**Воронежский Государственный Университет**

**Факультет Компьютерных Наук**

Сайт футбольного клуба ЦСКА

Техническое Задание

в соответствии с ГОСТ 34.602-89

Заказчик: Тарасов

Исполнители: Стоян, Даньшин

Воронеж

2020

Оглавление

[Понятия и термины](#_34yuwinj0bcl) **4**

[**Общие сведения**](#_5mgw93xi0ema) **4**

[Полное наименование системы и ее условное обозначение](#_gjop1uv8v2x6) 4

[Наименование предприятий разработчика и заказчика сайта](#_kiocdltfrtoz) 4

[Перечень документов, на основании которых создается Система](#_5bfqipf3yg48) 4

[Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию сайта](#_17x5su9ecx3p) 5

[**Назначение и цели создания (развития) Системы**](#_335qai3lse6i) **5**

[Назначение Системы](#_1w5vb6g4ahfa) 5

[Цели создания Системы](#_h1abjhn6kog3) 5

[Характеристики объекта автоматизации](#_x5gccr3ub6vi) **5**

[**Требования к системе**](#_ia6bp8m6gcmv) **6**

[Требования к системе в целом](#_brebnjpzwr3) 6

[Требования к структуре и функционированию системы](#_rm91up837qd) 6

[Требования к численности и квалификации персонала](#_p63tgsu9af50) 7

[Требования к показателям назначения](#_gd0xt0qxaye2) 7

[Требования к эргономике и технической эстетике](#_c3uzdfvtlbfg) 7

[Требования к защите информации от несанкционированного доступа](#_fyhlsvu3qbp) 7

[Требования по патентной чистоте](#_or6nlt3xb3y6) 7

[Требования к функциям (задачам), выполняемым Системой](#_lrkh2rpwtnqx) 7

[Функционал клиента:](#_eyrr22tryi1q) 7

[Функционал контент мейкера:](#_ypbu0huxyvyd) 8

[Функционал администратора:](#_bc1hml2ex5y5) 9

[Контент и наполнение сайта](#_odt7us7bdgcw) 10

[Структура сайта](#_coqbu3hdihs7) 10

[Навигация по сайту](#_vrrwh4yucjqr) 10

[**Состав и содержание работ по созданию Системы**](#_do41ohtsdjh5) **10**

[**Порядок контроля и приемки Системы**](#_9fzgrkflc82w) **11**

[**Требования к документации**](#_rh7sutz712sh) **12**

<<

Видение:

Необходимо реализовать сайт для футбольного клуба ЦСКА. Когда пользователи будут с помощью поисковых систем искать информация о клубе ЦСКА, у них будет возможность посетить официальный сайт с актуальной информацией. В реализуемой информационной системе должно быть 3 роли: обыкновенный пользователь, администратор, контент мейкер. Обыкновенный пользователь должен иметь возможность посмотреть: состав клуба (руководство, администрация и других), команду и позицию игроков, контакты для связи, фотогалерею матчей, новости о клубе, результаты прошедших игр и даты будущих. Администратор должен иметь возможность менять любое наполнение сайта. Контент мейкер должен иметь возможность вести ленту новостей, заполнять фотогалерею.

>>

<<

Основные функциональные возможности Системы

1. Фронт (для клиентов)
   1. Посмотреть список игроков, их позиции в команде
   2. Посмотреть фото галерею матчей, альбомы групповые фото команды по годам
   3. Посмотреть статистику игроков (время на поле, мячи, карточки)
   4. Посмотреть контактную информацию (где офис, куда писать, кому звонить)
   5. Прочитать историю клуба <<да кому она вообще нужна ? XD>>
   6. Просмотр, поиск, сортировка информации о прошедших и будущих играх команды
   7. Просмотр ленты новостей о клубе
   8. <<Пользователь должен иметь возможность подписаться на рассылку новостей и/или напоминаний о будущих матчей.>>
2. Бэкенд (для контент мейкеров)
   1. Создать/изменить/удалить новость
   2. Добавить/удалить альбомы и добавлять/удалять фото в них
   3. Создать/изменить будущий матч
   4. Добавить результат матча
3. Бэкенд (для администратора)
   1. <<Делать все-все>>
   2. <<Смотреть все-все>

>>

# Понятия и термины

* 1. “Сайт” - проект “Сайт футбольного клуба ЦСКА”, являющийся web-приложением;
  2. “ВГУ” - федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования “Воронежский государственный университет”
  3. Сайтмэп — (sitemap) это структура страниц сайта представленная в иерархической модели.

