

ロボットの運動(姿勢の表現)

ロボット概論 10

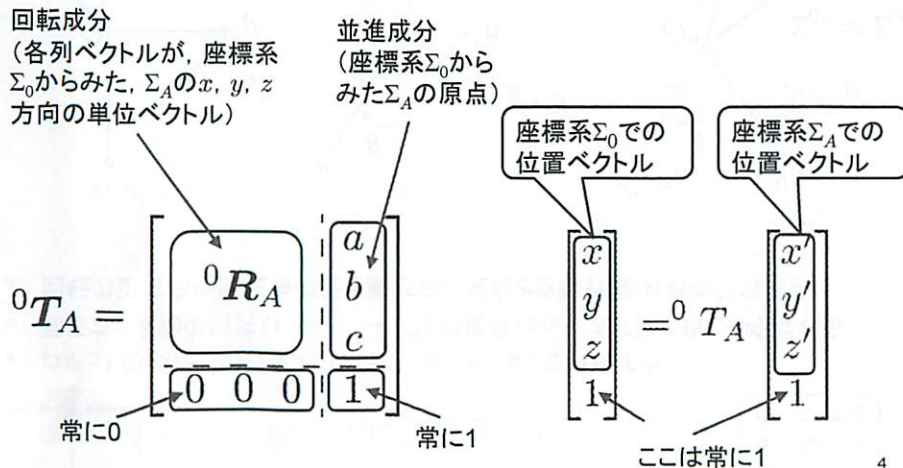
第10回(2019/12/2)

担当:山崎

1

(復習) 同次変換行列

- 座標系 Σ_A で見た座標から Σ_0 で見た座標を計算する同次変換行列 0T_A
(4×4行列になる)



4

はじめに

- 前回の内容
 - 3次元空間での同次変換行列
 - 同次変換行列の意味
- 今回の内容
 - オイラー角
 - ロール・ピッチ・ヨー角
 - 順運動学計算
 - DHパラメータ
 - 偏微分とヤコビ行列(次回のための準備)

➡ ロボットの姿勢を表現する方法を知ろう

2

回転行列の冗長性

- Z軸まわりの回転行列

$${}^0R_A = \begin{bmatrix} C\theta & -S\theta & 0 \\ S\theta & C\theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

パラメータは9つあるが、各列ベクトルの大きさは1であり
($\because \sin^2\theta + \cos^2\theta = 1$)
内積が0だから互いに直交している

- Y軸まわりの回転行列

$${}^0R_A = \begin{bmatrix} C\theta & 0 & S\theta \\ 0 & 1 & 0 \\ -S\theta & 0 & C\theta \end{bmatrix}$$

パラメータは3つあれば足りる

- X軸まわりの回転行列

$${}^0R_A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & C\theta & -S\theta \\ 0 & S\theta & C\theta \end{bmatrix}$$

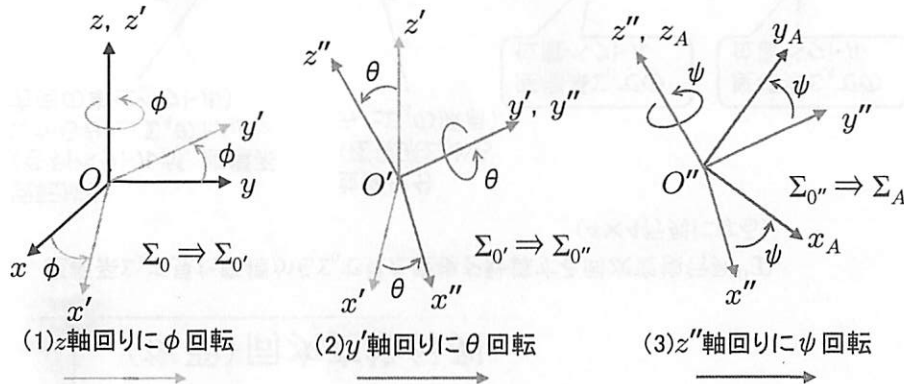
3つのパラメータで回転を表現しよう

4

オイラー角 (Euler angles)

