Projet-javascript-QCM

**Contexte :**

Une association vous demande de créer un Quizz de type QCM, elle vous laisse le choix du thème abordé, ce quizz doit être composé de minimum 10 questions et avoir 4 choix de réponses disponible, un point d’humour est plus qu’apprécier.

**Objectif :**

Concevoir un application web dynamique à l’aide du javascript en utilisant vos connaissances et internet en respectant les bonnes pratiques du langage et la demande du client.

**Déroulement de la partie :**

L’utilisateur lance la partie, il répond à la 1ere question, puis passe à la 2eme et ainsi de suite jusqu’à la dernière question, et affiche le résultat quizz.

**Livrable attendu :**

* Un dossier contenant :
  + HTML de l’application
  + CSS de l’application
  + JavaScript de l’application
  + Un fichier texte avec les axes amélioration que vous ajoutez hors bonus demandée.

**Durée :**

21 heures

**Axe amélioration possible :**

* Affichage des questions répondu et des bonnes questions au niveau du résultat.
* Choix de plusieurs quizz par thème
* Changement de style selon le thème choisis
* Ajout d’audio selon le thème du quizz
* Afficher une vidéo et/ou un message différent selon le nombre de point obtenu

**Compétences évaluées :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Compétences évaluées** | **Validation** | **Commentaire** |
| Concevoir l’HTML du quizz en respectant les règles de bonne pratique |  |  |
| Concevoir le CSS du quizz en respectant les règles de bonne pratique |  |  |
| Coder avec un langage de programmation coté client (javascript) en respectant les bonne pratique (déclaration des variable, fonction…) |  |  |
| L’application est fonctionnelle et la demande du client et respecter |  |  |
| L’application doit être responsive afin d’être utilisé sur smartphone |  |  |
| Le code doit être commenté en anglais ou en français |  |  |