

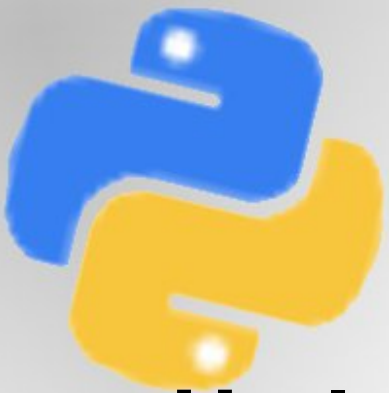


Présentation de Python

Avec le code de `jeu_maths.py`.

Disponible sur [GitHub](#).

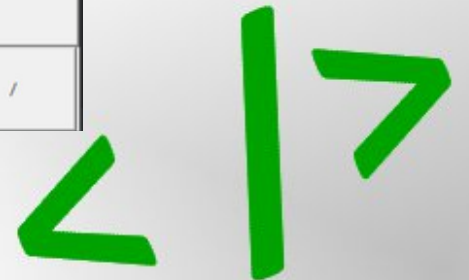
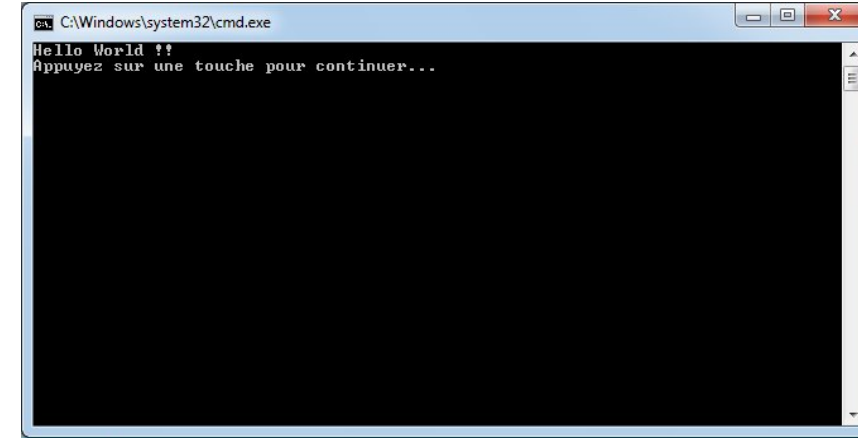




C'est quoi « Python » ?

Un langage de programmation

- Pour les applications consoles
- Pour les applications graphiques (Tkinter)
- Pour les jeux (PyGame)
- Pour les sites Internet (Django, Flask)
- Pour le *machine learning*
- Pour la robotique (*Lego Mindstorms*)

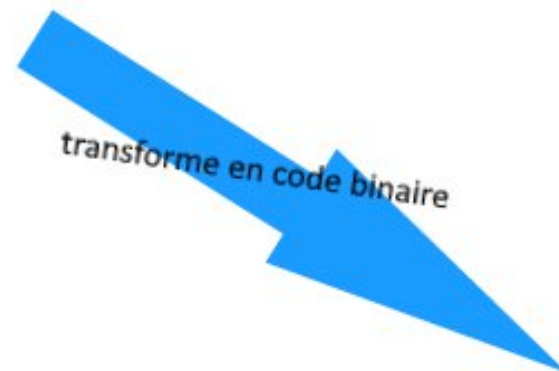




Le fonctionnement de Python



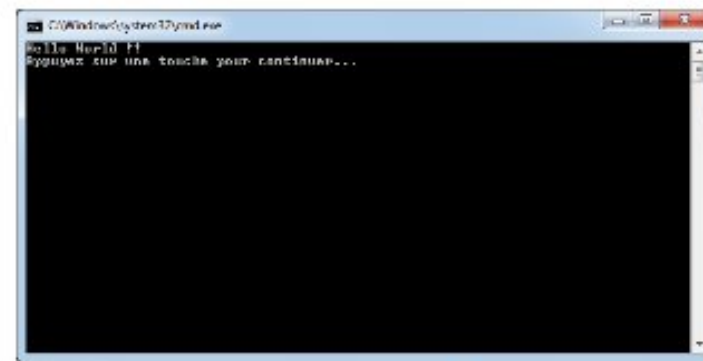
lit le fichier.py



transforme en code binaire



et execute le code binaire





D'autres langages de programmation

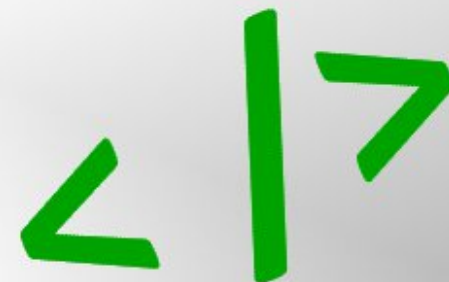
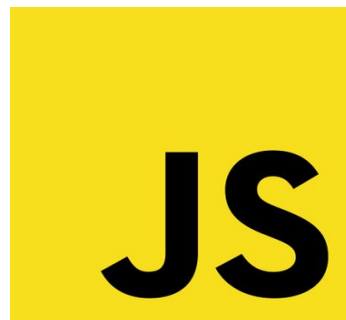
HTML