φ : ファイ
θ : シータ
ψ : プサイ

- ロボットの姿勢(向き)を3つの角度(φ, θ, ψ)で表現する
- 回転させる軸の順番(z → y' → z'')が重要(z-y-z オイラー角とも呼ばれる)
- 回転の正方向は回転軸の正を奥方向に見たとき時計回り(右ネジの向き)



オイラー角 (Euler angles)

- オイラー角から回転行列 0R_A を求めよう

$${}^0R_{0'} = \begin{bmatrix} C\phi & -S\phi & 0 \\ S\phi & C\phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad {}^{0'}R_{0''} = \begin{bmatrix} C\theta & 0 & S\theta \\ 0 & 1 & 0 \\ -S\theta & 0 & C\theta \end{bmatrix} \quad {}^{0''}R_A = \begin{bmatrix} C\psi & -S\psi & 0 \\ S\psi & C\psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

z軸回りにφ回転 y'軸回りにθ回転 z''軸回りにψ回転

より

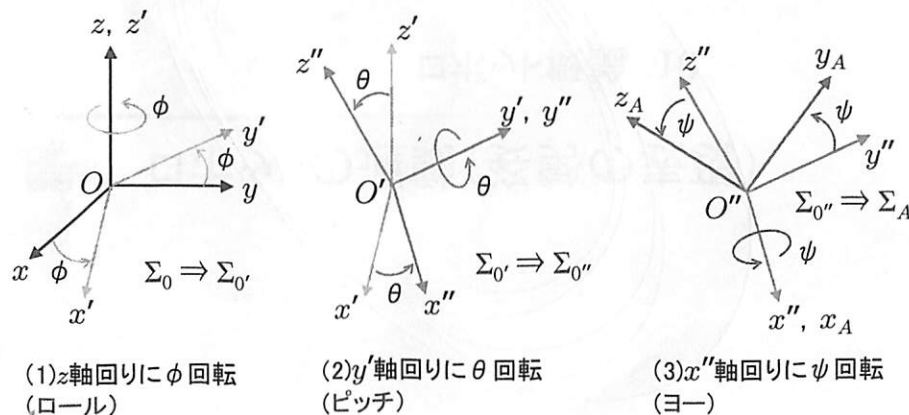
$$\begin{aligned} {}^0R_A &= {}^0R_{0'} {}^{0'}R_{0''} {}^{0''}R_A \\ &= \begin{bmatrix} C\phi C\theta C\psi - S\phi S\psi & -C\phi C\theta S\psi - S\phi C\psi & C\phi S\theta \\ S\phi C\theta C\psi + C\phi S\psi & -S\phi C\theta S\psi + C\phi C\psi & S\phi S\theta \\ -S\theta C\psi & S\theta S\psi & C\theta \end{bmatrix} \end{aligned}$$

(逆に、回転行列からオイラー角を求めることもできる(逆三角関数を用いる)。ここでは割愛。)

6

ロール・ピッチ・ヨー角 (roll-pitch-yaw angle)

- ロボットの姿勢(向き)を3つの角度(ロール角φ, ピッチ角θ, ヨー角ψ)で表現
- 回転させる軸の順番(z → y' → x'')に注意(z-y-x オイラー角とも呼ばれる)
- 各軸それぞれが1回転している

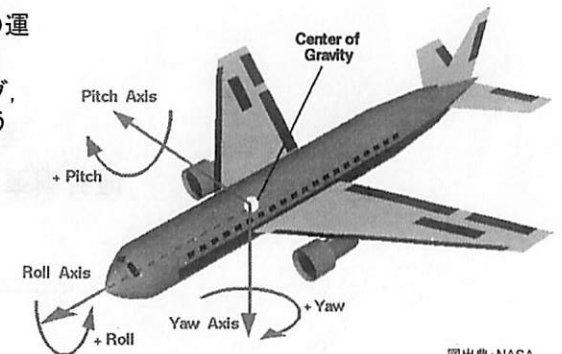


ロール・ピッチ・ヨー角 (roll-pitch-yaw angle)

