

平成 18 年 度

名古屋大学大学院情報科学研究科
計算機数理科学専攻
入 学 試 験 問 題

専 門

平成 17 年 8 月 9 日 (火)
12 : 30 ~ 15 : 30

注 意 事 項

1. 試験開始の合図があるまでは、この問題冊子を開いてはならない。
2. 試験終了まで退出できない。
3. 外国人留学生は、日本語から母国語への辞書 1 冊に限り使用してよい。
電子辞書の持ち込みは認めない。
4. 問題冊子、解答用紙 4 枚、草稿用紙 2 枚が配布されていることを確認せよ。
5. 問題は、問題 1 から問題 11 まで 11 問ある。このうち 4 問を選択して解答
せよ。1 問につき 1 枚の解答用紙を使用し、選択した問題番号を解答用紙の
指定欄に記入せよ。
問題 3 と問題 4 は I と II のいずれかを選んで解答せよ。
6. 解答用紙の指定欄に受験番号を必ず記入せよ。解答用紙に受験者の氏名を
記入してはならない。
7. 解答用紙は試験終了後に 4 枚とも提出せよ。
8. 問題冊子、草稿用紙は試験終了後に持ち帰ってよい。

問題 1. (微分積分)

以下の各問に答えよ.

(1) 条件 $x^2 + y^2 = 1$ のもとで, $f(x, y) = ax^2 + 2bxy + cy^2$ の最大値と最小値を求めよ. ただし, a, b, c は定数とする.

(2) $\int \sqrt{e^x - 1} dx$ を求めよ.

問題 2. (線形代数)

E_n を n 次単位行列, $\mathbf{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ \vdots \\ n \end{pmatrix}$, $A = E_n + \mathbf{a} {}^t\mathbf{a}$ とする. ただし, ${}^t\mathbf{a}$ は \mathbf{a} の転置である. この

とき, 以下の各問に答えよ.

(1) A の行列式を求めよ.

(2) 定数 c, d に対して, $A(E_n - c\mathbf{a} {}^t\mathbf{a}) = E_n - d\mathbf{a} {}^t\mathbf{a}$ が成り立つように d を c で表せ.

(3) A の逆行列を求めよ.

問題 3. (離散数学)

次の I, II の いずれか一つ を選択して 答えよ.

I. $\mathbb{Z}[\sqrt{-5}] = \{a + b\sqrt{-5} | a, b \in \mathbb{Z}\}$ において, 素元分解が可能であるか否かを答えよ. 可能である場合は証明し, 可能でない場合は反例を挙げよ. ただし, 反例を挙げる場合は, その例が反例になっていることを証明せよ.

II. n, m ($n > m$) を正整数とする. $a_0 = n, a_1 = m$ とおき, 非負整数列 $\{a_k\}, \{q_k\}$ を

$$a_k = q_{k+1}a_{k+1} + a_{k+2}, \quad 0 \leq a_{k+2} < a_{k+1}, \quad k = 0, 1, \dots$$

により定める. ただし, $a_k = 0$ のとき, 便宜上 $i > k$ に対して $a_i = q_i = 0$ とする. このとき以下の各問に答えよ.

(1) $a_N > 0, a_{N+1} = 0$ となる正整数 N が存在することを示し, $a_N = \gcd(n, m)$ であることを示せ. ただし, $\gcd(n, m)$ は n と m の最大公約数である.

(2) $x_0 = 0, x_1 = 1$ とし,

$$x_{k+2} = x_k - q_{k+1}x_{k+1}, \quad k = 0, 1, \dots$$

とおくと, $k = 1, \dots, N$ に対して,

$$x_k m \equiv a_k \pmod{n}$$

となることを示せ. ただし, $s \equiv t \pmod{n}$ は $s - t$ が n で割り切れることを意味する.

(3) $k = 0, 1, \dots, N$ に対して, $\bar{a}_k = a_{N-k}$ とすると, $\bar{a}_k \geq 2^{\frac{k}{2}}$ となることを示し, さらに $N \leq 2 \log_2 n$ となることを示せ.

(4) $\gcd(n, m) = 1$ のとき, (2) は何を求めるアルゴリズムか. また, (3) の結果から何がわかるか述べよ.

問題 4. (数理論理学)

次の I, II のいずれか一つを選択して 答えよ.

I. 集合の列 $X_0, X_1, X_2, \dots, X_n, \dots$ が次の条件を満たしているとする.

(*) 任意の n に対し, $|X_n| < |X_{n+1}|$ (ここで $|X_n|$ は X_n の濃度を表している.)

$Y = \bigcup_{n=0}^{\infty} X_n$, Z を自然数全体から Y への写像全体の集合とすると, $|Y| < |Z|$ が成立することを示せ.

さらに上の条件 (*) を仮定しないときには, $|Y| < |Z|$ という結論を得られないことを示せ.

