int resultado = 8

Variable de Referencia

String x ——Referencia——> "Hello"

Objeto

Clase: Pato

Atributos, Propiedades,etc (Estado)

Constructores

Métodos, Acciones (Comportamiento)

Variable de Referencia

Pool Strings

String x

String y

String z

Hello

String w ——> Hello

Variable de Referencia

Objeto

StringBuilder x ——> "Hello"

StringBuilder y ——> "Hello World"

Inmutable

Variable de Referencia

Objeto

String x

"Hello"

——Referencia——> "Hola"

Variable de Referencia

Objeto

String x ——> "Hello"

String y ——> "Hello"

Mutable

Variable de Referencia

Objeto

StringBuilder sb ——> "Hola mundo"