- 回転行列は以下ようになる

$${}^0R_A = \begin{bmatrix} C\phi C\theta & C\phi S\theta S\psi - S\phi C\psi & C\phi S\theta C\psi + S\phi S\psi \\ S\phi C\theta & S\phi S\theta S\psi + C\phi C\psi & S\phi S\theta C\psi - C\phi S\psi \\ -S\theta & C\theta S\psi & C\theta C\psi \end{bmatrix}$$

- 飛行機、自動車など移動体の運動の表現にも用いられている
- それぞれの動きを、ローリング、ピッチング、ヨーイングともいう

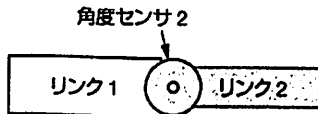


図出典: NASA

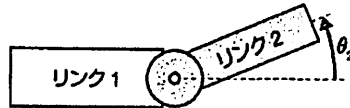
順運動学の計算

- 同次変換行列があれば順運動学は解ける
- 一般に、各リンクの角度は、センサによりそれぞれの基準状態からの角度として計測される

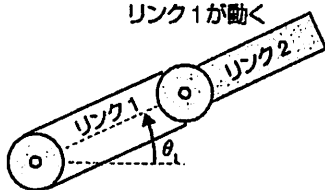
センサ2がリンク1に固定



リンク1から角度 θ_2 を計測



リンク1が動く



図出典: 本野, 谷口, イラストで学ぶロボット工学

$$\sigma_n = \frac{P}{2(w-a)h}$$

$$\frac{P}{(2w-2a)h}$$

$$\frac{240 \times 33}{2(20-10)5}$$

2

$$\frac{\sigma_{max}}{\sigma_n}$$

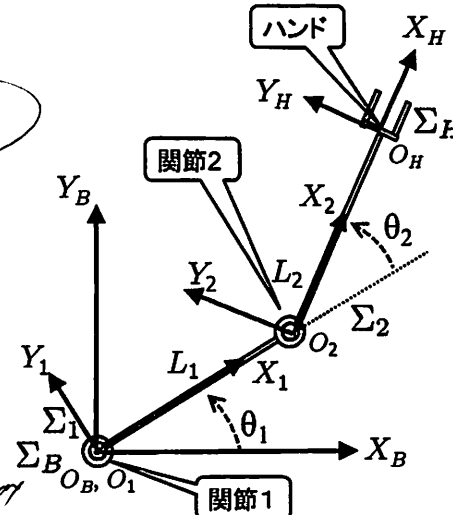
9

$$\frac{60-10}{200 \times 48} \times \sigma_{max}$$

$$\frac{50}{200 \times 48}$$

順運動学の計算

- 平面上を動く、関節が2つのロボットアームの姿勢を考えよう



- 4つの座標系をとる

Σ_B : ベース座標系 (動かない)

Σ_1 : ベース座標系から θ_1 回転した座標系 (関節1に固定の座標系)

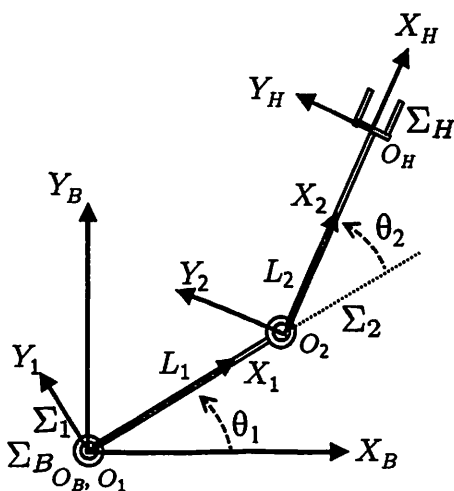
Σ_2 : Σ_1 から X_1 軸方向に L_1 並進の後、 θ_2 回転した座標系 (関節2に固定の座標系)

