

平成 16 年 度  
名古屋大学大学院情報科学研究科  
メディア科学専攻  
入 学 試 験 問 題  
専 門

平成 15 年 8 月 11 日 (月)  
12 : 30 ~ 15 : 30

注 意 事 項

1. 試験開始の合図があるまでは、この問題冊子を開いてはならない。
2. 試験終了まで退出できない。
3. 外国人留学生は、日本語から英語への辞書 1 冊に限り使用してよい。電子辞書の持ち込みは認めない。
4. 問題冊子、解答用紙 4 枚、草稿用紙 2 枚が配布されていることを確認せよ。
5. 問題は、解析・線形代数、確率・統計、プログラミング、情報理論、デジタル信号処理、知覚、ヒューマンコミュニケーション、認知情報処理、認知行動の 9 科目がある。このうち 4 科目を選択して 解答せよ。なお、選択した科目名を解答用紙の指定欄に記入せよ。
6. 解答用紙は指定欄に受験番号を必ず記入せよ。解答用紙に受験者の氏名を記入してはならない。
7. 解答用紙は試験終了後に 4 枚とも提出せよ。
8. 解析・線形代数、確率・統計、情報理論、デジタル信号処理に関しては、答えだけでなく、計算の過程も記述せよ。
9. 問題冊子、草稿用紙は試験終了後に持ち帰ってよい。

## 解析・線形代数

[1] 微分方程式について以下の問いに答えよ。ただし、 $y' = \frac{dy}{dx}$ ,  $y'' = \frac{d^2y}{dx^2}$  を表す。

(1)  $y'' - 3y' + 2y = 0$  の一般解  $y$  を求めよ。

(2) 初期条件として  
 $y(0) = 3$   
 $y'(0) = 4$

が与えられた場合、解  $y$  を求めよ。

(3)  $y'' - 3y' + 2y = e^{3x}$  の一般解  $y$  を求めよ。

注) 微分方程式 : Differential equation      初期条件 : Initial Condition  
 一般解 : General solution

[2]  $p$  行  $q$  列の行列  $U$  を考える。 $q$  次元実数ベクトル  $\mathbf{x}$  ( $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_q)^T$ ) について、

$\|\mathbf{x}\|^2 = 1$  の条件下で、 $\|U\mathbf{x}\|^2$  の最大値、最小値を求めたい。以下の問いに答えよ。なお、 $A^T$  は行列  $A$  の転置を表す。

(1)  $\|U\mathbf{x}\|^2 = \mathbf{x}^T U^T U \mathbf{x}$  と書けることを示せ。

(2)  $U = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  であるとき、 $B = P^{-1} U^T U P = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{pmatrix}$  となる行列  $B$  ならびに

直交行列  $P$  を求めよ。ただし、 $\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq \lambda_3$  とする。

(3)  $\mathbf{x} = P\mathbf{y}$  と変換する場合、 $\|U\mathbf{x}\|^2 = \mathbf{x}^T U^T U \mathbf{x}$  はどのように記述されるか。

(4) (2) の場合、 $\|U\mathbf{x}\|^2$  の最大値と最小値、およびその時の  $\mathbf{x}$  を求めよ。

注) 転置 : Transpose      直交行列 : Orthogonal matrix

## 確率・統計

[1] ある商品の1日の販売個数 $X$ が次のポアソン分布に従うとする.

$$\Pr\{X = k\} = e^{-2} \frac{2^k}{k!} \quad (k = 0, 1, 2, \dots)$$

(1) 1日の販売個数が2個以上 ( $X \geq 2$ ) になる確率を計算せよ.

(但し,  $e^{-1} = 0.367$ ,  $e^{-2} = 0.135$  で近似し, 近似誤差は無視せよ.)

(2) 1日の平均販売個数  $E[X]$  を, 平均の定義から計算せよ.

[2] 確率変数  $X, Y$  が独立で, それぞれが正規分布  $N(0,1)$  に従うとする.

(1)  $W = (X - Y)/2$  としたとき, 分散  $\text{Var}[W]$  と 共分散  $\text{Cov}[W, Y]$  を求めよ.

(2)  $X$  と  $Y$  の同時確率密度関数  $f_{X,Y}(x, y)$  を求めよ.

(3)  $U = X/Y$ ,  $V = Y$  ( $\Pr\{Y \neq 0\} = 1$ ) としたとき,  $U, V$  の同時確率密度関数  $h_{U,V}(u, v)$  を求めよ.

(4)  $U$  の確率密度関数  $g_U(u)$  を求めよ.

【参考】 1, 2 を解く際に, 次の公式等を利用してもよい.

