# Лабораторная работа №4: «Одномерные массивы» Цель работы:

Дать студентам практический навык в написании программ обработки одномерных массивов: поиск максимумов и минимумов, сортировка.

Замечание: Для организации массивов в Python могут использоваться разные варианты, например, списки или решения, предлагаемые в модулях аrray, numpy, В этих решениях могут быть готовые методы и функции, упрощающие программирование, например поиск максимума, минимума или сортировка. В этом руководстве предлагается использовать алгоритмы поиска решений без использования готовых методов и функций.

#### Постановка задачи

Сформировать одномерный список, состоящий из N вещественных чисел, полученных генератором случайных чисел. Количество элементов списка (N) запрашивается у пользователя, но не превышает 30. Диапазон значений элементов от -5.0 до 5.0. Вычислить:

- 1. Первый и второй максимальные по модулю элементы списка.
- 2. Сумму элементов, модуль которых меньше единицы.
- 3. Все элементы, модуль которых превышает Атах обнулить.
- 3. Отсортировать список, сохраняя порядок ненулевых элементов. Равные нулю элементы разместить в конце списка.

#### Теоретическое введение

Для работы с одномерными массивами и матрицами (многомерными массивами) в Python имеются специализированные модули и библиотеки (array, numpy, ...).

Массив — это конечная именованная последовательность <u>однотипных</u> величин.

Для организации массива в Python можно использовать такие структуры данных, как списки, кортежи, множества и диапазоны, которые представляют нумерованные наборы объектов. Каждый элемент набора содержит ссылку на объект, который, в свою очередь, может представлять объект произвольного типа данных и иметь неограниченную степень вложенности.

В решении этого задания для хранения однотипных данных (массивов данных) предлагается использовать структуру данных, которая называется список.

Список представляет собой последовательность элементов, пронумерованных от **0** (нуля). Элементы списка могут иметь различные типы. Список можно задать перечислением элементов списка в квадратных скобках, например, список можно задать так:

```
Preshe = [1, 3, 5, 7, 11, 13]
PColor = ['Red', 'Orange', 'Yellow', 'Green']
```

или так:

```
Trest = [1, 3, 'Old', 7, 'Or', 13]
В списке Preshe — 6 элементов, а именно:
Preshe[0] == 1, Preshe[1] == 3, Preshe[2] == 5,
Preshe[3] == 7, Preshe[4] == 11, Preshe[5] == 13.
```

Список PColor состоит из 4-х элементов, каждый из которых является строкой, а вот список Trest состоит из шести элементов, часть которых — число, а часть — строка.

При обращении к элементам списка можно использовать как положительные индексы, так и отрицательные. Если индекс положительный, то счет ведется от нуля до максимального элемента, слева направо. Если индекс отрицательный, то счет ведется справа налево:

```
Preshe[-1] == 13, Preshe[-6] == 1.
```

Количество элементов в списке (длину списка), можно получить при помощи функции len, например, len (Preshe) == 6.

Существует несколько способов работы со списком. Разработчики предлагают различные варианты от специальных модулей до библиотек. Стандартные решения языка для нашего примера достаточны.

Рассмотрим один из способов создания списка и его наполнения:

- Запросить размер списка у пользователя. Пусть этот размер не должен быть меньше 5 элементов и не превышать 30;
  - Создать пустой список (не содержащий элементов, длины 0);
  - Наполним список случайными числами, применяя метод append.

```
n = int(input("Элементов в списке(N<=30) N: "))
if n > 30: n = 30
elif n < 5: n = 5
mas = [] # Создаем пустой список
for i in range(n): # Инициализация
    mas.append(uniform(-5, 5))
```

Если использовать, например, модуль array, то изменения в программе будут минимальными:

```
# создание массива нулевой длины
# с элементами вещественного типа
mas = array('f')
for i in range(n): # Инициализация
mas.append(uniform(-5, 5))
```

В решении задачи используется цикл for с генерацией последовательности целых чисел, используемых для доступа к элементам массива:

```
for <Teкущий элемент> in <Последовательность>: <Инструкции внутри цикла>
```

Для обмена с консолью (ввод/вывод) использованы стандартные функции input() и print().

После формирования списка, в следующем цикле подсчитывается сумма элементов, модуль которых не превышает единицу. В этом же цикле при обнаружении в массиве элемента, значение которого превышает пороговое значение, выполняется обнуление элемента.