Σ_H : Σ_2 から X_2 軸方向に L_2 並進した座標系 (ハンドに固定の座標系)

10

順運動学の計算

- 各座標系間の同次変換行列を求める



- θ_1 回転

$${}^B T_1 = \begin{bmatrix} C\theta_1 & -S\theta_1 & 0 \\ S\theta_1 & C\theta_1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- L_1 並進 $\Rightarrow \theta_1$ 回転

$${}^1 T_2 = \begin{bmatrix} C\theta_2 & -S\theta_2 & L_1 \\ S\theta_2 & C\theta_2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- L_2 並進

$${}^2 T_H = \begin{bmatrix} 1 & 0 & L_2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

11

順運動学の計算

- 隣接する同次変換行列を掛けることで、離れた座標系間の同次変換行列が求まる

$${}^B T_H = {}^B T_1 {}^1 T_2 {}^2 T_H = \begin{bmatrix} C\theta_1 & -S\theta_1 & 0 \\ S\theta_1 & C\theta_1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} C\theta_2 & -S\theta_2 & L_1 \\ S\theta_2 & C\theta_2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & L_2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} C\theta_1 C\theta_2 - S\theta_1 S\theta_2 & -C\theta_1 S\theta_2 - S\theta_1 C\theta_2 & L_1 C\theta_1 \\ S\theta_1 C\theta_2 + C\theta_1 S\theta_2 & -S\theta_1 S\theta_2 + C\theta_1 C\theta_2 & L_1 S\theta_1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & L_2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} C(\theta_1 + \theta_2) & -S(\theta_1 + \theta_2) & L_1 C\theta_1 \\ S(\theta_1 + \theta_2) & C(\theta_1 + \theta_2) & L_1 S\theta_1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & L_2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

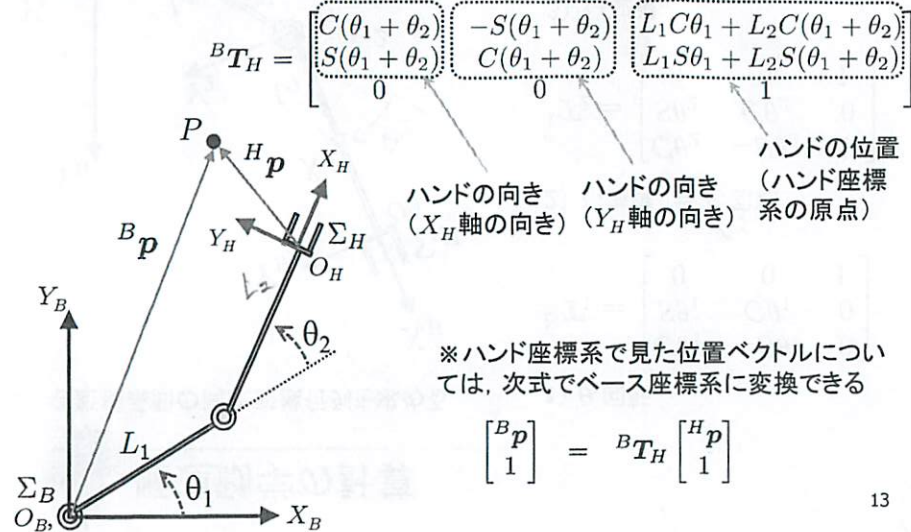
加法定理でまとめる

$$= \begin{bmatrix} C(\theta_1 + \theta_2) & -S(\theta_1 + \theta_2) & L_1 C\theta_1 + L_2 C(\theta_1 + \theta_2) \\ S(\theta_1 + \theta_2) & C(\theta_1 + \theta_2) & L_1 S\theta_1 + L_2 S(\theta_1 + \theta_2) \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

