

1. จงสร้างตัวแปร array 1 มิติ ขนาดใดๆ และทำการรับค่าที่กำหนดให้จากนั้นทำการเรียงลำดับ array นั้นๆ จากน้อยไปมากและมากไปน้อย (dyarr.c)

INPUT

3 // ขนาดของจำนวน Array ที่กำหนด

2

1

3

OUTPUT

1,2,3

3,2,1

2. จากโจทย์ข้อ Set ให้นักเรียนแปลงจากการจองเนื้อที่หน่วยความจำแบบ Array เปลี่ยนให้มีการจองโดยใช้ Pointer แทนทั้งหมด เปลี่ยนข้อมูลจาก ตัวอักษรเป็นเซตของตัวเลข (dyset.c)

INPUT

3 // ขนาดของ Set 1

1 2 3 // ข้อมูล Set 1

4 // ขนาดของ Set 2

5 4 3 6 // ข้อมูล Set 2

1

U

OUTPUT

{1,2,3,4,5,6}

3. จงเขียนโปรแกรมเพื่อสร้าง Array เก็บ integer ขนาด 2 มิติ โดยที่มี Row และ Col ขนาดใดๆ เพื่อใช้ในการเก็บข้อมูล และทำการพิมพ์ค่าข้อมูลเรียงลำดับออกทางหน้าจอ (dywalk.c)

INPUT

2 3 // Row Col

1 2 3

4 5 6

OUTPUT

1 2 3 4 5 6 // ซ้ายไปขวาบนลงล่าง

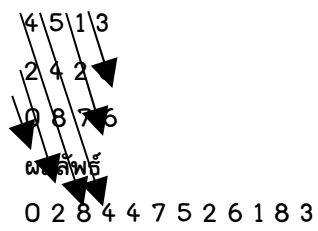
1 4 2 5 3 6 // บนลงล่างซ้ายไปขวา

6 3 5 2 4 1 // ล่างขึ้นบนขวาไปซ้าย

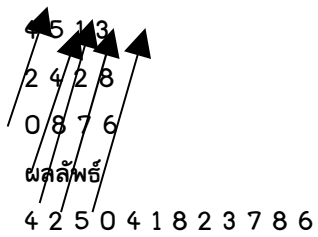
6 5 4 3 2 1 // ขวาไปซ้ายล่างขึ้นบน

4. จากข้อ diagwalk ให้สร้างเป็น Array 2 มิติขนาดใดๆ (dydaig.c)

ตัวอย่างการทะแยงลง เช่น



ตัวอย่างทะแยงขึ้น



INPUT

3 4 // ขนาดของ Array เพิ่มเติมจากเดิมครับ

4 5 1 3

2 4 2 8

0 8 7 6

OUTPUT

0 2 8 4 4 7 5 2 6 1 8 3

4 2 5 0 4 1 8 2 3 7 8 6

5. (ให้ทำลองเล่นกันก่อนนะครับ) จงเขียนโปรแกรม OX โดยกำหนดให้กระดานมีขนาด MxN

กำหนดให้ มีผู้เล่น 2 คน คือ O และ X โดยเริ่มจาก O ก่อน

1,1	1,2	1,3
2,1	2,2	2,3
3,1	3,2	3,3

INPUT

3 // จำนวนของตัวที่ทำให้ชนะ

3 3 // MxN ขนาดของ กระดาน

1 1 //O

2 2 //X

1 3 //O

1 2 //X

3 1 //O

3 2 //X

2 1 //O

2 3 //X

3 3 //O

OUTPUT

X 3 2 // X ชนะ ในตำแหน่ง แถว 3 หลัก 2

## INPUT

3 // จำนวนของตัวที่ทำให้ชนะ

3 3 // MxN ขนาดของ กระดาน

1 1 //O

2 2 //X

2 1 //O

3 1 //X

1 3 //O

1 2 //X

3 2 //O

3 3 //X

2 3 //O

## OUTPUT

D 2 3 // เสมอในตำแหน่งที่ 2 3