# Общие сведения

## Полное наименование системы и ее условное обозначение

Настоящий документ является Техническим Задание к проекту “Сайт футбольного клуба ЦСКА”, далее как Система, Проект. ТЗ содержит полный набор требований к Системе, необходимых для реализации.

## Наименование предприятий разработчика и заказчика сайта

Заказчиком является ИП Тарасов Вячеслав Сергеевич, преподаватель ВГУ. Исполнителем является ООО “Делатели сайтов”, в общее собрание участников которого входят: Стоян Н.Г. и Даньшин Н.М.

## Перечень документов, на основании которых создается Система

ООО “Делатели сайтов” обязаны выполнить задание согласно главе 2 статье 5 части 1 правил внутреннего распорядка обучающихся ВГУ (h[ttps://www.vsu.ru/sveden/docs/Pravila\_rasporyadka\_230916.pdf](https://www.vsu.ru/sveden/docs/Pravila_rasporyadka_230916.pdf)), иначе к ним будет применена глава 6 статья 1 пункт 3.

## Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию сайта

Исполнитель должен выполнить требования, указанные в настоящем Техническом Задании, в полном объеме. Все правки в Техническом Задании после его подписания, подлежат двухстороннему соглашению между Сторонами. По окончании работ исполнитель обязуется предоставить исходный код сайта, техническую документацию с инструкцией по установки.

# Назначение и цели создания (развития) Системы

## Назначение Системы

Назначением данной Системы является автоматизация предоставление официальной контактной информации о футбольном клубе, предоставление актуальных новостей и результатов матчей клуба для болельщиков.

## Цели создания Системы

* + 1. С точки зрения создателей Системы:
       1. Обеспечить возможность потенциальным спонсорам с помощью сети WEB найти контакты главного офиса клуба ЦСКА для связи и дальнейшего сотрудничества;
       2. Обеспечение собственной подконтрольной новостной площадки о последних событиях клуба;
       3. Обеспечить своих болельщиков информацией о предстоящих матчах клуба

<<Повышение узнаваемости бренда и увеличение доверии к нему целевой аудитории;(ну и как мы докажем, что реализовали эту цель?)>>

* + 1. С точки зрения клиента:
       1. Клиент получает простой доступ к централизованный актуальной информации о данном футбольном клубе