12

順運動学の計算

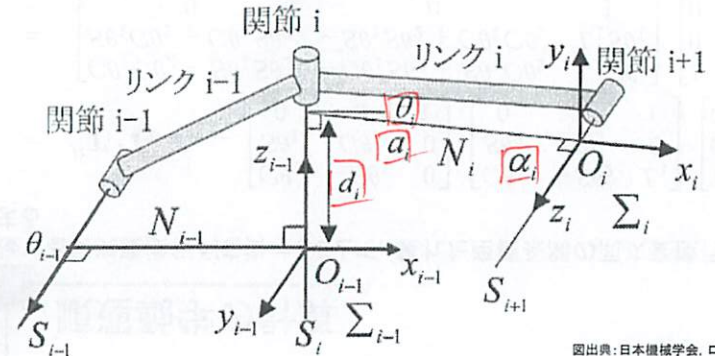
- θ_1, θ_2 が分かれば、同次変換行列から各関節・先端の向き・位置が分かる



13

D-H法 (Denavit-Hartenberg method)

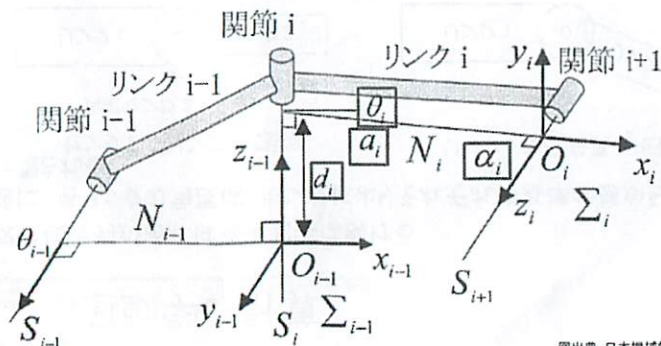
- よく知られた座標系の取り方として、4つのパラメータを用いるD-H法がある
- 関節軸を含む直線を S_i とし、 S_{i-1} と S_i の共通法線を N_{i-1} とする
- S_i の向きを座標系 Σ_{i-1} の z_{i-1} 軸とし、 N_{i-1} と S_i の交点を原点 O_{i-1} とする
- N_{i-1} の方向を x_{i-1} 軸とし、右手系で y_{i-1} 軸を決める
- ※軸の決め方の異なる修正D-H法もある



図出典：日本機械学会，ロボティクス 14

D-Hパラメータ (Denavit-Hartenberg method parameters)

- 4つのパラメータで次の座標系の位置・向きが表現される
- a_i : 共通法線 N_i の長さ (リンク長さ)
- θ_i : x_{i-1} 軸と x_i 軸のなす角 (リンク間角度)
- α_i : z_{i-1} 軸と z_i 軸のなす角 (リンクのねじれ角)
- d_i : 原点 O_{i-1} から共通法線 N_{i-1} と S_i との交点までの距離 (リンク間距離)



図出典：日本機械学会，ロボティクス

15

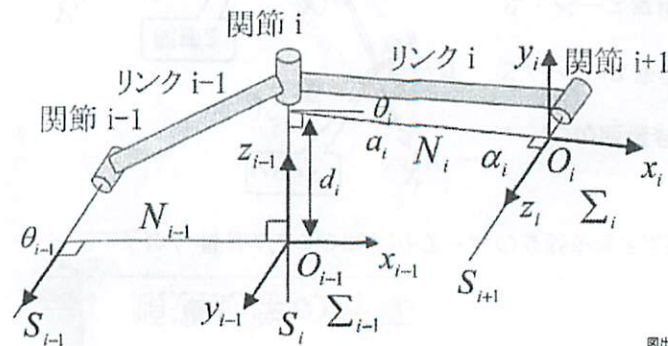
D-Hパラメータ (Denavit-Hartenberg method parameters)

- 同次変換行列を考えると

$${}^{i-1} T_i = \text{Rot}(z, \theta_i) \text{Trans}(0, 0, d_i) \text{Trans}(a_i, 0, 0) \text{Rot}(x, \alpha_i)$$

$$= \begin{bmatrix} C\theta_i & -S\theta_i C\alpha_i & S\theta_i S\alpha_i & a_i C\theta_i \\ S\theta_i & C\theta_i C\alpha_i & -C\theta_i S\alpha_i & a_i S\theta_i \\ 0 & S\alpha_i & C\alpha_i & d_i \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

