

REALISATION DU SITE INTERNET *BooTIC*

Vous allez réaliser la base d'un site web procédural avec une tendance Ecommerce. Ce site aura le mérite de vous faire pratiquer le CRUD, **C**reate **R**ead **U**ppdate **D**eleter.

Le CRUD représente la base en PHP. Il s'agit de savoir librement consulter, insérer, modifier ou supprimer des données.

A la fin de l'exercice, vous serez capable de :

Faire vos premiers pas en PHP

Transmettre des données de page en page

Utiliser PDO pour vous connecter à la base de données

Réaliser un CRUD sur ces données

Mettre en pratique la sécurité

Etape 1 : Modélisation et création de la base de données, table et champs.

A réaliser avec phpMyAdmin ou la console. Pour générer du contenu : generatedata.com, mockaroo.com

Nom de la base de données : **dbbootic**

Table : **t_membre**

Champ	Type	Taille	Spécificité	Description
id_membre	INT	3	PK, AI, NOT NULL	Ce champ correspond au numéro du membre qui sera auto-généré et incrémenté
pseudo	VARCHAR	20	UNIQUE	Ce champ correspond au pseudo du membre. Il sera unique et par conséquent 2 membres ne pourront pas avoir le même pseudo.
mdp	VARCHAR	32		Ce champ correspond au mot de passe du membre. La taille fait 32 caractères car il sera crypté par la suite.
nom	VARCHAR	20		Ce champ correspond au nom de famille du membre.
prenom	VARCHAR	20		Ce champ correspond au prénom du membre.
email	VARCHAR	50		Ce champ correspond à l'email du membre.
civilite	ENUM	'm', 'f'		Ce champ correspond à la civilité du membre. Le membre sera soit Homme (M) soit Femme (F).

ville	VARCHAR	20		Ce champ correspond à la ville du membre.
cp	INT	5	UNSIGNED ZEROFILL	Ce champ correspond au code postal du membre.
adresse	VARCHAR	50		Ce champ correspond à l'adresse du membre.
statut	INT	1	DEFAULT 0	Ce champ correspond au statut du membre. Par défaut il sera à zéro (ce qui correspondra à 1 membre). Nous pourrions mettre le chiffre 1 pour donner des droits d'administration à certains membres (1 admin est aussi 1 membre).

Table : **t_produit**

Champ	Type	Taille	Spécificité	Description
id_produit	INT	3	PK, AI, NOT NULL	Ce champ correspond au numéro du produit qui sera auto-généré et incrémenté
reference	VARCHAR	20	UNIQUE	Ce champ correspond à la référence du produit. Il sera unique et par conséquent 2 produits ne pourront pas avoir la même référence.
id_categorie	INT	3	FK	Ce champ correspond à la catégorie du produit
titre	VARCHAR	100		Ce champ correspond au titre du produit.
description	TEXT	-		Ce champ correspond à la description du produit.
couleur	VARCHAR	20		Ce champ correspond à la couleur du produit.
taille	VARCHAR	5		Ce champ correspond à la taille du produit.
public	ENUM	'f', 'm', 'mixte'		Ce champ permettra de déterminer à quel public est destiné ce produit. Les choix possibles sont Homme (M), soit Femme (F) ou mixte (mixte).
photo	VARCHAR	250		Ce champ correspond au chemin de la photo qui sera enregistré pour représenter le produit. Ce ne sera pas le fichier image directement mais bien son chemin qui sera enregistré.
prix	INT	3		Ce champ correspond au prix du produit.

stock	INT	3		Ce champ correspond au stock restant du produit.
-------	-----	---	--	--

Table : **t_categorie**

Champ	Type	Taille	Spécificité	Description
Id_categorie	INT	3	PK, AI, NOT NULL	Ce champ correspond au numéro de catégorie qui sera auto-généré et incrémenté
Nom_categorie	VARCHAR	30		Ce champ correspond au nom de la catégorie

Table : **t_commande**

Champ	Type	Taille	Spécificité	Description
id_commande	INT	3	PK, AI, NOT NULL	Ce champ correspond au numéro de commande qui sera auto-généré et incrémenté
Id_membre	INT	3	FK	Ce champ correspond à l'id_membre qui aura commandé.
montant	INT	3		Ce champ correspond au montant total (en euros) de la commande
date_enregistrement	DATETIME			Ce champ correspond à la date et heure d'enregistrement de la commande.
etat	ENUM	'en cours de traitement','envoyé','livré'	DEFAULT 'en cours de traitement'	Ce champ correspond a la description du produit.

Table : **t_details_commande**

Champ	Type	Taille	Spécificité	Description
Id_commande	INT	3	PK, FK	Ce champ correspond à l'id_commande a laquelle le détail est rattaché.
Id_produit	INT	3	PK, FK	Ce champ correspond à l'id_produit qui aura été commandé.


quantite	INT	3		Ce champ correspond à la quantité demandée par produit.
prix	INT	3		Ce champ correspond au prix du produit

Etape 2. Création d'une arborescence


Créez l'arborescence de votre futur site web dans le répertoire www :


/bootic/

-----  admin/

-----  gestion_boutique.php


-----  gestion_membre.php

-----  gestion_commande.php

-----  inc/


-----  css

-----  styles.css


-----  js

-----  main.js


-----  img


-----  header.inc.php

-----  footer.inc.php


-----  index.php : affiche tous les articles de la boutique

-----  produit.php : fiche d'un produit en particulier

-----  panier.php : page du panier

-----  inscription.php : la page d'inscription pour les futurs clients

-----  connexion.php : la page de connexion pour les membres

-----  profil.php : page de profil pour les membres connectés

Etape 3. Maquettage & intégration

Vous devez dans un premier temps réaliser les maquettes des futures pages de votre application « Ecommerce », vous trouverez quelques exemples pour vous inspirer dans le dossier BOOTIC_IMG.

Vous pouvez également vous inspirer librement d'exemples que vous trouverez sur le net. Vous êtes libres du choix du logiciel de maquettage.

Dans un second temps, vous réaliserez l'intégration HTML/CSS de vos maquettes. Vous devez impérativement utiliser le framework Bootstrap pour l'exercice.

Enfin, vous développerez le code javascript nécessaire aux différentes pages de votre application.