II. \mathbf{B} をブール代数, $\varphi(x_1, \dots, x_n)$ を命題論理の恒真 (トートロジー) 論理式とする. この時, すべての $b_1, \dots, b_n \in \mathbf{B}$ に対して, $\varphi(b_1, \dots, b_n) = 1$ となることを証明せよ. ただし, $\varphi(x_1, \dots, x_n)$ が恒真 (トートロジー) であるとは, すべての $b_1, \dots, b_n \in \{0, 1\}$ に対して $\varphi(b_1, \dots, b_n) = 1$ であることをいう.

問題 5. (確率論)

以下の各問に答えよ.

(1) $0 < \alpha < \beta < \infty$ とし, ε を $\alpha < \alpha + \varepsilon < \beta$ をみたす任意の正の実数とする. 各 $n = 1, 2, \dots$ に対して次の不等式が成り立つことを示せ:

$$\varepsilon e^{-\frac{n(\alpha+\varepsilon)^2}{2}} \leq \int_{\alpha}^{\beta} e^{-\frac{n}{2}x^2} dx \leq (\beta - \alpha) e^{-\frac{n\alpha^2}{2}}.$$

(2) Z_n ($n = 1, 2, \dots$) を平均 0, 分散 $1/n$ の 1 次元正規分布に従う確率変数とする. $0 < \alpha < \beta < \infty$ に対して, $\frac{1}{n} \log P(\alpha \leq Z_n \leq \beta)$ の $n \rightarrow \infty$ としたときの極限を求めよ.

問題 6. (数値解析)

x 軸上の相異なる離散点 $\{x_i\} (i = 0, 1, 2, \dots, n)$ と, その点での未知関数 f の値の組 $\{(x_i, f_i)\}$ ($f(x_i)$ を f_i と記す) が与えられたとき, 関数 f を近似する多項式 $P(x)$ を

$$P(x_i) = f_i \quad (i = 0, 1, 2, \dots, n)$$

となるよう構成することを, 多項式補間という. このとき, 以下の各問に答えよ.

(1) $n = 2$ で, $\{(x_i, f_i)\} = \{(1, 3), (2, 5), (4, -1)\}$ であるとき, 2 次補間多項式を求めよ.

(2) 一般の n の場合, $\ell_i(x) (i = 0, 1, \dots, n)$ を

$$\ell_i(x) = \prod_{j=0, j \neq i}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

と定めると,

$$P(x) = \sum_{i=0}^n f_i \ell_i(x)$$

は n 次補間多項式であることを示せ.

(3) n 次補間多項式は一意であることを示せ.

問題 7. (微分方程式)

$x(t)$ は実数全体で定義された正値関数であって、定数 $a > 0$ について、

$$\frac{dx}{dt} = x \log \frac{a}{x}$$

の微分方程式をみたすものとする. このとき, 以下の問に答えよ.

- (1) $y(t) = \log x(t)$ のみたす微分方程式を求めよ.
- (2) $x(t)$ を $x(0)$ と t を使って表せ.
- (3) $\lim_{t \rightarrow \infty} x(t)$ を求めよ.

問題 8. (情報システム)

以下の各問に答えよ.

- (1) Business Intelligence の目的, 特徴, 用途を説明せよ.
- (2) Data Warehouse とは何か. それ以前の基幹系業務データベースとの違いがわかるように説明せよ.
- (3) Data Warehouse に格納されたデータの分析手段として Online Analytical Processing (通称 OLAP) がある. これを, “Slice”, “Dice”, “Drill down” という言葉を用いて説明せよ. また, それ以前の Decision Support System との違いを示せ.

問題 9. (アルゴリズム)

以下の各問に答えよ.

- (1) S を n 個の相異なる整数の集合とする. S の要素 x で, x^2 も S の要素であるものをすべて見つける $O(n \log n)$ 時間のアルゴリズムを与えよ.
- (2) 行列の積 $M_1 M_2 M_3$ の計算では, $(M_1 M_2) M_3$ と $M_1 (M_2 M_3)$ では演算コストが変わりうる. n 個の行列の積 $M_1 M_2 \cdots M_n$ の最小の演算コストを求める, 時間計算量が $O(n^3)$ のアルゴリズムを与えよ. ただし, 各 M_i のサイズは $p_i \times q_i$ (p_i 行 q_i 列) で, $q_i = p_{i+1}$ ($1 \leq i < n$) である. また, $p \times q$ 行列と $q \times r$ 行列の積を計算するときの演算コストは pqr とする.

問題 10. (オートマトン理論)

以下の各問に答えよ.

(1) アルファベット $\{0,1\}$ 上の言語 L を, 1 で始まりかつ 2 進数として見たときの値が 3 の倍数となる全ての文字列からなる集合とする. このとき, L を受理する有限オートマトンを図示せよ.

(2) 以下の生成規則によって与えられる文脈自由文法 G を考える.

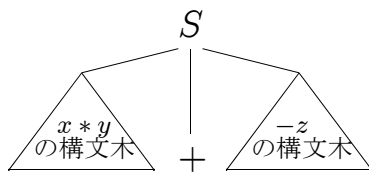
$$S \rightarrow A \mid S + S \mid S * S \mid -S \mid (S)$$

$$A \rightarrow 0 \mid 1 \mid x \mid y \mid z$$

ただし, S を開始記号とする.

