

CSS3动画可视化编辑器产品文档

一.产品功能:

- 1.通过拖动控制点或者填入参数，产生相应的bezier曲线
- 2.点击生成按钮，可以生成CSS3 transition代码
- 3.点击演示按钮，可以对选中的时间曲线进行演示
- 4.可以增添，删除曲线库中选项，增添的函数数值要在[-1.5,2]，否则添加失效，提示错误
- 5.导出曲线库中所有选项的CSS3 transition代码
- 6.兼容IE10+及其他先进浏览器

二.产品接口:

object.bezierEditor()

三.主要设计思路:

根据功能可以把模块分成五个部分:

- 1.拖动控制点产生曲线
- 2.拖动时间轴选择演示时间
- 3.点击import按钮，把指定的合法的曲线参数导入曲线库中
- 4.在曲线库中挑选曲线
- 5.展示模块

由于每个模块具有结构性，因此通过创建item对象对结构进行包装，并且通过内部函数进行数据更新，通过 bezierEditor 对象进行数据交换。

bezierEditor

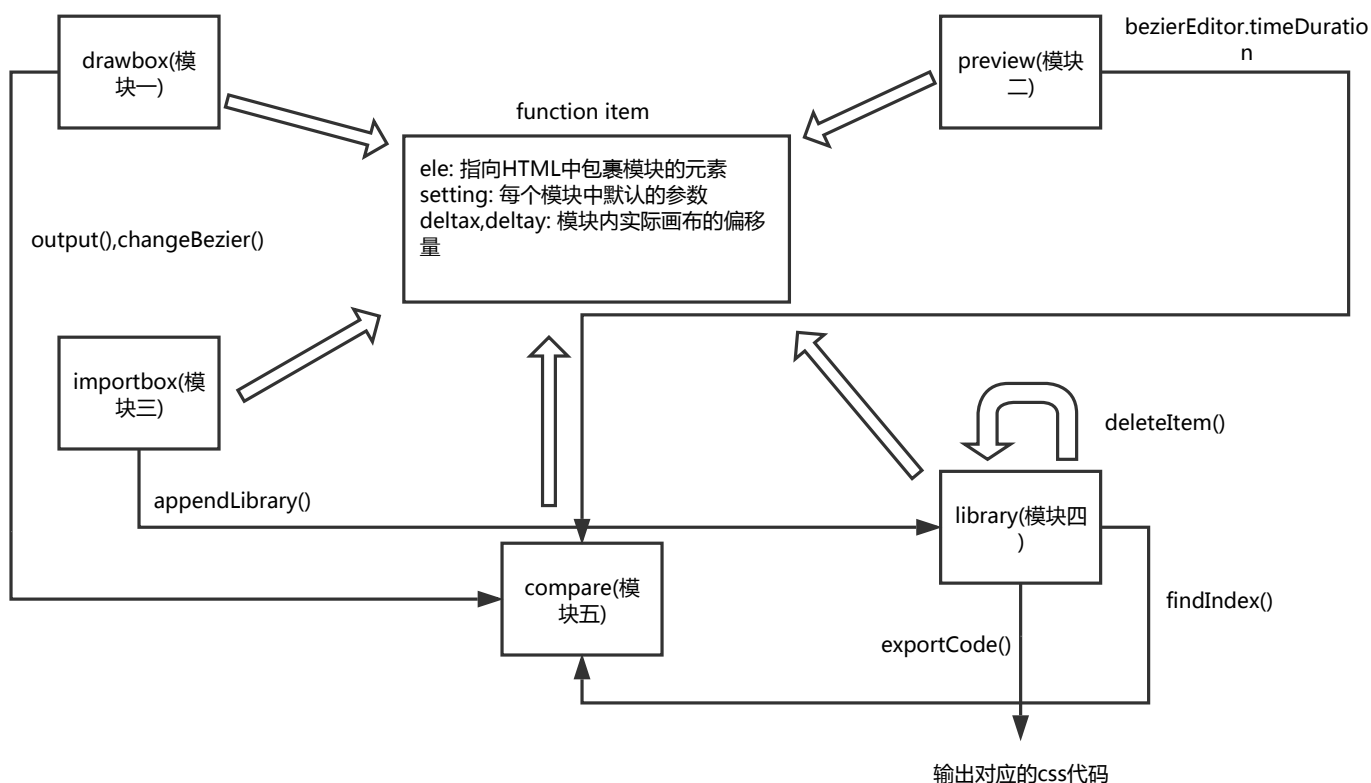


图1.1各个模块之间通过item的函数进行数据的更新和交换

bezierEditor通过import, save, show, export等按钮与用户进行交互，使用funcTitle显示数据。由于这些都是单个的元素，因此不具有结构性，没有进行进一步的封装。