



■ 前回の内容

- ■ロボットの定義
- ロボットの構成要素
- 環境による設計思想の違い

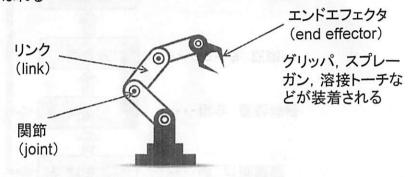
■ 今回の内容

- ロボットアームの自由度
- 記号による構造の表現
- 代表的なロボットアームの構造
- 図記号を用いてロボットの構造を描けるようになろう

ロボットの構成例
ロボット視覚
計測部
「一動決定部、制御部
「下動決定部、制御部
「下動機構
「下動機構
「下の機構」
「下の構成例
「下の表現、森北出版

ロボットアームの機構

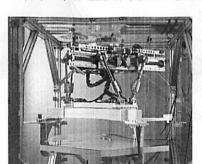
■ 運動を伝達したり変換したりする仕組みは機構(mechanism)と呼ばれる



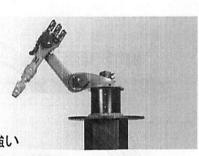
■ 機構学では、リンクが相対運動するように連結された様子を対偶(pair)という

リンク機構

- シリアルリンク(serial link)
 - 各リンクが直列, 可動範囲が広い
- パラレルリンク(parallel link)
 - 各リンクが並列、発生できる力が強い



三菱電機 分割鏡交換ロボット

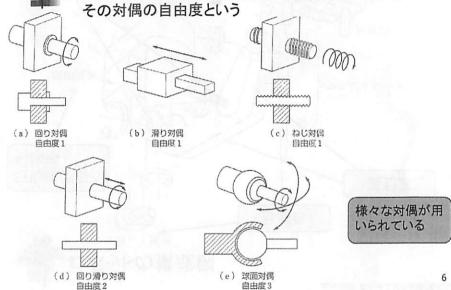


KUKA KR16



対偶と自由度

■ リンク間の位置関係を表すのに必要な変数の数を その対偶の自由度という

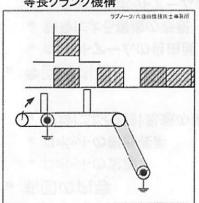


村

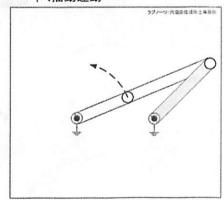
様々なリンク機構

出典:ラブノーツ/六自由度技術士事務所

■ 中間リンクに機能をもたせた不 等長クランク機構



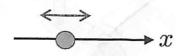
■ 往きはゆっくりと動作し帰りは素 早く揺動運動



- 能動関節 ⇒ 自身で力を発生させる
- 受動関節 ⇒ 他の関節に動きに応じて動く

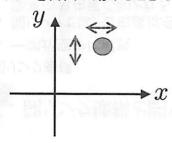
自由度(degree of freedom; DOF)

- -般に、運動を記述するために必要な変数の個数を自由度という
- 例えば、直線上を自由に動ける質点の運動は、



自由度は 1 変数はxだけで十分

■ 平面上を自由に動けるときは、



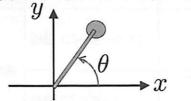
自由度は 2 変数はxとyの二つが必要

三次元空間での自由度

- 並進運動
 - x, y, zの各軸(3自由度)
 - 物体の位置
- 回転運動
 - x, y, zの各軸周りの回転 (3自由度(ψ , θ , ϕ))
 - 物体の向き(姿勢)
- 3次元空間で、マニピュレータの手先姿勢を自由に 決めたいなら6自由度が必要となる
- 例えば、腕に3自由度、手先に3自由度

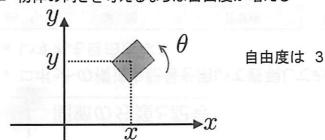
自由度(degree of freedom; DOF)

■ 拘束がある場合は、自由度が落ちる



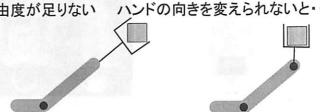
自由度は 1

■ 物体の向きを考えるならば自由度が増える

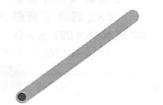


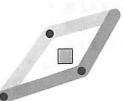
自由度(degree of freedom; DOF)