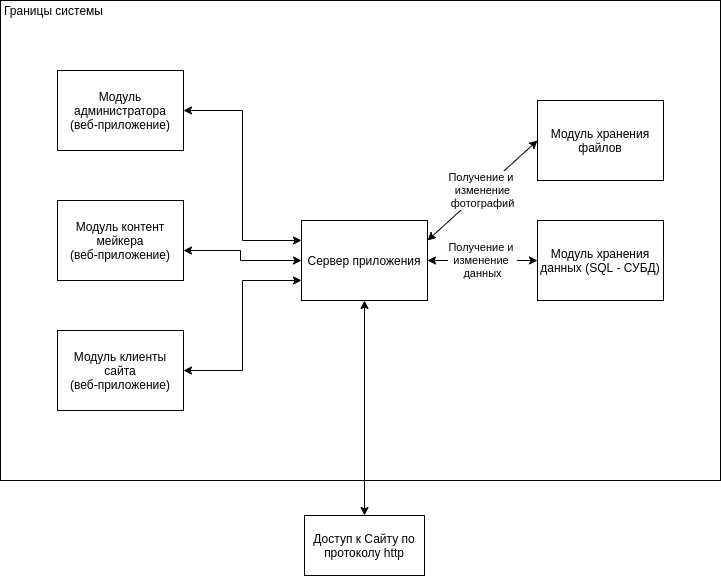
# Характеристики объекта автоматизации

Система создается для АО «Профессиональный футбольный клуб ЦСКА». Данный клуб является акционерным обществом, владеющим футбольной командой, которая выступает на разных аренах и стадионах и состязается с командами других клубов. ЦСКА имеет около 1,2 млн болельщиков (по оценки портала“Чемпионат.com” <https://www.championat.com/business/article-3315029-samye-populjarnye-futbolnye-kluby-rossii--analiz-auditorii-rfpl.html>). Матчи проходят примерно 5 раз в месяц. Об этих регулярных играх контент мейкеры создают много контента: фоторепортажи, турнирные таблицы, новости о клубе и игроках ( кто сколько мячей забил, сколько штрафных карточек получил). Клиенты: болельщики следят за своим клубом и ищут новости о нем, а спонсоры и потенциальные партнеры, желающие монетизировать внимание болельщиков, связываются с главным офисом ЦСКА.

# Требования к системе

## Требования к системе в целом

### Требования к структуре и функционированию системы

* + - 1. Система должна состоять из сервера веб-приложения, реляционной базы данных, файлового хранилища.
      2. Схема внутренней структуры: 
      3. Доступ к сайту из интернета должен осуществляться по протоколу HTTP/2

### Требования к численности и квалификации персонала

* + - 1. Для обслуживания Системы требуется: один администратор, обслуживающий безопасность и актуальность программного обеспечения с 12:00 до 14:00, 2 контент мейкера, заполняющий новостную ленту с 9:00 до 16:00.

### Требования к показателям назначения

* + - 1. Сайт должен мочь обслуживать одновременно 30 посетителей без заметных замедлений в работе.
      2. Объем хранилища файлов должен быть не менее 10 гигабайт.

### Требования к эргономике и технической эстетике

* + - 1. Адаптация интерфейса сайта для мобильных устройств не обязательна
      2. Дизайн web-приложения должен быть достаточно простым (не перегруженным функционалом и внешним видом).
      3. Расположение модулей на страницах должно быть читабельным и понятным.
      4. Все страницы системы должны быть выдержаны в едином стиле.

### Требования к защите информации от несанкционированного доступа

* + - 1. Доступ к модулю хранения данных (SQL - СУБД) должен быть возможен только с localhost

### Требования по патентной чистоте

* + - 1. Все контент сайта (фото, новости и другое) должен иметь свободную лицензию

## Требования к функциям (задачам), выполняемым Системой

### Функционал клиента:

* + - 1. Посмотреть список игроков, их позиции в команде

Система должна показать клиенту:

* имя игрока команды
* его позицию в команде
  + - 1. Посмотреть фото галерею матчей

Система должна показать клиенту список альбомов. Клиент может попросить показать фотографии в альбоме, тогда система должна показать фотографии в выбранном альбоме.

* + - 1. Посмотреть контактную информацию

Система должна показать клиенту следующую информацию:

* Полное наименование организации
* Сокращенное наименование организации
* Юридический адрес
* Фактический (почтовый) адрес
* Телефон клуба
* Электронная почта
* Электронная почта рекламного-коммерческого отдела
* Почта пресс-службы
* Сотрудник по работе со зрителями с инвалидностью
* Реквизиты банка для расчета в валюте РФ
  + - 1. Прочитать историю клуба <<да кому она вообще нужна ? XD>>
      2. Просмотр списка матчей

Система должна показать результаты прошедших матчей с информацией о:

* когда был матч
* с кем
* какой счет
  + - 1. Просмотр новостей о клубе

Система должна показать заголовков новостей с:

* краткий заголовок
* тема в 1-3 предложения
* дата новости

### Функционал контент мейкера:

* + - 1. Управление лентой новостей

Контен мейкеру предостовляется возможность удалять имеющиеся новости, а также создавать их. При создании новостей должны использоваться следующие данные:

* дата новости
* заголовок новости
* текст новости
  + - 1. Управление фотогалереей

Контент мейкеры могут создавать фото альбомы. При создании используется следующая информация:

* название альбома
* дата альбома
* множество фотографий

Система должна позволять удалять альбомы.