(i) $x * y + -z$ の全ての構文木を示せ.

(ii) 生成する言語が G と一致する文脈自由文法で, 曖昧でないものを一つ与えよ. ただし, $x * y + -z$ の構文木は下図の構造を持つようにせよ.



問題 1 1. (プログラミング)

最後にある図のように定められるプログラミング言語 subsetC でのプログラミングに関する以下の問に答えよ.

[1] 次の関数定義に関する問 1), 2) に答えよ.

```
int f(int a){ a := a + 1;
              { int b; b := 2;
                { int a; a := 3; b := a + b + 4; }
                return a + b;
              }
            }
```

- 1) 式 $f(5)$ を評価したときの値を答えよ.
- 2) 変数の名前替えだけが許されるという条件の下で, 関数 f の働き (すなわち, 引数 (argument) と戻り値 (return value) の関係) を変えずに, 上記の関数定義の 3 行目

$\{ \underline{\text{int } a}; a := 3; b := a + b + 4; \}$

の下線部分を `int b;` に変更したい. 必要最小限の変数の名前替えを施した関数定義を書け.

[2] subsetC には含まれない構文として, 次のような repeat 文を考える.

`repeat <ブロック文> until (<論理式>)`

repeat 文の実行を次のように定める.

まず<ブロック文>を 1 回実行し, その後, <論理式> が成り立たない間は<ブロック文>を繰り返し実行し, 成り立ったらこの文の実行を終る.

次のブロック文を subsetC の範囲で書き直せ.

```
{int i; i := 0;
  repeat {i := g(i,y); x := h(x);} until (x <= 0)
  z := i; }
```

ただし, 変数 x, y, z はこのブロックを通用範囲に含む位置で宣言されており, また, 関数 g, h の定義は, subsetC の関数定義として別途与えられているとする.

[3] 次の関数定義を考える.

```
int f(int x)
  {if (x > 0) {return x * f(x-1);} else {return 1;} }
```

この関数 f と働き (すなわち, 引数と戻り値の関係) が同じで再帰呼出 (recursive call) を使わない関数 g を subsetC で定義せよ. ただし, オーバーフロー (overflow) については考慮しなくてよい.

[4] 次の if 文を実行すると, それぞれ, どのような状況になるかを述べよ.

- 1) if (0 == 0) { y := 1; } else { y := loop(0); }
- 2) if (1 == 0) { y := 1; } else { y := loop(0); }
- 3) if (loop(0) == 0) { y := 1; } else { y := 0; }

ただし, 関数 `loop` の定義は次の通りとする.

```
int loop(int x) { while (x == x) { x := -x; } return 0; }
```

subsetC のプログラムは、以下の変数宣言 (variable declaration) および関数定義 (function definition) を並べたものである。subsetC で使えるデータ型 (data type) は整数型 (int 型) だけとする。subsetC は、代入文 (assignment) で = の代わりに := を使っていることを除いて C 言語のサブセットであり、各構文の意味は C 言語のそれと同じとする。変数宣言の通用範囲 (scope) も C 言語のそれと同じで、ブロック文 (block statement) の先頭にある変数宣言の通用範囲はそのブロック文とする。

- 〈変数宣言〉の構文は次の通りである。

構文 `int` 〈変数〉 ;

例 `int x;`

- 〈関数定義〉の構文は次の通りである。

構文 `int` 〈関数名〉 (`int` 〈変数〉 , ... , `int` 〈変数〉) 〈ブロック文〉

例 `int max(int x,int y)`
`{int z; if (x > y){z := x;} else {z := y;} return z;}`

- 〈文〉は次の 5 つからなる。

– 〈ブロック文〉

構文 {〈変数宣言〉…〈変数宣言〉〈文〉…〈文〉}

例 {`int i; x := x + i; y := y - i;`}

例 {`x := x + i;`}

– 〈代入文〉

構文 〈変数〉 := 〈式〉 ;

例 `x := y + z;`

– 〈if 文〉

構文 `if` (〈論理式〉) 〈ブロック文〉 `else` 〈ブロック文〉

例 `if (x > y) {z := x - y;} else {z := y - x;}`

– 〈while 文〉

構文 `while` (〈論理式〉) 〈ブロック文〉

例 `while (x > 0){ z := z + y; x := x - 1;}`

– 〈return 文〉

構文 `return` 〈式〉;

例 `return x * y;`

- 〈式〉の構文は次の通りである。

構文 〈変数〉または〈定数〉または〈関数名〉(〈式〉, ..., 〈式〉) または
 〈式〉〈算術演算子〉〈式〉または(〈式〉)

ただし、〈算術演算子〉は +, -, *, / である。

例 `3*x + y - max(x,y)`

- 〈論理式〉の構文は次の通りである。

構文 〈式〉〈関係演算子〉〈式〉または〈論理式〉&&〈論理式〉または
 〈論理式〉||〈論理式〉または!(〈論理式〉) または(〈論理式〉)

ただし、〈関係演算子〉は ==, !=, >, <, >=, <= である。

例 `(x > y || x == y) && !(y*y < y)`

図：プログラミング言語 subsetC