自由度が足りない ハンドの向きを変えられないと・・・



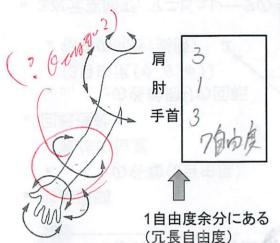
障害物を避けられる, 先端は同じでも違う姿勢 自由度が高い





12

腕の自由度



肩と手首を固定して,



13

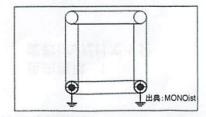
開リンク機構と閉リンク機構の自由度

- 開リンク機構
 - 一端が空中に解放
 - 開リンクでは、自由度は各 関節の自由度の和となる



■ 3つのリンク, 2つの(自由度 1の)関節で自由度は2

- 閉リンク機構
 - ■両端が基礎に拘束
 - 開リンクに比べ自由度が落ちる



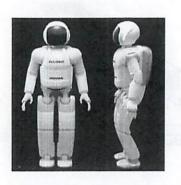
■ 4つのリンク, 4つの(自由度 1の)関節があるが自由度 は1(四節回転機構)

※一般的な計算法としてクッツバッハ・グルーブラー方程式がある。15



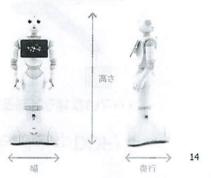
人型ロボットの自由度

- Asimo (2011モデル)
 - サイズ 130×45×34 cm
 - 頭部 3, 腕部 7×2
 - 手部 13×2, 腰部 2
 - 脚部 6×2
 - 合計 57自由度



■ Pepper

- サイズ 1210×480×425 mm
- 頭部 2
- 肩 2×2. 肘 2×2
- 手首 1×2, 手 1×2
- 腰 2. 膝 1. ホイール3
- 合計 20 自由度



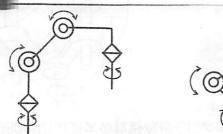
関節の分類と記号

- ロボットの構造を記号を用いて表現してみよう
- いずれも自由度は1

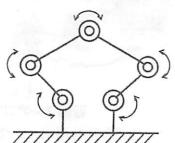
名 称	運動	形状例	記号	文字記号
回転関節	旋回(ピボット)		_6	P
	回転 (ローテーション)		\(\rightarrow\)	R
直動関節	並進(スライド)			S



記号によるロボットアームの表現例



出典:川崎、ロボット工学の基礎、森北出版



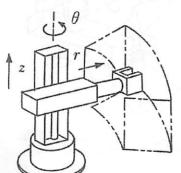
※図の矢印は説明の補足のためのものなので、描く必要は無い

- 図記号によってロボットがどのような動きをとるかが分かる
- 次に、代表的なロボットアーム(マニピュレータ)の構造を図記号で表しながら見ていこう

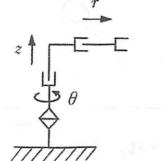
17

円筒座標系ロボット

- 回転関節+直動関節+直動関節
- 作業範囲の割に設置面積が小さい
- 対象物が円周上にあるとき便利
- 産業用ロボット初期のAMF社バーサトラン(Versatran)はこの形

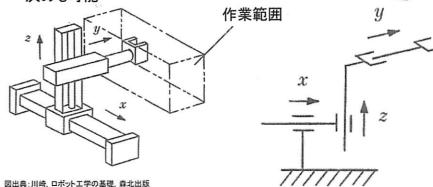






直交座標系ロボット

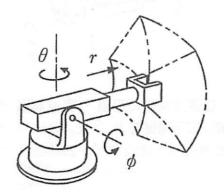
- 直動関節が3つ
- 作業範囲の割に設置面積が 大きい
- 剛性が大きく、高精度な位置 決めも可能





極座標系ロボット

- 回転関節+回転関節+直動関節
- 円筒型と似ているが、上下方向に作業範囲が広がる
- 世界初の産業用ロボット「ユニメート(Unimate)」はこの形





Unimation社との技術提携で国産初の 産業用ロボットとなった「川崎ユニメート 2000型」(1969)

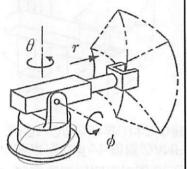
20

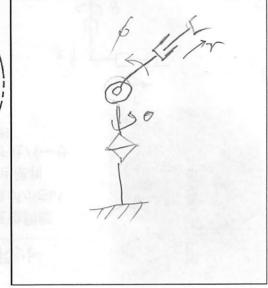
蛇の目ミシン工業

JC-3



問:下図の極座標系ロボットの機構を、(16枚目の スライドの)記号を用いて図示せよ

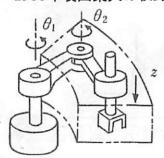






水平多関節型ロボット

- 回転関節十回転関節十直動関節
- スカラ型ロボットとも呼ばれる(SCARA; Selective Compliance Assembly Robot Arm)
- 垂直方向には剛性が高いが、水平面内では柔らかい
- 部品の押し込みや、ピック&プレースに使われている
- 1980年頃山梨大の牧野教授らによって開発

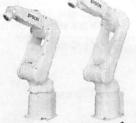




デンソーウェーブ HSRシリーズ

垂直多関節型ロボット

- 回転関節十回転関節十回転関節
- 汎用性が高く,作業範囲を広く取れる
- 剛性が低く、緻密な制御が必要



EPSON S5シリーズ