(a) 平均  $\mu$ , 分散  $\sigma^2$  の正規分布  $N(\mu, \sigma^2)$  の確率密度関数は,  $b(z) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-(z-\mu)^2/(2\sigma^2)}$

$$(b) \lim_{k \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{k}\right)^k = e \quad (c) \sum_{n=0}^{\infty} \frac{a^n}{n!} = e^a$$

【専門用語の英訳】

分布: distribution, 平均: mean, 独立: independence,

正規分布: normal distribution, 分散: variance, 共分散: covariance,

同時確率密度関数: joint probability density function, 確率変数: random variable

## プログラミング

- [1] 以下に示すプログラムは、素数（prime number）を小さい順に求める C 言語によるプログラムである。このプログラムに関する以下の問いに答えよ。なお、プログラムの左側の数字は、行の番号を示すもので、プログラムの一部ではない。また、プログラム中の % は、剰余演算（remainder operation）を行う演算子である。

```
1:  #include <stdio.h>
2:
3:  #define M 5
4:
5:  int n;
6:  int table[M];
7:
8:  int check(int k)
9:  {
10:     int j;
11:
12:     j = 0;
13:     while (j < n) {
14:         if (k % table[j] == 0) {
15:             return 0;
16:         }
17:         j = j + 1;
18:     }
19:     return 1;
20: }
21:
22: main()
23: {
24:     int i;
25:
26:     n = 0;
27:     i = 2;
28:     while (n < M) {
29:         if (check(i) != 0) {
30:             printf("%d\n", i);
31:             table[n] = i;
32:             n = n + 1;
33:         }
34:         i = i + 1;
35:     }
36: }
```

- (1) このプログラムで、変数  $n$  と配列  $table$  は何を保持するためのものであるか説明せよ。
- (2) このプログラムを実行する場合を考える。
  - (ア) このプログラムが出力する文字列を答えよ。
  - (イ) 14 行めの剰余演算が実行される回数は何回か。
  - (ウ) 14 行めの if 文を最後に実行する時の  $j$ ,  $k$ ,  $n$  の値はそれぞれいくらか。

- (3) ある数が素数であるかを調べるためには、その数の平方根 (square root) 以下の数で割り切れないことを確認すればよいが、このプログラムはこの性質を活用していない。
- (ア) この性質を活用して実行効率を改善したプログラムを示せ。ただし、平方根を求める関数を用いてはならず、乗算 (multiplication operation) の実行回数ができる限り少なくなるようにすること。プログラムの修正箇所が少ない場合には、元のプログラムとの差分のみを示してもよい。
- (イ) 改良後のプログラムを実行した場合に、剰余演算と乗算が実行される回数はそれぞれ何回か。

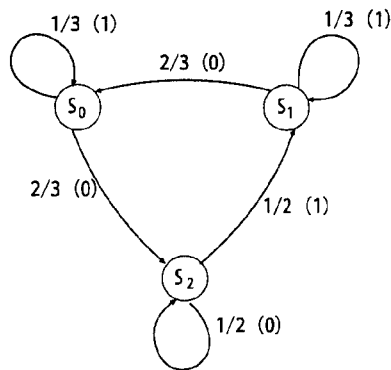
## 情報理論

- [1]  $(0, 1)$  の二元記号からなる符号語を  $w_{n-1}, \dots, w_1, w_0$  としたとき、この符号を  $W(x) = w_{n-1}x^{n-1} + \dots + w_1x + w_0$  の多項式であらわす。これらの多項式のうち、特定の多項式  $G(x)$  で割り切れるものだけを符号語とする符号を巡回符号という。 $G(x) = x^4 + x^3 + x^2 + 1$  で、符号長が 7 の巡回符号を考える。

- (1) 情報ビットが (101) のとき検査ビットを付加した後の符号語を求めよ。
- (2) 受信語が (0010011) であったとする。この受信語は誤りを含むか否かを理由を添えて答えよ。

(注) 二元記号 : binary symbol, 符号語 : code word, 多項式 : polynomial, 符号長 : code length, 巡回符号 : cyclic code, 情報ビット : information bit, 検査ビット : check bit, 受信語 : received word

- [2] 図のマルコフ情報源について考える。矢印の横の数字は、例えば  $1/3(0)$  は  $1/3$  の確率で 0 を出力することを示す。 $\log_2 3 = 1.58$  とする。



- (1) 時刻  $t$  において状態  $S_0, S_1, S_2$  をとる確率を  $z_t = (z_0^t, z_1^t, z_2^t)$  (ただし、 $z_0^t + z_1^t + z_2^t = 1$ ) とする。 $z_{t+1} = Pz_t$  の関係をみたす遷移確率行列  $P$  を示せ。
- (2) この情報源では、はじめにどの状態から出発しようと、時間が十分にたてば、各状態の確率分布は定常状態となる。このときの確率 (定常分布) を求めよ。
- (3) 定常状態のときの情報源のエントロピーを求めよ。
- (4) 定常状態のときに情報源の出力が 0 である確率を求めよ。