Поиск первого и второго максимальных элементов построен по принципу однопроходного алгоритма:

- Модуль элемента A [i] сравнить со значением в Max1;
- Если abs(A[i]) > Max1, то Max2 = Max1 и Max1 = abs(A[i]);
- Иначе модуль элемента A[i] сравнить с Max2. Если abs(A[i]) > Max2, то Max2 = abs(A[i]);

Для сжатия массива по заданному принципу (нулевые элементы размещаются в конце массива при сохранении порядка ненулевых элементов), используется следующий алгоритм:

- Массив просматривается с использованием индексируемой переменной і, дополнительный индекс ј указывает на первый (нулевой) элемент массива;
- При обнаружении не нулевого элемента этот элемент копируется в элемент с индексом ј и индекс ј инкрементируется, указывая на следующую освободившуюся позицию;
- После просмотра массива все элементы, начиная с элемента с индексом j обнуляются.

# Описание алгоритма

- 1. Запросить количество элементов N и пороговое значение  $\mathtt{Amax}$ .
- 2. Инициировать массив случайными данными и вывести начальное состояние.
- 3. В цикле от 0 до N-1. Найти сумму элементов, модуль которых меньше 1, и обнулить элементы, значение которых превысило установленный порог Amax.
- 4. Инициировать Max1 и Max2 модулем значения нулевого элемента массива.
- 5. В цикле от 1 до N-1. Если модуль элемента массива больше Max1, то Max1 сохранить в Max2, а модуль элемента массива в Max1. Иначе, если модуль элемента массива больше Max2, то модуль элемента массива сохранить в Max2.
- 6. Инициировать переменную ј.
- 7. В цикле от 0 до N-1. Если значение элемента больше нуля, то копировать его в элемент с индексом ј. Увеличить ј на 1.
- 8. В цикле от ј до N-1. Все элементы приравнять нулю.
- 9. Вывести полученный массив и значения Max1, Max2 и суммы.

#### Описание входных и выходных данных

Поскольку тип элементов массива задан как вещественный, то тип переменных, используемых в подсчётах, также определим как вещественный (float).

## Листинг программы

```
# -*- coding: cp1251 -*-
from math import *
from random import *
n = int(input("Элементов в массиве(N<=30) N: "))
if n > 30: n = 30
elif n < 5: n = 5
amax = float(input("Пороговое значение A: "))
# Генерация массива и вывод
print("Начальное состояние")
mas = []
for i in range(n):
    mas.append(uniform(-5, 5))
    print("{0: 7.3f}".format(mas[i]), end=" ")
print()
# Нахождение суммы
# Обнуление элементов превысивших порог
asum = 0.0
for i in range(n): \# or 0 go n-1
    if abs(mas[i]) < 1.0:
           asum = asum + mas[i]
    if abs(mas[i]) > amax:
           mas[i] = 0.0
# Поиск максимального элемента
\max 1 = abs(\max[0])
max2 = abs(mas[0])
for i in range (1, n):
    if max1 < abs(mas[i]):</pre>
           max2 = max1
           max1 = abs(mas[i])
    else:
        if max2 < abs(mas[i]):
           max2 = abs(mas[i])
j = 0
for i in range(n): # Сортировка массива
    if abs(mas[i]) > 0.00001:
        mas[j] = mas[i]
        j = j + 1
for i in range(j,n): # от j до n-1
    mas[i] = 0.0
```

# Результат работы программы

```
Элементов в массиве (N<=30) N: 6
Пороговое значение A: 2.8
Начальное состояние
-2.655 2.194 1.034 2.804 -1.490 -0.474
Конечное состояние
-2.655 2.194 1.034 -1.490 -0.474 0.000
max1= 2.655 max2= 2.655 sum= -0.474
```

# Задание к лабораторной работе №4 «Одномерные массивы»

#### Вариант 1

В одномерном массиве, состоящем из n вещественных элементов, вычислить:

- 1. Сумму отрицательных элементов.
- 2. Произведение элементов, расположенных между максимальным и минимальным элементами. Упорядочить элементы массива по возрастанию.

#### Вариант 2

В одномерном массиве, состоящем из *п* вещественных элементов, вычислить:

- 1. Сумму положительных элементов.
- 2. Произведение элементов, расположенных между максимальным по модулю и минимальным по модулю элементами. Упорядочить элементы массива по убыванию.

# Вариант 3

В одномерном массиве, состоящем из n целочисленных элементов, вычислить:

- 1. Произведение элементов с четными номерами.
- 2. Сумму элементов, расположенных между первым и последним нулевыми элементами. Преобразовать массив таким образом, чтобы сначала располагались все положительные элементы, а потом все отрицательные (элементы, равные нулю, считать положительными).

# Вариант 4

В одномерном массиве, состоящем из *п* вещественных элементов, вычислить:

- 1. Сумму элементов с нечетными номерами.
- 2. Сумму элементов, расположенных между первым и последним отрицательными элементами. Сжать массив, удалив из него все элементы, модуль которых не превышает единицу. Освободившиеся в конце массива элементы заполнить нулями.