CSS



JS





Un code tout simple

```
print("Comment t'appelles-tu ?")  
  
name = input()  
  
print("Salut, " + name + " !")
```

```
Comment t'appelles-tu ?  
Natan  
Salut, Natan !
```



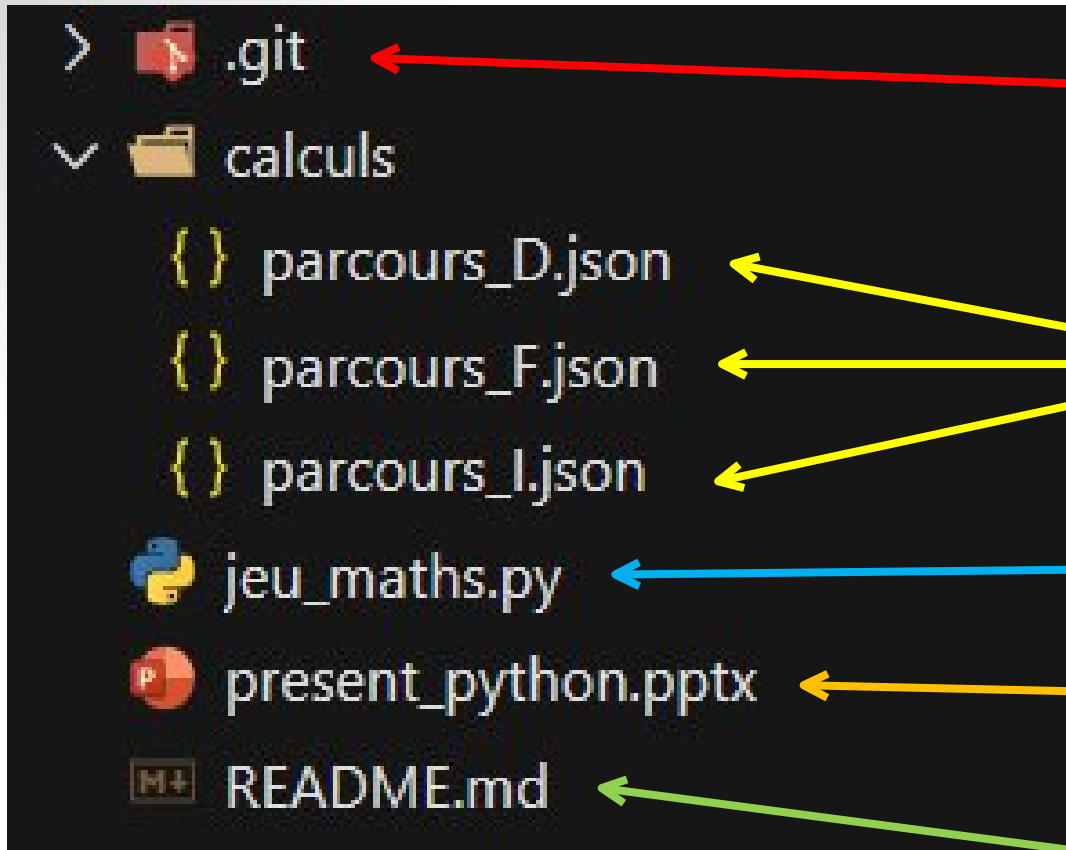


Décryptons `jeu_maths.py`





Le contenu du projet



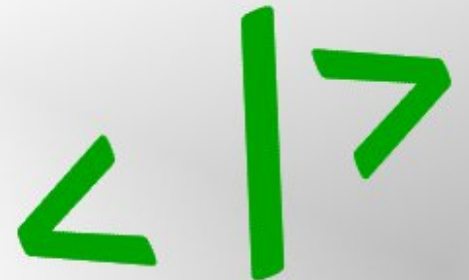
Le dossier .git pour le contrôle de version

Les fichiers JSON :
pour stocker les calculs

Le script Python

La présentation PowerPoint

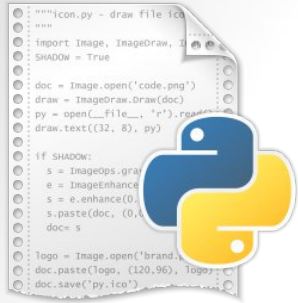
README.md pour
expliquer le projet



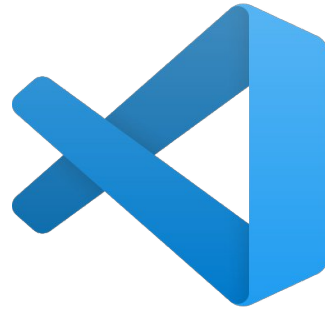


Explorons le code

Avec un éditeur de code



IDLE



Visual Studio Code



Atom



Sublime Text

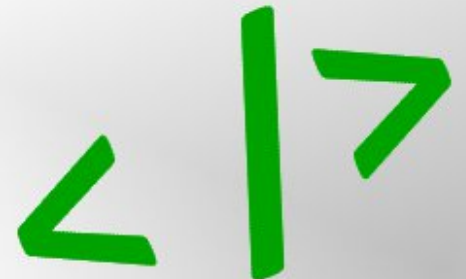
Ou avec un **IDE** (*Integrated Development Environment*)



Visual
Studio



PyCharm





Merci de votre attention !

