2021年3月23日星期二

# 携程一面

SQL增删改查的用法

JavaScript

var, let,const,

闭包

CSS盒子模型

html简便在哪儿

JAVA多态，封装，继承。

数据结构

stack和queue

2021年3月24日星期三

# 银联一面

实习或项目经验！！！

链表和数组的区别

怎么消除链表的一个元素

2021年3月25日星期四

# 招聘会

CSS position absolute fixed relative static inherit

CSS 左右布局 弹性模型 外边距 浮动 行内块布局 定位布局

CSS display none block inline inline-block

2021年4月12日

# 美的视频面

跨域

cookie和session

vue

输入url后经历了什么过程

ES6

2021/4/16

# 上海证券

html5帆布等图形

px,em,rem,rpx.

# 别人的美团前端面经

1，vue双向数据绑定，vue3.0如何实现的？

2，算法：输入{a:100,b:200,c:300}输出一个数组，按值得大小输出对应得key;

3，节流的实现=》闭包好处坏处

4，为什么其他语言里不存在闭包？小哥哥解释一下，其他语言返回的是基本数据类型......，不大懂，求指点！！！

5, vue的生命周期

6，算法:将一个树形结构{a:1,b:{b1:1}}根据传入层级拿到不同层级的key;

感觉够呛，第一个算法题写的不简洁，第二个没写出来；

可能是吃饭时间面试，那面不是很安静，美团的小哥人很nice，怕打扰我思路还贴心地闭麦了

# 美团面经

1. 算法题1，settimeout(console.log(1),0);async(promise(7).then(8).
2. 算法题2 输出二叉树每层的一个值

# 贝壳初面

1. promise.all的实现
2. ajax实现
3. 三次握手四次挥手
4. 上圆下方 border-radius://左上，右上，左下，右下
5. 输出千分位
6. 属性选择器
7. http返回码
8. 0.5px的线 用transform：scale(0.5)//将原本1px的线缩放一半变成0.5px
9. rgba的三色和16进制色互转即将三原色的坐标转为16进制

# 万得初面

1. http内容协商
2. css less
3. 闭包 ，用在什么地方
4. 行内和块元素不同
5. vue生命周期
6. vue双向绑定
7. 实现一个promise
8. http协议
9. 事件处理机制，阻止冒泡
10. get和post的区别
11. jquerry

# 字节提前批

操作系统

1、进程之间互相通信

2、物理内存 虚拟内存

网络

1、tcp如何保证自身的可靠性

2、CDN

http

1、http 1.1 keep-alive

2、websocket

3、https 中间人

综合

1、实现一个统计功能，网站 div, a，img....,被点击的次数

2、html加载外链js

3、服务端记录登录态，oauth2.0

js

1、变量提升

2、箭头函数

3、this

4、异步任务

css

1、外边距重叠 bfc

2、指针转动

3、postion: fixed absolute

vue

1、v-model v-model1

2、eventBus

3、vue-router mode

多叉树的最大深度

Node{

val:1,

children:Node[]

}

function maxDepth(root){

}

1、排序算法

快排

堆排

德州扑克

什么是顺子：5张牌，牌面数字连续，即是顺子。

一副牌4种花色分别是♠, ♥, ♣, ♦，每个花色从A到K共13张牌，总共4\*13=52张牌。要求：用0-51表示这52张牌，按照顺序，♠A-♠K为0-12，♥A-♥K为13-25，♣A-♣K为26-38，♦A-♦K为39-51。

任意7张牌，存在数组input中，实现一个judge函数 返回true或者false判断是否有顺子（只要其中有5张是就行）

function judge(input) {

}

测试代码

let arr = [8, 2, 4,5, 6, 7, 18, 11] // 18 是红桃6，所以 4 5 6 7 8 是顺

let arr2 = [0, 4, 6, 7, 8, 9, 11]

console.log(judge(arr)) // true

console.log(judge(arr2)) // false

function judge(array){

for(let i=0;i<7;i++){

array[i]=array[i]%13;

}

array.sort((v1,v2)=>v1-v2);

let count =0;

for(let i=0;i<6;i++){

if(array[i]+1!==array[i+1]){

count++;

if(count>2||i>1&&i<5)

return false;

}

}

return true;

}

# 弼博电面一

排序算法时间复杂度 done

map的hash算法 done

vue中的key done

vue2.0getter和setter不能监听什么 done

深拷贝浅拷贝 done

数组去重 done

# 弼博电面二

object.指向地址

虚拟dom

双向绑定原理

computed和watch

# 声网电面一

动态组件

异步组件

数组去重

router原理

模块化区别

防抖节流

原型链继承时constructor指向错误

js垃圾回收机制

css媒体查询 done

css变量定义 done

grid

vue懒加载

# 会小二

打点计时器 done

闭包 done

# 昆仑笔试

css伪类

透明方法的区别

变量提升

作用域

类型判断的方法及其优缺点

# 老虎笔试

sum函数的连续调用

随机改变button的rgba

# 字节外包

树状选择器

# BIGO笔试

indexOf函数

类型判断

台阶问题

点击li标签弹出index+innerHTML

箭头函数与普通函数区别

绝对定位外边距重叠

# 携程一面

http协议

请求方法

get/post

post内容

url构成

dns协议

渲染过程

position

http2.0 1.0 1.1

cookie属性

缓存cookie webstorage

项目难点

this指向

箭头函数

var let const

盒模型

css选择器及其优先级

内联优先级

js基本类型

千分位

# 轻而易举面试

tcp udp

http响应码

vue优点：1.diff O(N3)=>O(N)+Vdom 2.数据绑定 3.模板组件

vue2缺点 数组无法监听=>vue3 proxy

vue多次触发

跨域=>websocket

keep-alive

双向绑定原理

position

# 携程二面

promise.then等链式调用的实现

promise状态的更新

keep-alive实现的机制

keep-alive更新

路由原理

页面重定向

定位代码的优化

emit的使用

父子组件用object传值

项目相关

trim的实现

# BIGO一面

promise状态，方法

rem、em

盒模型

bfc

渲染过程

重绘

**script加载**

**async/await**

**移动端布局**

递归

**css预处理**

css选择器

**css权重计算**

vue传值

vue功能

ES6

FLEX布局

**jsonp使用**

事件循环

# 汉高外包电面

内存泄漏

进程线程

cookie，webstorage

set

三次握手

深拷贝浅拷贝

# 有赞一面

进程线程

js异步操作有哪些

js单线程缺点

settimeout&setinterval实现

class

promise的方法

ES6

箭头函数

apply、bind(a). bind(b). bind(c). **call**

vue生命周期

父子组件生命周期

nexttrick

watch&computed

http响应码

http401&403

node.js

递增三元子序列

异或数组

# 万兴一面

微任务 任务循环

this

# 项目难点

样式穿透

替换元素的伪元素

组件间传值

默认按钮值及其切换active

# 面试话术

从3月起开始自学前端，自学6个月，其中夹杂毕设等，实际自学时间可能5个月左右，并且同时学习英语，算法结构，力扣刷题，计算机网络通信。因此时间比较紧张且分散，难以参加实习，当然如果入职要求实习一段时间也行，在这样的条件下写了一个前端项目。在有限的时间内选择了知识的广度优先而不是深度优先，我自知在工程化方面弱于其他人，但我相信我的自学能力，给我更多时间一定能做得更好。如果贵司能接受培养一个前端人才的话，我很乐意推荐我自己。如果我有什么知识点错误，遗漏的话也希望您能指点我一下