## Вариант 5

В одномерном массиве, состоящем из n вещественных элементов, вычислить:

- 1. Максимальный элемент массива.
- 2. Сумму элементов, расположенных до последнего положительного элемента. Сжать массив, удалив из него все элементы, модуль которых находится в интервале [a, b]. Освободившиеся в конце массива элементы заполнить нулями.

# Вариант 6

В одномерном массиве, состоящем из *п* вещественных элементов, вычислить:

- 1. Минимальный элемент массива.
- 2. Сумму элементов, расположенных между первым и последним положительными элементами. Преобразовать массив таким образом, чтобы сначала располагались все элементы, равные нулю, а потом все остальные.

В одномерном массиве, состоящем из п целочисленных элементов, вычислить:

- 1. Номер максимального элемента массива.
- 2. Произведение элементов массива, расположенных между первым и вторым нулевыми элементами. Преобразовать массив таким образом, чтобы в первой его половине располагались элементы, стоявшие в нечетных позициях, а во второй половине элементы, стоявшие в четных позициях.

#### Вариант 8

В одномерном массиве, состоящем из *п* вещественных элементов, вычислить:

- 1. Номер минимального элемента.
- 2. Сумму элементов, расположенных между первым и вторым отрицательными элементами. Преобразовать массив таким образом, чтобы сначала располагались все элементы, модуль которых не превышает единицу, а потом все остальные.

# Вариант 9

В одномерном массиве, состоящем из n вещественных элементов, вычислить:

- 1. Максимальный по модулю элемент.
- 2. Сумму элементов, расположенных между первым и вторым положительными элементами. Преобразовать массив таким образом, чтобы элементы, равные нулю, располагались после всех остальных.

## Вариант 10

В одномерном массиве, состоящем из n целочисленных элементов, вычислить:

- 1. Минимальный по модулю элемент.
- 2. Сумму модулей элементов, расположенных после первого элемента, равного нулю.

Преобразовать массив таким образом, чтобы в первой его половине располагались элементы, стоявшие в четных позициях, а во второй половине - элементы, стоявшие в нечетных позициях.

#### Вариант 11

В одномерном массиве, состоящем из *п* вещественных элементов, вычислить:

- 1. Номер минимального по модулю элемента.
- 2. Сумму модулей элементов, расположенных после первого отрицательного элемента.

Сжать массив, удалив из него все элементы, величина которых находится в интервале [a, b]. Освободившиеся в конце массива элементы заполнить нулями.

В одномерном массиве, состоящем из *п* вещественных элементов, вычислить:

- 1. Номер максимального по модулю элемента.
- 2. Сумму элементов, расположенных после первого положительного элемента.

Преобразовать массив таким образом, чтобы сначала располагались все элементы, целая часть которых лежит в интервале [a, b], а потом — все остальные.

#### Вариант 13

В одномерном массиве, состоящем из *п* вещественных элементов, вычислить:

- 1. Количество элементов массива, лежащих в диапазоне от A до B.
- 2. Сумму элементов, расположенных после максимального элемента. Упорядочить элементы массива по убыванию модулей.

#### Вариант 14

В одномерном массиве, состоящем из *п* вещественных элементов, вычислить:

- 1. Количество элементов массива, равных нулю.
- 2. Сумму элементов, расположенных после минимального элемента.

Упорядочить элементы массива по возрастанию модулей.

# Вариант 15

В одномерном массиве, состоящем из *п* вещественных элементов, вычислить:

- 1. Количество элементов массива, больших C.
- 2. Произведение элементов, расположенных после максимального по модулю элемента.

Преобразовать массив таким образом, чтобы сначала располагались все отрицательные элементы, а потом - все положительные (элементы, равные нулю, считать положительными).

# Вариант 16

В одномерном массиве, состоящем из *п* вещественных элементов, вычислить:

- 1. Количество отрицательных элементов.
- 2. Сумму модулей элементов, расположенных после минимального по модулю элемента.

Заменить все отрицательные элементы массива их квадратами и упорядочить элементы массива по возрастанию.

# Вариант 17

В одномерном массиве, состоящем из *п* вещественных элементов, вычислить:

- 1. Количество положительных элементов.
- 2. Сумму элементов, расположенных после последнего элемента, равного нулю.

Преобразовать массив таким образом, чтобы сначала располагались все элементы, целая часть которых не превышает единицу, а потом - все остальные.

В одномерном массиве, состоящем из *п* вещественных элементов, вычислить:

- 1. Количество элементов массива, меньших С.
- 2. Сумму целых частей элементов массива, расположенных после последнего отрицательного элемента.

Преобразовать массив таким образом, чтобы сначала располагались все элементы, отличающиеся от максимального не более чем на 20 %, а потом - все остальные:

#### Вариант 19

В одномерном массиве, состоящем из *п* вещественных элементов, вычислить:

- 1. Произведение отрицательных элементов.
- 2. Сумму положительных элементов, расположенных до максимального элемента.

