- 9. ¿Cómo cambia la forma de la trayectoria si la Tierra de pronto fuera al doble de velocidad? (Ayuda: para esto deberíamos multiplicar lista\_y[1] por 2, ¿Por qué?)
- 10. ¿Y si la velocidad fuera la mitad? ¿Es suficientemente chiquito el dt?
- 11. Modifique las funciones hacer\_foto y hacer\_video para que reciban también las listas de aceleración y la agreguen al gráfico. Para esto puede utilizar la función arrow(x1,y1,x2,y2) de matplotlib, la cual grafica una flecha que nace (x1,y1) y apunta en la dirección (x2,y2). Modifique la siguiente línea para que la flecha nazca en la posición de la Tierra del día correspondiente, y añádala a la función hacer\_foto.

```
plt.arrow(___COMPLETAR___, ___COMPLETAR___, aceleracion_x[dia]*10**12.5,
    aceleracion_y[dia]*10**12.5, width=10**9.5, Color='g')
```

- 12. (opcional) ¿Cómo calcularía la velocidad punto a punto? Grafíquela en función de los días.
- 13. (opcional) Explorar en la página de la NASA para obtener las posiciones y masas de distintos planetas y agregarlos a la animación. (note que están en unidades astronómicas y debe pasarlos a metros)

```
https://ssd.jpl.nasa.gov/horizons.cgi#results
```

14. (opcional) Buscá en la página de la NASA la posición de la Tierra el día de tu nacimiento y fijate si podés determinar qué día ocurrió el primer perihelio o afelio de tu vida (las distancia mínima y máxima de la Tierra al Sol). Te puede ser útil el siguiente link: https://www.timeanddate.com/date/dateadd.html