※関節 i が回転関節の場合は θ_i が、直動関節の場合は d_i が変数となる (他は固定)



図出典：日本機械学会，ロボティクス

16

偏微分

- 多変数関数を、ある1変数に関して微分することを偏微分という
- 注目する変数以外は定数として、(従来の)微分の操作をすれば良い
- 注目する変数方向の変化率を表している

- 例として、以下のような x と y の2つの変数から値が決まる関数 f を考える

$$f(x, y) = x^2 + xy + y^3$$

- 関数 f の x による偏微分

$$\frac{\partial f}{\partial x} = 2x + y + 0$$

x^2 の微分

xy の微分

y^3 の微分(=0)

y を定数として x を微分

- 関数 f の y による偏微分

$$\frac{\partial f}{\partial y} = 0 + x + 3y^2$$

x を定数として y を微分

∂ はラウンドと読む

17

ヤコビ行列 (Jacobian matrix)

手先位置 x, y が関節角度 θ_1, θ_2 の関数 f_1, f_2 から決まるとしよう

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f_1(\theta_1, \theta_2) \\ f_2(\theta_1, \theta_2) \end{bmatrix}$$

例) $f_1(\theta_1, \theta_2) = L_1 \cos \theta_1 + L_2 \cos(\theta_1 + \theta_2)$
 $f_2(\theta_1, \theta_2) = L_1 \sin \theta_1 + L_2 \sin(\theta_1 + \theta_2)$

両辺を微分すると

$$\begin{bmatrix} \frac{dx}{dt} \\ \frac{dy}{dt} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial \theta_1} \frac{d\theta_1}{dt} + \frac{\partial f_1}{\partial \theta_2} \frac{d\theta_2}{dt} \\ \frac{\partial f_2}{\partial \theta_1} \frac{d\theta_1}{dt} + \frac{\partial f_2}{\partial \theta_2} \frac{d\theta_2}{dt} \end{bmatrix}$$

全微分といわれる

行列として整理すると

$$\begin{bmatrix} \frac{dx}{dt} \\ \frac{dy}{dt} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial \theta_1} & \frac{\partial f_1}{\partial \theta_2} \\ \frac{\partial f_2}{\partial \theta_1} & \frac{\partial f_2}{\partial \theta_2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{d\theta_1}{dt} \\ \frac{d\theta_2}{dt} \end{bmatrix}$$

この行列をヤコビ行列という。
また、その行列式をヤコビアンという

19

演習1

- 以下の偏微分を計算せよ

$$g(\theta_1, \theta_2) = 2 \cos \theta_1 \sin \theta_2 + \sin(\theta_1 + 3\theta_2)$$

$$\frac{\partial g}{\partial \theta_1} = 2 \sin \theta_2 \cdot (-\sin \theta_1) + \cos(\theta_1 + 3\theta_2)$$

$$\frac{\partial g}{\partial \theta_2} = 2 \cos \theta_1 \cdot \cos \theta_2 + 3 \sin(\theta_1 + 3\theta_2)$$

18

演習2

- 以下の関数 f_1, f_2 が与えられたとき、ヤコビ行列 J を求めよ。

$$f_1(\theta_1, \theta_2) = 3 \cos \theta_1 + 2 \cos(\theta_1 + \theta_2)$$

$$f_2(\theta_1, \theta_2) = 3 \sin \theta_1 + 2 \sin(\theta_1 + \theta_2)$$

$$J = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial \theta_1} & \frac{\partial f_1}{\partial \theta_2} \\ \frac{\partial f_2}{\partial \theta_1} & \frac{\partial f_2}{\partial \theta_2} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} -3 \sin \theta_1 & -2 \sin(\theta_1 + \theta_2) \\ 3 \cos \theta_1 & 2 \cos(\theta_1 + \theta_2) \end{bmatrix}$$

20