Изменить порядок следования элементов в массиве на обратный.

#### Вариант 20

В одномерном массиве, состоящем из *п* вещественных элементов, вычислить:

- 1. Произведение положительных элементов.
- 2. Сумму элементов, расположенных до минимального элемента.

Упорядочить по возрастанию отдельно элементы, стоящие на четных местах, и элементы, стоящие на нечетных местах.

# Вариант 21

В одномерном массиве, состоящем из n целых элементов, вычислить:

- 1. Максимальный элемент массива.
- 2. Сумму остатков получаемых от деления элементов массива на максимальный элемент.

Упорядочить элементы массива по возрастанию остатков, полученных от их деления на максимальный элемент.

#### Вариант 22

В одномерном массиве, состоящем из *п* вещественных элементов, вычислить:

1. Среднее значение, как отношение суммы всех элементов на их количество

$$\overline{a} = \frac{1}{n} \cdot \sum_{i=1}^{n} a_{i}.$$

2. Сумму квадратов разностей между элементами массива и полученным средним значением  $S = \sum (a_i - \overline{a})^2$ .

Упорядочить элементы массива по убыванию их разности со средним значением  $(a_i - \overline{a})$ : вначале расположить элементы с положительной максимальной разностью, а затем остальные по убыванию разности.

В одномерном массиве, состоящем из n вещественных элементов, вычислить:

- 1. Второй по величине элемент.
- 2. Сумму элементов, расположенных между максимальным и вторым по величине элементами.

Упорядочить элементы массива по возрастанию остатков, полученных от их деления на второй по величине элемент.

# Вариант 24

В одномерном массиве, состоящем из *п* вещественных элементов:

- 1. Вычислить максимальный и минимальный элементы (*Max* и *Min*).
- 2. Выполнить вставку нового значения в элемент, который расположен в середине между максимальным и минимальным элементами. Вставку выполнить следующим образом: запросить новое значение, которое должно быть в диапазоне ( $Min \le a \le Max$ ); переместить вправо на одну позицию элементы массива от точки вставки (последний элемент теряется); освободившемуся элементу присвоить новое значение.

Упорядочить по возрастанию модулей разности элементов массива и нового значения:  $|a_i - a|$ 

## Вариант 25

С использованием модуля Random сформировать одномерный массив, состоящий из n вещественных элементов в котором элементы принимают случайное значение, и выполняется условие:  $a_1 < a_2 < a_3 < ... < a_n$ .

- 1. Для заданного числа y, такого, что  $a_1 < y < a_n$ , определить такой k, чтобы  $a_k < y < a_{k+1}$ .
- 2. Вычислить сумму элементов массива, расположенных до элемента ak. Упорядочить по убыванию элементы, стоящие после элемента ak.

# Вариант 26

С использованием модуля *Random* сформировать одномерный массив, состоящий из n вещественных элементов в котором элементы принимают случайное значение, и выполняется условие:  $a_1 > a_2 > a_3 > ... > a_n$ .

- 1. Для заданного числа y, такого, что  $a_1 < y < a_n$ , определить такой k, чтобы  $a_k < y < a_{k+1}$ .
- 2. Вычислить сумму элементов массива, расположенных после элемента  $a_k$ . Упорядочить по убыванию элементы, стоящие до элемента  $a_k$ .

# Вариант 27

С использованием модуля Random сформировать одномерный массив, состоящий из n вещественных элементов в котором элементы случайным образом принимают положительный или отрицательный знак и значение от - 5 до 5. Для заданного числа y, такого, что amin < y < amax, вычислить:

- 1. Сумму элементов массива, значения модуля которых меньше у.
- 2. Произведение остальных элементов.

С использованием модуля Random сформировать одномерный массив, состоящий из n вещественных элементов в котором элементы случайным образом принимают положительный или отрицательный знак и значение от - 10 до 10. Для заданного числа y, такого, что amin < y < amax, вычислить:

- 1. Произведение элементов массива, значения модуля которых больше у.
- 2. Сумму модулей остальных элементов.

# Вариант 29

Координаты n точек заданы как элементы одномерного массива. Нечётные элементы - значения ординат, а чётные - абсцисс. Вычислить максимальное расстояние между ближайшими точками.

Вывести координаты всех точек, которые попадают в круг с координатами центра X0, Y0 и радиусом R. Упорядочить положение точек по возрастанию их ординат.

# Вариант 30

Координаты n точек заданы как элементы одномерного массива. Нечётные элементы - значения ординат, а чётные - абсцисс. Вычислить минимальное расстояние между ближайшими точками.

Вывести координаты всех точек, которые попадают в кольцо с координатами центра X0, Y0, внутренним радиусом R1 и внешним радиусом R2. Упорядочить положение точек по возрастанию их абсцисс.