* + - 1. Управление списком матчей

Система должна позволять создавать создавать новые матчи. При создании используется следующая информация:

* когда был матч
* с кем
* какой счет

Должна быть функция исправления (дополнения информации). Используется следующая информация:

* когда был матч
* с кем
* какой счет

Также контент мейкер может удалять матчи.

* + - 1. Управление своим профилем

1. Система должна позволять контент мейкеру посмотреть:

* свое краткое имя
* дату начала работы своей учетной записи
* свою почту для связи

1. Система должна позволить поменять пароль доступа к своей учетной записи

### Функционал администратора:

* + - 1. Управление своим профилем

Администратор может изменять пароль доступа к своей учетной записи.

* + - 1. Управление пользователями

1. Администратор может просмотреть список учетных записей контент мейкеров, содержащий:

* имя контент мейкера
* пароль
* email
* дата создания учетной записи

1. Может создавать записи. При создании учитывается следующая информация:

* имя контент мейкера
* пароль
* email

1. Может блокировать и разблокировать доступ к системе для контент мейкера.
2. Может удалять учетные записи контент мейкеров.
   * + 1. Дополнительный функционал

Система должна предоставлять администратору доступ ко всем функциям контент мейкера и клиента.

## Контент и наполнение сайта

История футбольного клуба ЦСКА предоставляется заказчиком.

Сайт должен быть полностью на русском языке.

## Структура сайта

При запросе к сайту по пути “/” Система отображает главную страницу сайту.

Доступ к панеле администратора должен осуществляться по пути “/siteadmin”.

Доступ к панеле контент мейкера должен осуществляться по пути “/contentmaker”.

## Навигация по сайту

## 

# Состав и содержание работ по созданию Системы

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Этап | Содержание работ | Порядок приемки и документы | Ответственный | Сроки |
| 1. Составление технического задания (ТЗ) | Разработка функциональных и нефункциональных требований к системе | Утверждение ТЗ | Разработка — Исполнитель; согласование — Заказчик | До 18:00 15 марта |
| 2. Техническое проектирование (ТП) | Выбор стека технологий на котором будет работать Система |  |  |  |
| Выбор архитектуры серверной и клиентской частей |  |  |  |
| Разработка сайтмэпа |  |  |  |
| Разработка дизайн-макета публичного веб-приложения |  |  |  |
| 3. Разработка программной части |  |  |  |  |
| 4. Предварительные автономные испытания |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Порядок контроля и приемки Системы

<<

Контроль разработки системы осуществляется путём регулярных встреч с проект-менеджером и заказчиком, к каждой из которых система должна пройти определенный этап разработки. Готовая система с полной документацией будет представлена заказчику в обозначенную им дату. Заказчик определит соответствие системы его требованиям и осуществит её приём.

7.1. Исполнитель должен предоставить следующий комплект поставки при сдаче проекта:

Техническое задание

Исходный код Системы

Исполняемые модули Системы

Тестовые сценарии

Пользовательскую документацию

7.2. Приемо-сдаточные испытания должны проводиться по каждому этапу отдельно на сервере Заказчика в сроки, оговоренные договором.

7.3. Ход проведения приемо-сдаточных испытаний Заказчик и Исполнитель документируют в Протоколе проведения испытаний.

7.4. На основании Протокола проведения испытаний Исполнитель совместно с Заказчиком подписывает Акт приемки-сдачи программы в эксплуатацию.

>>

# Требования к документации

* 1. Для Технического задания — ГОСТ 34.602-89
  2. Технический проект — в свободной форме