






- ☒ **Tarea 1. Desplegar la aplicación de manera funcional en un hosting público. GitHub Pages, render.io, o cualquier otro.**
https://natisoriaa.github.io/M12_PROYECTO_2_Natalia-Beatriz/ENTR3-JS-ACTUALIZADO/templates/
- ☐ **Tarea 2. Realizar un informe de compatibilidad de la aplicación. Para ello, se debe consignar en una tabla:**
- ☒ ~~Las librerías de terceros que se han utilizado.~~
- ☒ ~~Las funcionalidades modernas de JavaScript que se han utilizado (esta página puede dar una idea, consultar la pestaña de 'Features').~~
- ☐ - Para cada librería y funcionalidad consignada, especificar la versión de los principales navegadores a partir de la que están disponible. Para ello puede utilizarse la herramienta <https://caniuse.com/>.

Librerías de terceros	Funcionalidades modernas	Browser			Mobile	
						
	DOMContentLoaded	4 - 131	12 - 131	2 - 133	2 - 133	3.2 - 18.1
	window.addEventListener('beforeunload', callback)	30 - 131	12 - 131	12 - 133	131	7 - 18.1
	Promesas return new Promise((resolve) => caerBloque(bloque).then(() =>	32	12	29	131	3.2 - 18.1
	Arrow Functions (window.onload = () => { main(); };)	45	12	22	131	8 - 18.1
	Almacenamiento local localStorage.setItem('bloques Correctos', bloquesGanados.length);	4	9	3.5	131	3.2 - 18.1
	Event Listeners con opciones ({ once: true })	55	15	51	131	10.3

	addEventListener()					
	setInterval y clearInterval para temporizadores: setTimeout() setInterval()	Compatible con todos los navegadores modernos	Compatible con todos los navegadores modernos	Compatible con todos los navegadores modernos	131 131	6 - 18.1 6.1
	Propiedades de estilo dinámico (element.style): bloque.style.position mensajeInicioJuego.style.position bloque.style.top	4 - 130	12 - 130	3.5 - 132	131	4 - 18.1
	DOM dinámico: Uso de offsetWidth y offsetHeight.	4 - 130 4 - 130	12 - 130 12 - 130	2 - 132 2 - 132	131 131	3.2 - 18.1 3.2 - 18.1
	DOM dinámico: Clases dinámicas (className, classList)	4 - 130 4 - 130	12 - 130 12 - 130	2 - 132	131	3.2 - 18.1
	JSON.parse y JSON.stringify:	3	8	3.5	131	4
	Template Literals (``): cincoSec.textContent = `\${cont5}s click`;	41	13	34	41	9
	Global variables: let bloqueEnCaida const velocidad	49	12	36	49	10
	Blob: new Blob([], {})	8	12	4	30	6.1
	URL.createObjectURL	10	13	4	33	6
	Date()	70 - 131	18 - 131	56 - 133	131	3.2 - 18.1

CDN de Fuentes (NarrowPix)		Not supported	No consta	No consta	4+	9+
Howler.js	document.createElement	7.0+	9.0+	4.0+	No consta	5.1.4+
Bootstrap		45 - 130	17 - 130	44	131	11.3 - 18.1

☐ Tarea 3. Reto! (Obligatorio)

☐ **Busca información sobre las PWA (Progressive Web Application)**

¿Qué son? Son una solución basada en la web tradicional pero con la incorporación de algunas particularidades que la hacen parecerse a una app nativa para teléfonos móviles y tabletas.

¿Por qué decimos que es progresivo? Cada proyecto es independiente y el nivel de adaptación de la web a app es progresivo, pudiendo visitar una web con PWA casi idéntica a una app. Por lo tanto, la aplicación web funciona bien en navegadores más antiguos pero puede usar tecnologías más nuevas para mejorar la experiencia si el user usa un navegador compatible.

Estas consisten en un protocolo HTTPS encriptado, uno o varios service workers, un archivo de manifiesto y un tiempo de carga rápido debido a su arquitectura central.

- Protocolo HTTP: asegura que la web sea un lugar de confianza y permite realizar a los usuarios transacciones seguras
- Service workers: scripts que controlan la forma en las que el navegador web maneja las solicitudes. Permiten optimizar la retención de los usuarios
- Archivo de manifiesto: archivo JSON cuya función principal es controlar la forma en que la app aparece para los usuarios finales (name, description, icons, start url, display. orientation, theme_color, background_color)
- Tiempo de carga rápido

Fuente: <https://www.iebschool.com/blog/progressive-web-apps-analitica-usabilidad/>

- ☐ **Tu tarea en este punto consiste en encapsular tu aplicación web en un APK android, para ello puedes apoyarte en frameworks, tipo Apache Cordova, electron o aplicaciones tipo WebBuilder o Bubblewrap.**