# 9.24-9.30

## JS收获

1. js修改display必须采用行内样式修改，即let node.style.display=’none’;
2. js修改class采用修改classlist或者className的模式，即node.classList.add(‘new\_className’)或者node.className = ‘new\_className’

注：前者还有remove方法用来删除class，后者则是直接将node的class全改成新的class

1. onload可多次执行，window.onload只执行一次
2. 传值可以通过参数，也可以通过全局变量
3. document.getElementsByClassName()等获取到复数节点的方法，得到的都是一个包含复数节点的类数组，不能直接使用数组的方法
4. node.cloneNode(bool)//bool为true时完全复制所有后代节点，false时只复制该节点本身
5. addEventListener中的方法不带参数及括号，除非当场新建函数
6. 绑定事件的方法可接受事件参数，event.target指触发事件的元素 event.currentTarget指绑定触发事件的元素
7. node.remove()删除自身以及所有后代节点；node.removeChild(‘oneChild’)删除自身一个子节点
8. input输入完成后可采用onblur或者onchange事件函数执行方法
9. 可采用全局变量的改变来设置多次执行的函数中具体内容的执行次数

## CSS收获

1. button元素自带background-color、padding、border和inline-block
2. css样式计算选择器权重时会将父子、后代等复杂选择器的权重相加，因此#parent div的权重大于#son
3. calc计算时必须将-号与值隔开，否则按照负值

## HTML收获

1. Mock可通过script引入后直接在另一个script中使用

## 其他

命名语义化，方法提炼重复使用，之后复杂命名采用string-string格式