(注) マルコフ情報源 : Markov source, 遷移確率行列 : transition probability matrix, 定常状態 : stationary state, 定常分布 : stationary distribution

# ディジタル信号処理

[1] 式(1)のインパルス応答 (impulse response)  $h(n)$  をもつシステムについて下記の問いに答えよ。

$$h(n) = \begin{cases} 0 & (n < 0, 5 \leq n) \\ 1 & (n = 0) \\ 2 & (n = 1) \\ 4 & (n = 2) \\ 2 & (n = 3) \\ 1 & (n = 4) \end{cases} \quad (1)$$

- (1)  $h(n)$  の  $z$  変換 ( $z$ -transform)  $H(z)$  を求めよ。
- (2) システムの周波数特性 (frequency characteristics) (振幅 (amplitude)、位相 (phase)) を求めよ。

[2] 入力を  $x(n)$ 、出力を  $y(n)$  とした時、式(2)の差分方程式 (difference equation) で表される因果的なシステム (causal system) について下記の問いに答えよ。但し、入力信号  $x(n)$  は因果的信号 ( $x(n) = 0, n < 0$ ) である。

$$y(n) = x(n) - 0.7x(n-1) + 0.8y(n-1) - 0.2y(n-2) \quad (2)$$

- (1) システム伝達関数 (transfer function)  $H(z)$  を求めよ。
- (2) システムが安定 (stable) か否かを、その理由とともに答えよ。
- (3) システムのインパルス応答を、時点3まで求めよ。
- (4)  $H(z)$  を実現する、遅延器 (素子) (delay element) の数が最小となるディジタル回路を、図示せよ。

[3] 離散フーリエ変換 (discrete Fourier transform) について下記の問いに答えよ。

- (1) サンプルデータ数が4点である時の離散フーリエ変換の式を行列 (matrix) で示せ。但し、 $W_N^m = \{\exp(-j\frac{2\pi}{N})\}^m$  を意味する表現  $W_N^m$  を用いよ。
- (2) (1) からサンプルデータ数が4点である時の高速フーリエ変換 (fast Fourier transform) の式を導き、行列で示せ。但し、 $W_N^m = \{\exp(-j\frac{2\pi}{N})\}^m$  を意味する表現  $W_N^m$  を用いよ。

# 知覚

<sup>すいへいほうこう</sup> 水平方向と <sup>すいちよくほうこう</sup> 垂直方向に対するヒトの <sup>おんげんていいい</sup> 音源定位 (sound localization) がどのような手がかりを用いて行われるかを、<sup>おんば</sup> 音波の <sup>どうらいほうこう</sup> 到来方向と <sup>とうぶ</sup> 頭部の <sup>かんけい</sup> 関係を <sup>ずし</sup> 図示して、説明しなさい。



# ヒューマンコミュニケーション

意志や感情などを伝達する人間のコミュニケーションには、情報を相互にやりとりする際に独自の過程（process）が存在する。その過程において、他者の心の状態を理解することが、人間のコミュニケーションにどのような役割を持っているかについて、以下の2つのことを中心に説明しなさい。

- (1) 人間のコミュニケーションの特徴
- (2) 他者の心の状態を理解することが、コミュニケーションに果たす役割

# 認知情報処理

人間<sup>にんげん</sup>の代表<sup>だいひょうてき</sup>的な推論<sup>すいろん</sup>(reasoning)である「演繹<sup>えんえき</sup>」(deduction)「帰納<sup>きのう</sup>」(induction)「類推<sup>るいすい</sup>」(analogy)の概略<sup>がいりやく</sup>を述べ、科学<sup>かがく</sup>的発見<sup>てきはっけん</sup>(scientific discovery)の過程<sup>かてい</sup>で3種<sup>すいろん</sup>の推論<sup>すいろん</sup>がどのように使用<sup>しやう</sup>されるのかを、これらの領域<sup>りやういき</sup>で扱われてきた重要<sup>じゅうよう</sup>な話題<sup>わだい</sup>に言及<sup>げんきゆう</sup>しつつ説明<sup>せつめい</sup>しなさい。

—

—

# 認知行動

人の情報処理特性は、ボトムアップ型処理(bottom-up processing)（あるいはデータ

駆動型処理, data-driven processing）と、トップダウン型処理(top-down processing)（あるい

は概念駆動型処理, concept-driven processing）によって対比的に説明される。（1）両処理

特性について具体的な例をまじえて説明し、（2）さらに人の情報処理にこれらの2種類

の処理が必要とされる理由について論じなさい。